



Студијски програм: Основне академске студије информатике					
Назив предмета: МЕТОДИКА НАСТАВЕ ПРОГРАМИРАЊА					
Статус предмета: Изборни на модулима Рачунарске науке и Софтверско инжењерство					
Број ЕСПБ: 6					
Услов: Уписан одговарајући семестар; Положени предмети Основи програмирања, Структуре података и алгоритми 1, Рачунарски системи, Базе података 1, Објектно-оријентисани програмирање, Оперативни системи1, Рачунарске мреже					
Циљ предмета Оспособљавање студената за успешно реализовање наставе програмирања у основним и средњим школама. Упознавање студената са различитим мултимедијалним алатима који омогућавају креирање динамичних, интерактивних онлине курсева.					
Исход предмета Студент је продубио своје знање основних појмова и метода програмирања; спретно програмира једноставније апликације; усвојио је основна психолошка, дидактичка, курикуларна и оперативна знања везана за наставу програмирања.					
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Основне парадигме програмирања. Преглед програмских језика који се користе у основним и средњим школама и њихова компарација (Scrach, Python, PyGame). Теме које се проучавају у школама. Погодни задаци за илустрацију концепата који се уводе. Анализа презентованих задатака и компарација различитих решења. Курикуларни аспекти наставе програмирања; психолошки аспекти учења програмирања; дидактички аспекти проучавања програмирања; оперативни аспекти наставе програмирања (планирање и припремање за наставу, реализација наставе, праћење и евалуација знања ученика). Интерактивни алати за учење, алти за стварање интерактивних садржаја (Edmondo , <i>Socrative</i> , <i>Projeqt</i> , <i>TED-Ed</i>). <i>Практична настава</i> Реализација часа у школи, израда мултимедијалних лекција за учење програмирања, реализација пројеката који би ученицима могли да помогну у усвајању знања из програмирања. Интеграција информационих технологија у циљу унапређења наставе, како за обраду градива тако и за евалуацију знања ученика, као и читавог наставног процеса					
Литература 1. Актуелни наставни планови и програми предмета из информатике и рачунарства у основној и средњој школи. 2. Актуелни уџбеници из информатике и рачунарства за основну и средњу школу 3. Hazzan O., Lapidot T., Ragonis N., <i>Guide to Teaching Computer Science</i> , Springer Verlag London, 2011.					
Број часова	активне наставе	Теоријска настава:	2	Практична настава:	2
Методe извођења наставе Теоријска настава, практични самостални рад студената, консултације. Реализација часа у школи, израда мултимедијалних лекција за учење програмирања, реализација пројеката који би ученицима могли да помогну у усвајању знања из програмирања.					
Оцена знања (максимални број поена 100)					
Предиспитне обавезе	70 поена	Завршни испит	30 поена		
активност у току предавања	4	писмени испит	30		
колоквијум-и	36	усмени испит			
домаћи задаци	30				