

## USLOVNI PREDMETI NA STUDIJSKOM PROGRAMU INFORMATIKA

II godina		
Predmet	Uslov za slušanje predmeta	Uslov za polaganje predmeta
Strukture podataka i algoritmi 2	Osnovi programiranja	Strukture podataka i algoritmi 1
Objektno-orijentisano programiranje	Osnovi programiranja	Strukture podataka i algoritmi 1
Operativni sistemi 1	Osnovi programiranja	Arhitektura računara
Baze podataka 1	Osnovi programiranja	
Klijentske Web tehnologije	Softverski alati 1	
Softverski alati 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Softverski alati 1</li> <li>• Računarski sistemi</li> </ul>	

III godina		
Predmet	Uslov za slušanje predmeta	Uslov za polaganje predmeta
Algoritamske strategije	Strukture podataka i algoritmi 1	
Vizuelno programiranje	Strukture podataka i algoritmi 1	Objektno-orijentisano programiranje
Inteligentni sistemi 1	Strukture podataka i algoritmi 1	
Informacioni sistemi 1		Baze podataka 1
Elektronsko poslovanje		Klijentske Web tehnologije
Web programiranje		Klijentske Web tehnologije
Softverski inženjering	Položena dva od sledeća tri predmeta: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Objektno-orijentisano programiranje</li> <li>• Klijentske Web tehnologije</li> <li>• Baze podataka 1.</li> </ul> Ukoliko student ima položen samo jedan od tri ponuđena ispita, postoji mogućnost da polaže kvalifikacioni test kojim to nadoknađuje.	

IV godina		
Predmet	Uslov za slušanje predmeta	Uslov za polaganje predmeta
Operativni sistemi 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Operativni sistemi 1</li> <li>• Računarske mreže i mrežne tehnologije</li> <li>• Strukture podataka i algoritmi 1</li> </ul>	
Formalni jezici, automati i jezički procesori	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Strukture podataka i algoritmi 1</li> <li>• Teorijske osnove informatike 1</li> </ul>	
Baze podataka 2	Baze podataka 1	
Računarska grafika	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Linearna algebra i analitička geometrija</li> <li>• Objektno-orijentisano programiranje</li> </ul>	
Računarske simulacije	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Matematička analiza</li> <li>• Objektno-orijentisano programiranje</li> </ul>	
Programiranje složenih softverskih sistema	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objektno-orijentisano programiranje</li> <li>• Klijentske Web tehnologije</li> <li>• Računarske mreže i mrežne tehnologije</li> </ul>	
Paralelno programiranje	Strukture podataka i algoritmi 2	
Informacioni sistemi 2	Informacioni sistemi 1	
Metodika nastave informatike	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Strukture podataka i algoritmi 2</li> <li>• Baze podataka 1</li> <li>• Operativni sistemi 1</li> <li>• Softverski alati 2</li> </ul>	
Metodika u školi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Računarske mreže i mrežne tehnologije</li> <li>• Klijentske Web tehnologije (Softverski praktikum 2)</li> <li>• Objektno-orijentisano programiranje</li> </ul>	
Metodika programiranja	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Strukture podataka i algoritmi 2</li> <li>• Baze podataka 1</li> <li>• Operativni sistemi 1</li> <li>• Softverski alati 2</li> <li>• Računarske mreže i mrežne tehnologije</li> <li>• Klijentske Web tehnologije (Softverski praktikum 2)</li> <li>• Objektno-orijentisano programiranje</li> </ul>	Algoritamske strategije