

1. Napisati algoritam i program koji za uneti realan broj **a** izračunava **b** na sledeći način

$$b = \begin{cases} \sqrt{a+8} & -2 \leq a < 2 \\ a^2 & \text{inače} \end{cases}$$

2. Napisati algoritam i program koji za unete realne brojeve **x** i **y** izračunava **z** na sledeći način

$$z = \begin{cases} \sqrt{xy} & 0 < x < y < 4 \\ |x+y| \cdot y & x \leq 0, y \geq 4 \\ \max\{x, y\} & \text{inače} \end{cases}$$

1. Napisati algoritam i program koji za uneti realan broj **x** izračunava **y** na sledeći način

$$y = \begin{cases} \sqrt{x+3} & 0 \leq x < 5 \\ \frac{x+10}{x-1} & \text{inače} \end{cases}$$

2. Napisati algoritam i program koji za unete realne brojeve **p** i **q** izračunava **r** na sledeći način

$$r = \begin{cases} \left| \frac{1}{p+2} - (q+3) \right| & p+2 < q+3 < 0 \\ (p+2)^2 + (q+3)^2 & 0 \leq p+2 < q+3 \\ p-q-1 & \text{inače} \end{cases}$$

1. Napisati algoritam i program koji za uneti realan broj **p** izračunava **q** na sledeći način

$$q = \begin{cases} 15p+8 & 2 \leq p < 12 \\ (p-6)^2 & \text{inače} \end{cases}$$

2. Napisati algoritam i program koji za unete realne brojeve **x** i **y** izračunava **z** (bez korišćenja funkcije **abs**) na sledeći način

$$c = \begin{cases} (a+b+4)^3 & |ab| \geq 4 \\ \max\{ab, 0\} & |ab| < 2 \\ \frac{1}{ab} - ab & \text{inače} \end{cases}$$

1. Napisati algoritam i program koji za unete realne brojeve **x** i **z** izračunava **z** na sledeći način

$$z = \begin{cases} (x + y + 2)^3 & x + y < 10 \\ \frac{x + y}{8} & \text{inače} \end{cases}$$

2. Napisati algoritam i program koji za uneti realan broj **p** izračunava **q** (bez korišćenja funkcije **abs**) na sledeći način

$$q = \begin{cases} \sqrt{p+4} & \frac{1}{|p|} > \frac{1}{3} \\ \min\{p^2, p+10\} & 5 \leq p \leq 23 \\ p-18 & \text{inače} \end{cases}$$

1. Napisati algoritam i program koji za unete realne brojeve **a** i **b** izračunava **c** na sledeći način

$$c = \begin{cases} a^2 + b^2 & ab < 10 \\ \sqrt{ab-4} & \text{inače} \end{cases}$$

2. Napisati algoritam i program koji za uneti realan broj **x** izračunava **y** (bez korišćenja funkcije **abs**) na sledeći način

$$y = \begin{cases} x^2 + 6 & |x-3| > 4 \\ \sqrt{x-1} & 0 < x < 2 \\ \max\{x, 5\} & \text{inače} \end{cases}$$

1. Napisati algoritam i program koji za unete realne brojeve **p** i **q** izračunava **r** na sledeći način

$$r = \begin{cases} \frac{p+2}{q+3} & p > q > 0 \\ (p+q+2)^2 & \text{inače} \end{cases}$$

2. Napisati algoritam i program koji za uneti realan broj **a** izračunava **b** (bez korišćenja funkcije **abs**) na sledeći način

$$b = \begin{cases} \max\{a, a^2, 12\} & |a+4| < 6 \\ \sqrt{a+18} & a \geq 5 \\ a^2 & \text{inače} \end{cases}$$