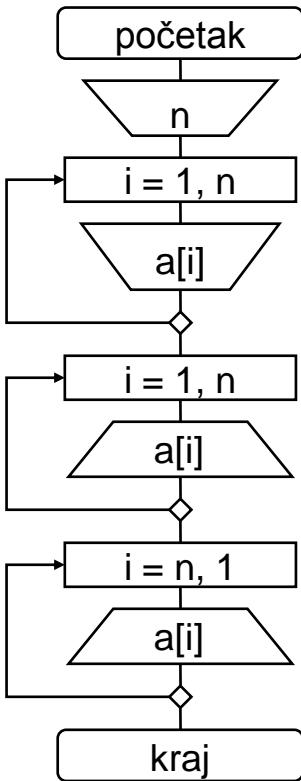


JEDNODIMENZIONI NIZOVI

- Napisati algoritam i program kojim se za uneti prirodan broj n ($1 \leq n \leq 20$) i unosi n realnih brojeva, a potom se uneti brojevi ispisuju u redosledu u kome su uneti i u obrnutom redosledu.



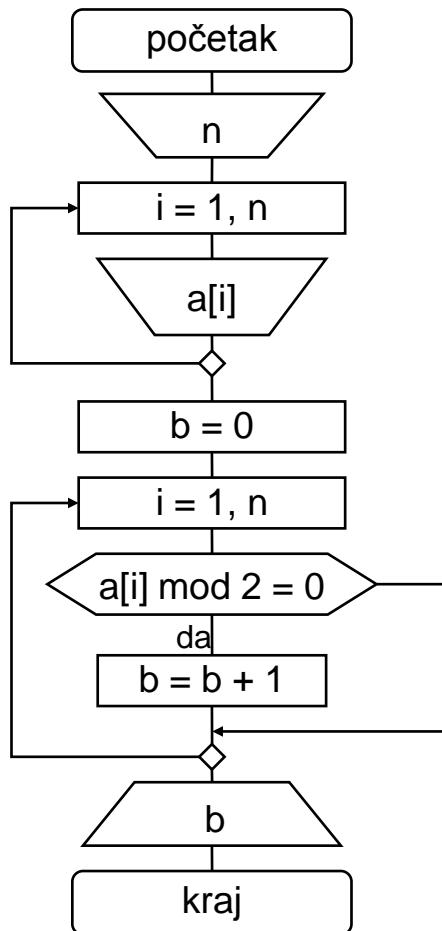
```

Program OP8_1;
Var a:array[1..20] of real;
    i,n:integer;
Begin
    readln(n);
    for i:=1 to n do readln(a[i]);
    writeln('Niz u unetom redosledu');
    for i:=1 to n do write(a[i]:7:2);
    writeln;
    writeln('Niz u obrnutom redosledu');
    for i:=1 to n do write(a[n-i+1]:7:2);
    writeln
End.

```

JEDNODIMENZIONI NIZOVI

- Napisati algoritam i program kojim za uneti niz od n ($1 \leq n \leq 50$) celih brojeva određuje i ispisuje broj parnih elemenata niza.

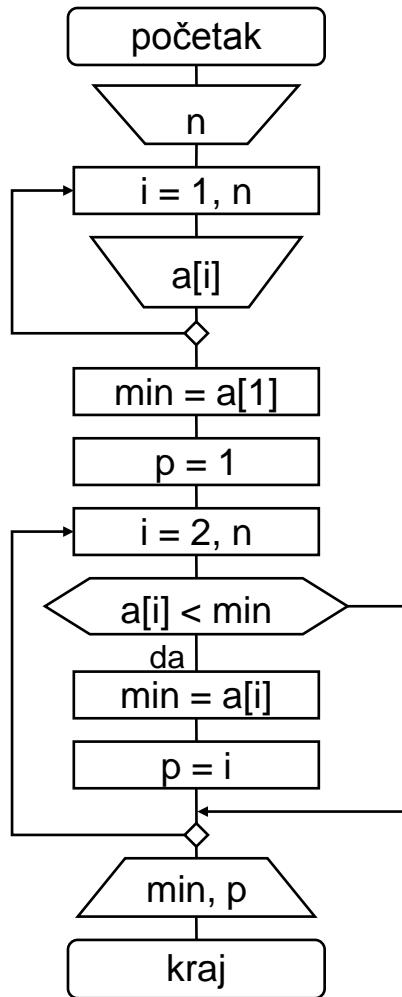


```

Program OP8_2;
Var a:array[1..50] of integer;
  i,n,b:integer;
Begin
  readln(n);
  for i:=1 to n do readln(a[i]);
  b:=0;
  for i:=1 to n do
    if a[i] mod 2 = 0 then b:=b+1;
  writeln(b);
End.
  
