

[Primer 1:]

```
#include <stdio.h>
main()
{
    printf("Prvi primer "
           "je ovo \n");
}
```

[Primer 2:]

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x,y;
  x=23;y=56;
  printf("Njihov zbir je %d\n",x+y);
}
```

[Primer 3:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x=23;float y=5.6;
  printf("Njihov zbir je %f\n",x+y);
}
```

[Primer 4:

```
#include <stdio.h>
main()
{ long x=2345678,y=67890;
  printf(" Njihov proizvod je %ld\n",x*y);
}
```

Primer 5:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x,y;
  printf("Daj dva broja ");
  scanf("%d%d",&x,&y);
  printf("Njihov zbir je  %d\n",x+y);
}
```

Primer 6:

```
#include <stdio.h>
main()
{ char c='A';
  printf(" %c %d\n",c,c);
}
```

Primer 7:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x,y ;
  printf("Daj dva broja ");scanf("%d%d",&x,&y);
  if (x!=y) printf("Razliciti");
    else printf("Jednaki");
  printf("\n Dalje vrednost izraza x>y || x==y je %d\n",x>y || x==y);
  printf("A vrednost izraza x<=y && y<5 je %d\n",x<=y&&y<5);
}
```

Argumenti funkcije printf - opisi formata konverzije (iza znaka %)

Pravila:

- %c je za štampanje karaktera
- %3c je za štampanje karaktera u polju širine tri pozicije
- %d štampaj kao označen ceo dekadni broj
- %6d štampaj kao ceo broj u polju širine 6 pozicija
- %f štampaj kao realan broj
- %6f štampaj kao realan broj u polju širine 6
- %o štampaj kao oktalni broj
- %x štampaj kao heksadekadni broj
- %.2f štampaj kao realan broj sa dve decimalne
- %6.2f štampaj kao realan broj u polju širine 6 ynakova, a od toga 2 iza decimalne tačke
- %s štampaj string
- %% za štampanje procenta

[Šta je rezultat rada sledećeg programa?]

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=21,d=5; float c=8.953, b=6.0;
    printf("d=%d c=%f\n",d,c);
    printf("a + d/c + b=%f\n",a+ d/c + b);
    printf("|%5f |%5.3f| %5.0f|%5.1f\n",c,c,c,c);
}
```