



Студијски програм: Основне академске студије информатике, физике			
Назив предмета: ПРОГРАМИРАЊЕ МОБИЛНИХ УРЕЂАЈА			
Статус предмета: Изборни на оба модула основних академских студија информатике			
Број ЕСПБ: 5			
Услов: Уписан одговарајући семестар			
Циљ предмета СТИЦАЊЕ ЗНАЊА И ВЕШТИНА ИЗ ОБЛАСТИ РАЗВОЈА МОБИЛНИХ АПЛИКАЦИЈА ЗА АНДРОИД ПЛАТФОРМУ. РАЗВИЈАЊЕ СПОСОБНОСТИ РАДА У РАЗВОЈНИМ ОКРУЖЕЊИМА И ПРИМЕНА САВРЕМЕНИХ ТЕХНИКА ПРОГРАМИРАЊА МОБИЛНИХ АПЛИКАЦИЈА.			
Исход предмета Студенти стичу знања и вештине потребне за развој функционалних и кориснички прилагођених Андроид апликација. Оспособљени су да самостално и тимски развијају мобилне апликације, као и да разумеју цео процес развоја, тестирања и инсталације апликација на стварним уређајима.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Увод у основе развоја мобилних апликација за Андроид оперативни систем. Упознавање са радом у Android Studio окружењу и креирање виртуелних уређаја за тестирање апликација. Развој графичког корисничког интерфејса (GUI), рад са елементима интерфејса, управљање подацима, комуникација путем порука, коришћење Android сервиса и интеграција додатних функционалности. <i>Практична настава</i> Практичне вежбе које прате теоријску наставу и омогућавају студентима да програмирају и тестирају конкретне мобилне апликације у Android Studio окружењу и на стварним уређајима. Студенти раде у тимовима на развоју заједничке апликације, где се тимови међусобно такмиче у квалитету, функционалности и корисничком доживљају финалног решења. Све развијене апликације постављају се на сервер у оквиру наставног процеса, док се најбоља апликација, по оцени наставника и студената, припрема и пролази кроз поступак објављивања на Google Play платформи. Такмичарски аспект подстиче креативност, тимски рад и примену стечених знања.			
Литература 1. Y. Fain, Јава 8 програмирање, Компјутер библиотека, Београд, 2015. 2. Sams teach yourself android application development in 24 hours. 2nd ed, Darcey, Lauren, Indianapolis, 2012. 3. E. Burnette, <i>Hello, Android: Introducing Google's Mobile Development Platform</i> , The pragmatic programmers, 2015. 4. https://www.tutorialspoint.com/android/android_tutorial.pdf 5. http://developer.android.com/training/index.html			
Број часова активне наставе		Теоријска настава:	2
		Практична настава:	2
Методе извођења наставе Предавања наставника, практична настава уз активно учешће студената, колоквијум, писмени и усмени испит.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	60 поена	Завршни испит	40 поена
практична настава	30	усмени испит	40
колоквијум-и	30		