

For i while petlje u Python-u

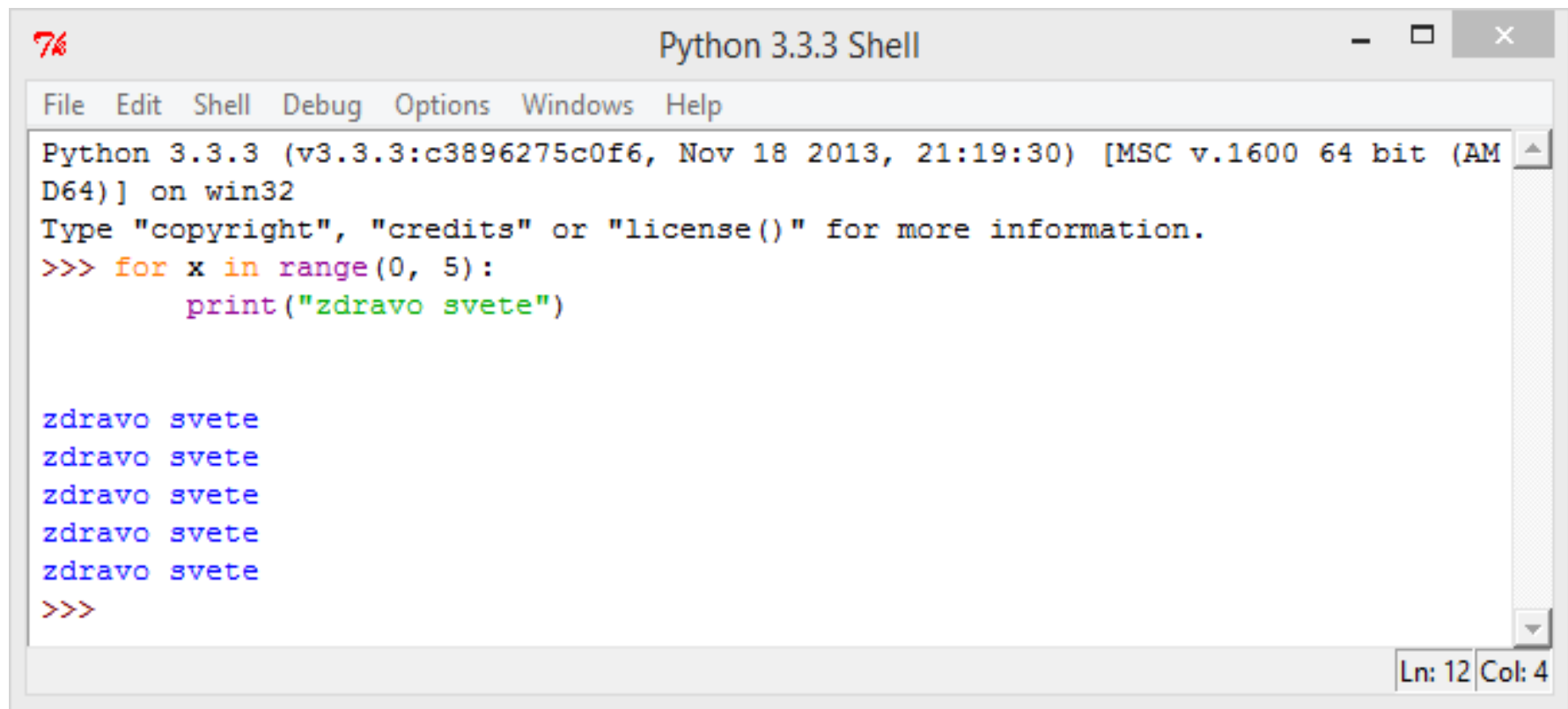
A series of horizontal lines in teal and light blue colors, with varying lengths and offsets, creating a modern, layered effect across the middle of the slide.

Petlje

- Ako je potrebno ispisati jednu rečenicu, brojeve ili naredbe potrebno je dosta vremena.
- Upotrebom petlje može se za veoma kratko vreme ispisati veliki broj istih rečenica.