```

JEDNODIMENZIONI NIZOVI

- Napisati algoritam i program kojim za uneti niz od n ($1 \leq n \leq 150$) određuje vrednost i poziciju (prvog) najmanjeg elementa niza.



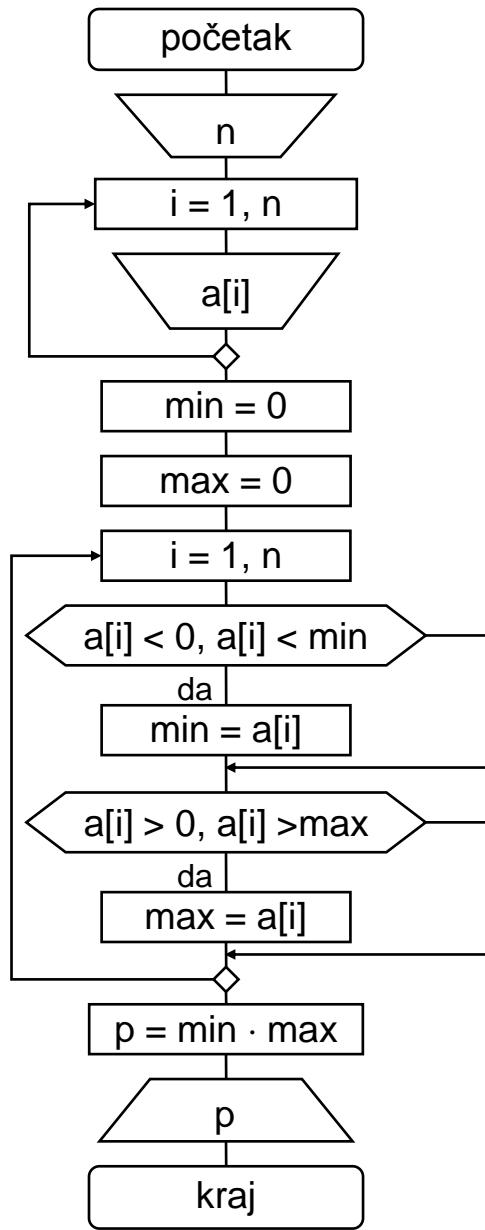
```

Program OP8_3;
Var a:array[1..150] of integer;
    i,n,min,p:integer;
Begin
    readln(n);
    for i:=1 to n do readln(a[i]);
    min:=a[1];
    p:=1;
    for i:=2 to n do
        if a[i] < min then begin
            min:=a[i];
            p:=i;
        end;
    writeln(min:5,p:5);
End.

```

JEDNODIMENZIONI NIZOVI

- Napisati algoritam i program kojim za uneti niz od n ($1 \leq n \leq 30$) celih brojeva određuje proizvod najvećeg pozitivnog i najmanjeg negativnog elementa niza. Ukoliko u nizu nema pozitivnih ili negativnih brojeva, rezultat je 0.



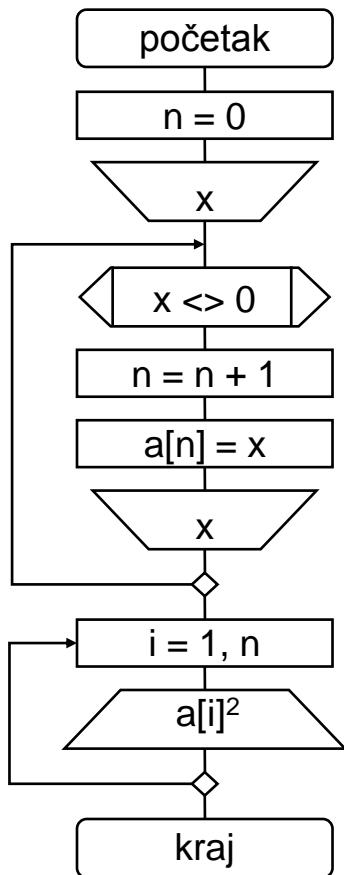
```

Program OP8_4;
Var a:array[1..30] of integer;
    i,n,min,max,p:integer;
Begin
    readln(n);
    for i:=1 to n do readln(a[i]);
    min:=0;
    max:=0;
    for i:=1 to n do begin
        if (a[i]<0) and (a[i]<min) then
            min:=a[i];
        if (a[i]>0) and (a[i]>max) then
            max:=a[i];
    end;
    p:=min*max;
    writeln(p:5);
End.

