

## Тема: **Имплементација система за прикупљање података и њихово презентовање у Java технологији**

Наставник: **Александар Цветковић**

Циљ мастер рада је израда хијерахије класа чији костур представљају класе Connector, Distiller, Dispenser, Aggregator, Processor и Action са имплементацијом у Java EE технологији и интеграцијом са GlassFish сервером. Класа Connector би представљала апстрактни начин на који web browser остварује одговарајуће HTTP захтеве, а која би морала бити локализована у подкласе које представљају, ако не све, а онда већину расположивих web browser-а. Класа Distiller би била одговорна за екстракцију појединих података од важности из одговарајућих HTTP header-а и пакета. Наравно захтев је да коришћењем постојећих парсера ова класа буде локализована у класе које могу парсовати HTML, XML, JavaScript са евентуалном подршком за AJAX. Од велике важности приликом пројектовања ће бити постојећи пакет htmlUnit који увелико имплементира постојеће захтеве. Класа Dispenser представља апстракцију класе за одлагање података. Захтев је израда бар две специјализације. Једне која одлаже резултате процесирања у базу података и друге која користећи технологију IceFaces, користећи сервер push (comet), одлаже резултате процесирања у web browser-е корисника. Класа Aggregator представља апстракцију чвора која приређује податке за процесирање. Захтев је израда барем једне специјализације Aggregator-а који прикупља податке и просто их прослеђује за даље процесирање. Класа Processor представља класу у коју је смештена логика која одлучује о покретању акције. Захтев је креирање барем једне специјализације која користи hard decision за предузимање акције. Коначно класа Action представља апстракцију акције која се предузима а коју покреће одлука процесора. Захтев је израда барем једне специјализације која користећи сервер push (comet) приказује свој стаус у browserима корисника.

### **Литература**

1. J. Heaton, *HTTP Programming Recipes for Java Bots*, Heaton Research, 2007.
2. D. Heffelfinger, *Java EE 6 with Glassfish server 3*, Packt Publishing, 2010.
3. Документација и source пројекта HtmlUtil на адреси <http://htmlunit.sourceforge.net/>