For petlja



A screenshot of a Python 3.3.3 Shell window. The window has a title bar with the text "Python 3.3.3 Shell" and standard window controls. Below the title bar is a menu bar with "File", "Edit", "Shell", "Debug", "Options", "Windows", and "Help". The main text area shows the following output and code:

```
Python 3.3.3 (v3.3.3:c3896275c0f6, Nov 18 2013, 21:19:30) [MSC v.1600 64 bit (AMD64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> for x in range(0, 5):
        print("zdravo svete")

zdravo svete
zdravo svete
zdravo svete
zdravo svete
zdravo svete
>>>
```

The status bar at the bottom right indicates "Ln: 12 Col: 4".

For petlja

- Ono što je bitno prilikom korišćenja range funkcije je da ona vraća niz brojeva koji počinje od prvog do drugog zadatog broja (znači da drugi broj nije uključen u niz).
- Ako postavimo treći broj u range funkciju, tada upisujemo korak brojanja. Na primer, `range(1,5,2)` daje nam `[1,3]` (tj. 1, 1+2).
- Zapamtite da opseg koji želimo da dobijemo, se proteže DO drugog broja, odnosno da ne sadrži taj drugi broj

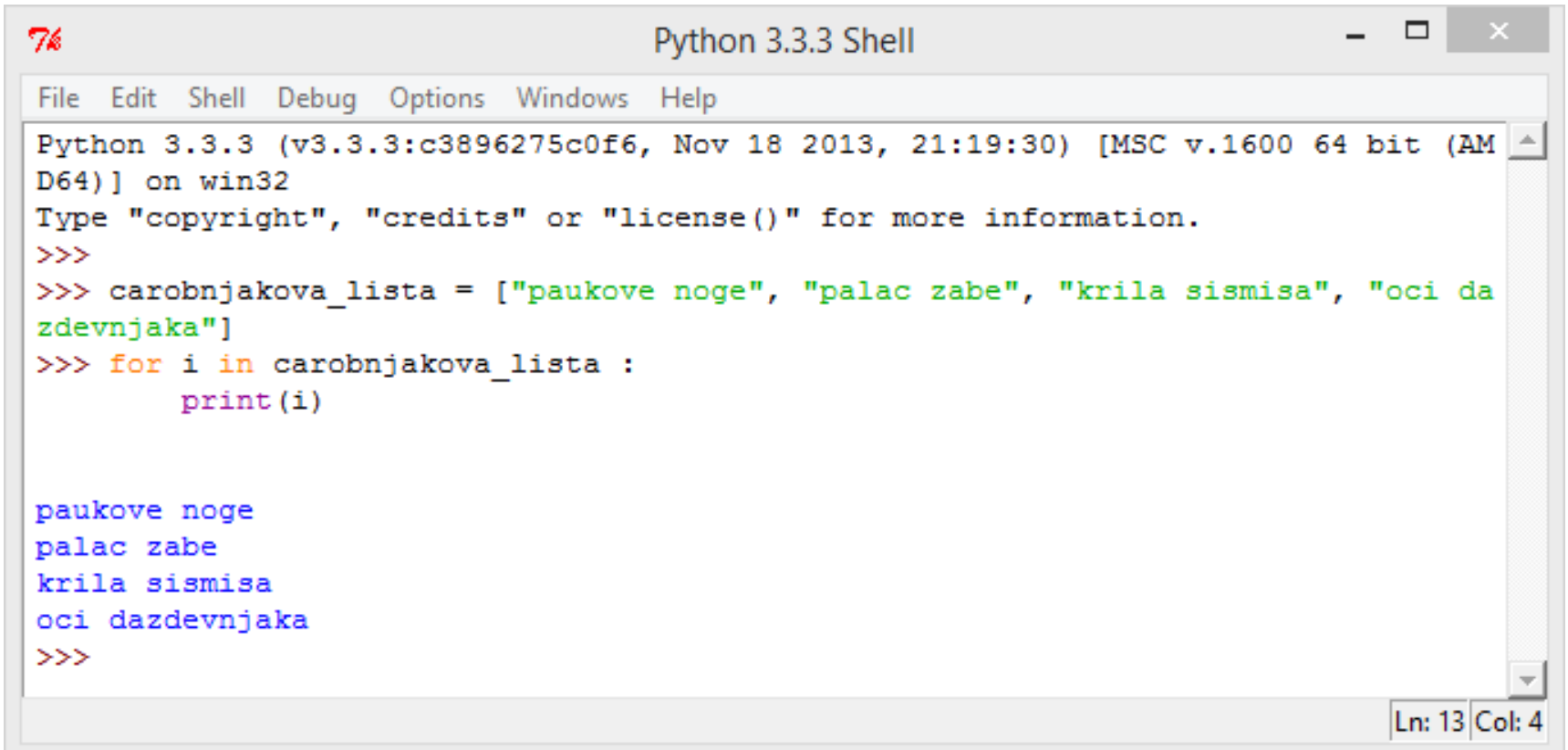
For petlja

```
>>> for x in range (0,50,5):  
    print(x)
```

```
0  
5  
10  
15  
20  
25  
30  
35  
40  
45
```

