

U direktorijumu **Rad** koji se nalazi na desktopu kreirati direktorijum **Ime_prezime_indeks** i u njega raspakovati sadržaj fajla "P3_kol_1.zip" koji se nalazi u folderu **Materijal** i sadrži skripte i primer ulaznih fajlova.

Zadatak.

Za potrebe košarkaške IMI lige potrebno je razviti skriptu za analizu košarkaških utakmica.

IMI liga ima specifične zahteve za timove koji žele da pristupe ligi. Naime, ime tima mora biti u određenom formatu, tj mora početi velikim slovom, sadržati u svom imenu isključivo mala, velika slova i brojeve i završavati se sa stringom „@IMI“. Ukupna dužina imena mora biti između 7 i 12 karaktera.

U trenutnom radnom direktorijumu nalazi se direktorijum utakmica (naziv utakmice) koji u sebi sadrži podatke vezane za neku utakmicu IMI lige. Unutar tog direktorijuma nalaze se dva direktorijuma čiji su nazivi, imena timova koji učestvuju u utakmici (u daljem tekstu ove direktorijume ćemo nazivati direktorijumi tima). Proveriti da li su imena validna, odnosno da li poštuju pravila IMI lige, i ukoliko to nije slučaj ispisati poruku „Imena timova iz utakmice <<utakmica>> krse pravila IMI lige“. **[6 poena]**

U direktorijumu tima nalaze se fajlovi pomoću kojih se određuje vrednost svakog igrača tog tima (u daljem tekstu ove fajlove ćemo nazivati fajlovi igrača). Fajl igrača mora imati ekstenziju „.txt“, odnosno svaki fajl sa ekstenzijom „.txt“ je fajl igrača a naziv fajla je i naziv igrača. Fajlovi sa ostalim ekstenzijama se trajno brišu. **[3 poena]**

Svaki fajl igrača u sebi sadrži njegove akcije tokom utakmice. Svaka akcije zapisana je u jednom redu i u formatu je brojPoena uspesnost.

- brojPoena je ceo broj i određuje koliko poena potencijalno može doneti akcija
- uspesnost može imati vrednosti 0 ili 1 i određuje da li je akcija uspešna ili ne.

Početna vrednost svakog igrača je 0. Ukoliko je akcija uspešna broj poena koje je akcija donela se dodaje na njegovu vrednost, a ukoliko je akcija neuspešna od vrednosti igrača se oduzima polovina poena koje bi akcija donela ukoliko bi bila uspešna. **[3 poena]**

U fajl utakmica.txt (naziv direktorijuma utakmice + .txt) koji se nalazi u istom direktorijumu kao i direktorijum tima ispisati „vrednost“ svakog igrača kao i tim kojem igrač pripada u formatu igrač – tim – vrednost. **[6 poena]**

Takođe u istom tom direktorijumu napraviti fajl utakmica.dat¹ (naziv direktorijuma utakmice + .dat) i u njemu ispisati rezultat utakmice (broj poena jednog tima je zbir svih uspesnih akcija igrača tog tima) i najboljeg igrača (format ispisa je proizvoljan). **[9 poena]**

Napraviti arhivu statistika.zip i u nju smestiti kreirane fajlove utakmica.txt i utakmica.dat. **[4 poena]**

Dodatno u „kantu za djubre“ smestiti fajl utakmica.txt i utakmica.dat. **[2 poen]**

NAPOMENA.

Svuda gde je moguće koristiti rečnike – iskoristiti ih.

BONUS.

U folderu liga nalazi se više foldera, gde svaki folder određuje jednu utakmicu. Za svaku utakmicu je potrebno uraditi zadatak. Razlika je u arhiviranju gde je potrebno napraviti arhivu koja u sebi sadrži folder za svaku utakmicu i u njemu fajlove utakmica.txt i utakmica.dat. **[3 poena]**

¹ .dat fajl posmatrati kao običan .txt fajl