```

JEDNODIMENZIONI NIZOVI

- Napisati algoritam i program kojim za unose realni brojevi sve dok se ne unose 0. Na izlazu ispisati kvadrate unetih brojeva.



```

Program OP9_5;
Var a:array[1..100] of real;
  i,n:integer;
  x:real;
Begin
  n:=0;
  readln(x);
  while x<>0 do begin
    n:=n+1;
    a [n]:=x;
    readln(x);
  end;
  for i:=1 to n do write(sqr(a[i]):7:2);
  writeln
End.
  
```

JEDNODIMENZIONI NIZOVI

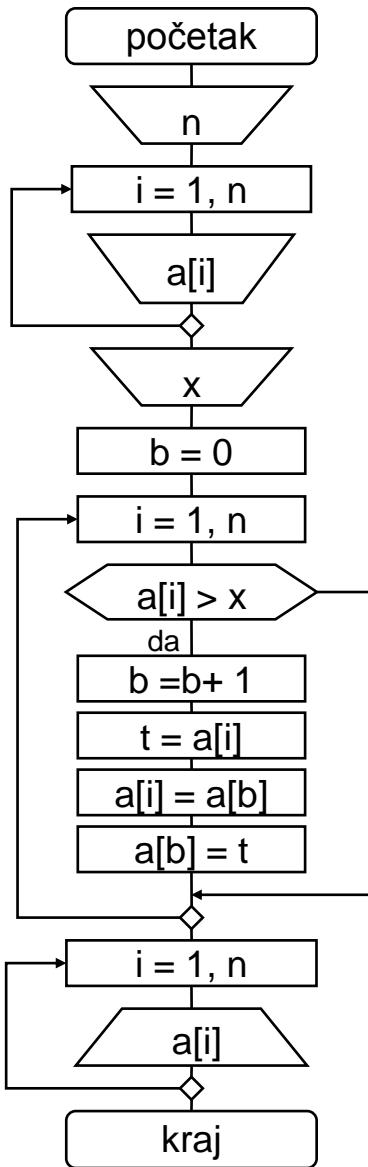
- Dat je niz **a** od **n** celih brojeva ($1 \leq n \leq 200$) i ceo broj **x**. Napisti program koji transformiše niz **a** tako da se na početku nalaze svi elementi niza koji su veći od **x**, a zatim oni elementi koji manji ili jednaki **x**. Posle transformacije ispisati niz.

Primer: Ulaz: $n = 5$ $a: 7 \ -5 \ 1 \ 9 \ 4$ $x = 2$

Izlaz: $7 \ 9 \ 4 \ 1 \ -5$

Ulaz: $n = 6$ $a: 2 \ 7 \ 3 \ -2 \ 9 \ 10$ $x = 5$

Izlaz: $7 \ 9 \ 10 \ -2 \ 2 \ 3$



```

Program OP8_6a;
Var a:array[1..100] of integer;
    i,n,x,b,t:integer;
Begin
    readln(n);
    for i:=1 to n do readln(a[i]);
    readln(x);
    b:=0;
    for i:=1 to n do
        if a[i]>x then begin
            b:=b+1;
            t:=a[i];
            a[i]:=a[b];
            a[b]:=t
        end;
    for i:=1 to n do write(a[i]:5);
    writeln
End.

```

```
Program OP8_6b;
Var a:array[1..100] of integer;
    i,n,x,b,t:integer;
Procedure zamena(Var x,y:integer);
var t:integer;
begin
    t:=x;
    x:=y;
    y:=t
end;

Begin
    readln(n);
    for i:=1 to n do readln(a[i]);
    readln(x);
    b:=0;
    for i:=1 to n do
        if a[i]>x then begin
            b:=b+1;
            zamena(a[i],a[b])
        end;
    for i:=1 to n do write(a[i]:5);
    writeln
End.
```

DOMAĆI 7

- Napisati algoritam i program kojim za uneti niz od n ($1 \leq n \leq 50$) celih brojeva određuje drugi po veličini element niza i njegovu poziciju.
- Napisati algoritam i program kojim za uneti niz od n ($1 \leq n \leq 30$) celih brojeva određuje proizvod najvećeg deljivog sa 3 i najmanjeg parnog elementa niza. Ukoliko u nizu nema pozitivnih ili negativnih brojeva, rezultat je 0.
- Za uneti ceo broj n formirati i ispisati niz čiji su elementi cifre tog broja, a zatim formirati broj koji ima iste cifre kao broj n , ali u obrnutom redosledu.