For petlja

For petlje se pored brojenja mogu koristiti i za ispis sadržaja liste:

A screenshot of a Python 3.3.3 Shell window. The window has a title bar with the text "Python 3.3.3 Shell" and standard window controls (minimize, maximize, close). Below the title bar is a menu bar with options: File, Edit, Shell, Debug, Options, Windows, and Help. The main text area shows the following code and output:

```
Python 3.3.3 (v3.3.3:c3896275c0f6, Nov 18 2013, 21:19:30) [MSC v.1600 64 bit (AMD64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>> carobnjakova_lista = ["paukove noge", "palac zabe", "krila sismisa", "oci da
zdevnjaka"]
>>> for i in carobnjakova_lista :
    print(i)

paukove noge
palac zabe
krila sismisa
oci dazdevnjaka
>>>
```

The output shows the elements of the list "carobnjakova_lista" printed one by one. At the bottom right of the window, there is a status bar showing "Ln: 13 Col: 4".

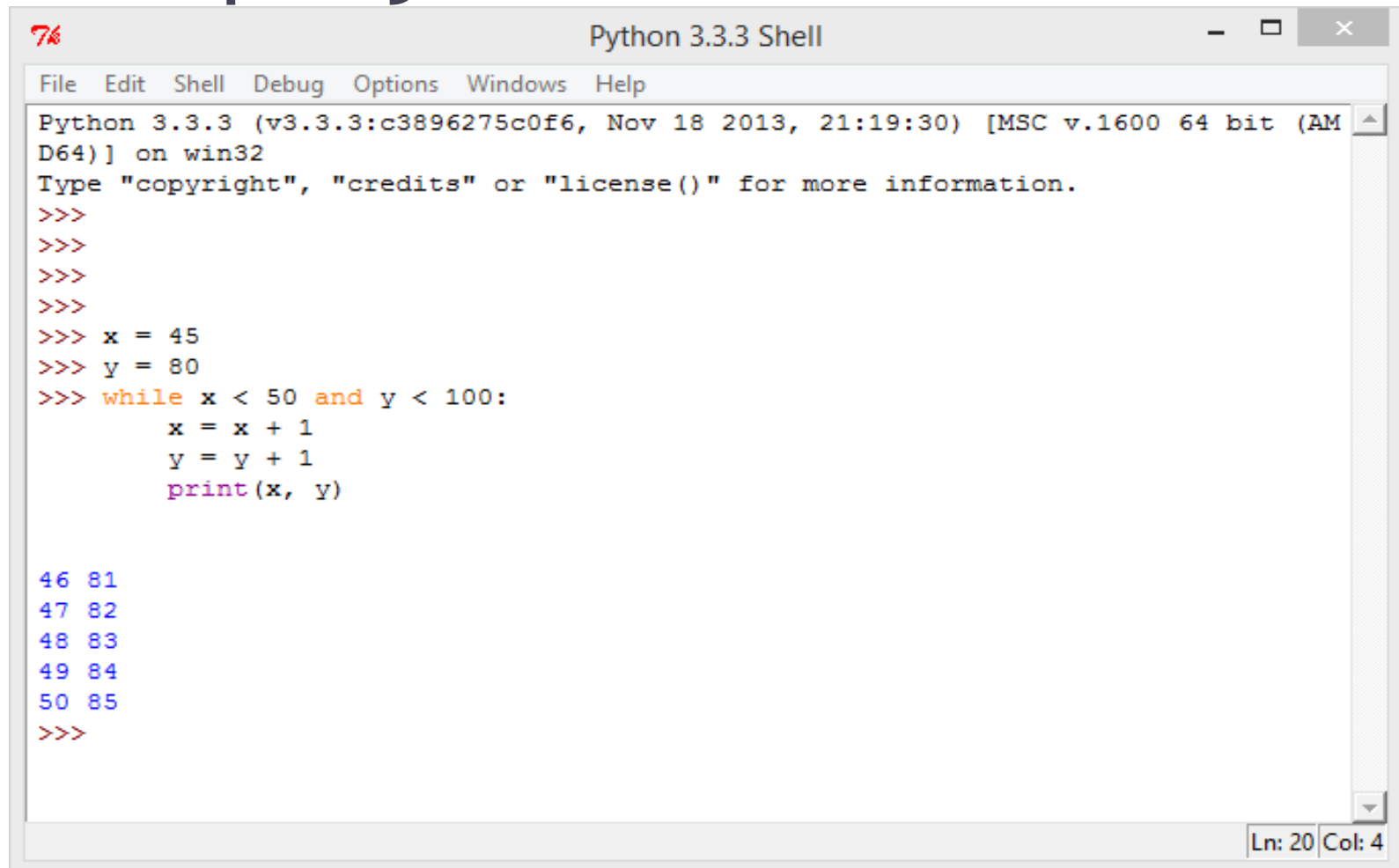
While petlja

- While petlja se koristi da se konstantno izvršava neki blok komandi, dok se ne ispuni neki uslov (zbog koga se while i poziva)
- Kada se uslov ispuni dolazi do prekida petlje

While petlja

- Primer:
- Napravimo promenjivu x kojoj dodeljujemo vrednost 45, i promenjivu y sa 80. Petlja proverava dva uslova: ako je x manje od 50 i ako je y manje od 100.
