



- U direktorijumu **Rad** koji se nalazi na desktopu kreirati direktorijum **Ime_prezime_indeks** i u okviru njega kreirati **c** fajl koji sadrži program koji rešava sledeći problem. Vilenjaci su spakovali Deda Mrazovu torbu sa poklonima, ne vodeći računa o lokacija gde poklone treba isporučiti. Svaki poklon ima
 - ✓ ime i prezime deteta (više reči)
 - ✓ poruku (više reči)
 - ✓ dve koordinate mesta za isporuku (dva cela broja)
- Prvo se formira lista spakovanih pokona, čuvajući redosled pakovanja, i to tako da se na vrhu torbe nalaze pokloni koji su poslednji stavljeni u torbu.
- Ispisati kreiranu listu poklona.
- Deda Mraz kreće iz pozicije sa kordinatama (0,0). Za svaki poklon koji treba da isporuči proverava da li je udaljenost od trenutne pozicije do mesta isporuke manja od **M kilometara**, i u ukoliko jeste isporučuje poklon, a ukoliko nije, prebacuje ga u drugu torbu (koju puni po istom principu kao prvu). Vrednost **M** se unosi nakon unetih svih poklona koje su vilenjaci spakovala, a razdaljina između dve susedne celobrojne koordinate na osi je **10m**.
- Ispisati poklone koje Deda Mraz nije isporučio.
- Nakon što isporuči sve poklone iz prve torbe Deda Mraz uzima drugu torbu i nastavlja isporuku po istom principu, sve dok ne isporuči sve poklone ili dok, zbog velike udaljenosti, nije moguće da isporuči ni jedan od preostalih poklona. Svaki put kada isprazni torbu ispisati sadržaj torbe sa neisporučenim poklonima.
- Odredi i odštampati koliko kilometara je Deda Mraz prešao pri isporuci poklona.