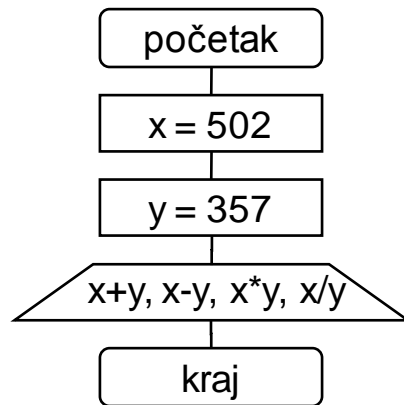


OSNOVI PROGRAMIRANJA

Školska 2008/09

UVOD

- Za dva pozitivna cela broja ispisati njihov zbir, razliku, proizvod i količnik.



```
Program OP1_1;  
Var x,y:integer;  
Begin  
    x:=502;  
    y:=357;  
    write(x+y,x-y,x*y,x/y)  
End.
```

UVOD

- Za dva pozitivna cela broja ispisati njihov zbir, razliku, proizvod i količnik.
 - formatiranje ispisa

```
Program OP1_1;;  
Var x,y:integer;  
Begin  
  x:=502;  
  y:=357;  
  write(x+y:10,x-y:10,x*y:10,x/y:10:2)  
End.
```

UVOD

- Za dva pozitivna cela broja ispisati njihov zbir, razliku, proizvod i količnik.
 - **write** ili **writeln**

```
Program OP1_1;;  
Var x,y:integer;  
Begin  
    x:=502;  
    y:=357;  
    writeln(x+y:10,x-y:10,x*y:10,x/y:10:2)  
End.
```

UVOD

- Za dva pozitivna cela broja ispisati njihov zbir, razliku, proizvod i količnik.
 - deklarisanje promenljive za rezultat – **real** i **integer** tip

```
Program OP1_1;  
Var x,y,r1,r2,r3,r4:integer;  
Begin  
  x:=502;  
  y:=357;  
  r1:=x+y;  
  r2:=x-y;  
  r3:=x*y;  
  r4:=x/y  
  writeln(r1:10,r2:10,r3:10,r4:10:2)  
End.
```

UVOD

- Za dva pozitivna cela broja ispisati njihov zbir, razliku, proizvod i količnik.
 - deklarisanje promenljive za rezultat – **real** i **integer** tip

```
Program OP1_1;;
Var x,y,r1,r2,r3:integer;
    r4:real;
Begin
    x:=502;
    y:=357;
    r1:=x+y;
    r2:=x-y;
    r3:=x*y;
    r4:=x/y
    writeln(r1:10,r2:10,r3:10,r4:10:2)
End.
```

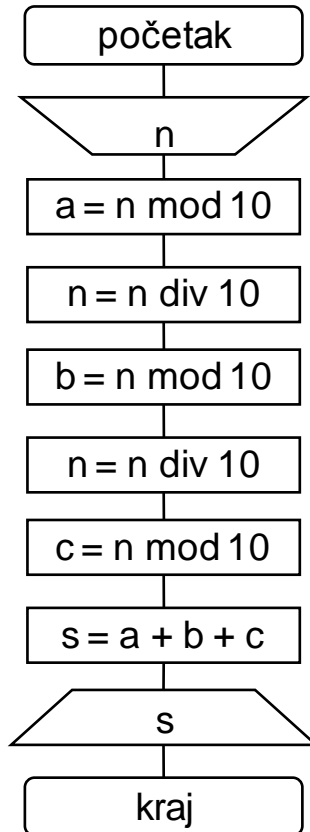
UVOD

- Za dva pozitivna cela broja ispisati njihov zbir, razliku, proizvod i količnik.
 - deklarisanje promenljive za rezultat – **real** i **integer** tip

```
Program OP1_1;;
Var x,y,r1,r2:integer;
    r3:longint;
    r4:real;
Begin
  x:=502;
  y:=357;
  r1:=x+y;
  r2:=x-y;
  r3:=x*y;
  r4:=x/y
  writeln(r1:10,r2:10,r3:10,r4:10:2)
End.
```

LINIJSKI ALGORITMI

- Napisati program koji za uneti trocifreni ceo broj ispisuje zbir cifara tog broja.



```
Program OP1_2;  
Var n,a,b,c,s:integer;  
Begin  
    readln(n);  
    a:=n mod 10;  
    n:=n div 10;  
    b:=n mod 10;  
    n:=n div 10;  
    c:=n mod 10;  
    s:=a+b+c;  
    writeln(c)  
End.
```