- Dok su oba uslova tačna (true), vrši se uvećanje promenjivih x i y.

While petlja



The screenshot shows a Python 3.3.3 Shell window with a menu bar (File, Edit, Shell, Debug, Options, Windows, Help) and a title bar (Python 3.3.3 Shell). The main text area contains the following code and output:

```
Python 3.3.3 (v3.3.3:c3896275c0f6, Nov 18 2013, 21:19:30) [MSC v.1600 64 bit (AMD64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
>>>
>>>
>>>
>>> x = 45
>>> y = 80
>>> while x < 50 and y < 100:
>>>     x = x + 1
>>>     y = y + 1
>>>     print(x, y)

46 81
47 82
48 83
49 84
50 85
>>>
```

The status bar at the bottom right indicates "Ln: 20 Col: 4".

While petlja

- Zadatak:

Napisati program za pogađanje zadatog broj korišćenjem while petlje. Za unos brojeva sa tastature koristiti sledeću komandu:

broj =int(input('Pogodi broj:'))

While petlja

- Rešenje:

```
broj = 23
radim = True
while radim:

    pogodi = int(input('Pogodi broj: '))
    if pogodi == broj:
        print('Cestitam, pogodio si.')
        radim = False
    elif pogodi < broj:
        print('Ne, broj je malo veci od tvog.')
    else:
        print('Ne, broj je malo manji od tvog.')
else:
    print('While petlja je gotova.')
print('Kraj.')
```