

# Електронска куповина карата

## Опис проблема

Потребно је креирати систем електронске куповине карата. За сваку манифестацију познат је назив, цена карте и број слободних карата. Продаја карата је могућа све док има слободних карата за одабрану манифестацију.

При куповини, купац бира манифестацију и број карата, потом добија поруку о укупном износу рачуна и уколико је сагласан и има довољно новца на рачуну, купац потврђује куповину. Резултат су карте са називом манифестације при чему свака карта има свој јединствени редни број и датум куповине.

Осим купаца сервис могу користити и администратори. Администратор може додати нову манифестацију заједно са ценом карте и укупним бројем карата. Додатно, администратор може добити информацију о заради сваке манифестације.

Сваког минута систем даје обавештење о броју слободних карата за сваку манифестацију. Ова обавештења добијају купци.

## Имплементација:

Процес куповине карата врши се употребом *NIO socket*-а. Администрација се врши употребом *RMI* протокола. Обавештења се шаљу *UDP* протоколом. Не сме се догодити истовремена куповина исте карте.

## БОНУС:

Омогућити препродају купљене карте. Купац може огласити продају своје карте за одређену цену. Уколико нема карата у слободној продаји, сервис купцима нуди карте из препродаје. Зараду од продаје такве карте добија учесник који је огласио продају карте.

**Напомена:** Предвиђено време рада је 120 минута. Свој рад предати на локацији  
~\Desktop\Rad\ImePrezimeBrojIndeksa\.