

Napisati program u C-u koji:

1. kao parametar pri startovanju programa dobija imena ulazne i izlazne datoteke. U ulaznoj datoteci se nalaze celi brojevi (svi brojevi su manji od 1000). U izlaznu datoteku prepisati brojeve iz ulazne datoteke, ali tako da formiraju trougao, tj. prva linija sadrži jedan broj, druga dva, treća tri itd. dok se ne "potroše" svi brojevi iz ulazne datoteke, pri čemu se svaki broj zapisuje na 4 pozicije. Poslednja linija može da ne bude popunjena do kraja ukoliko nema dovoljno brojeva.
2. kao parametar pri startovanju programa dobija ime tekstualne datoteke sa podacima o ugovorima sa firmama. Definisati strukturu *firma* koja sadrži sledeće podatke: ime firme, vrednost ugovora. U navedenoj datoteci se u prvoj liniji nalazi broj ugovora, a zatim se u svakom redu nalazi po jedan podatak o ugovorima. Program sadrži funkciju *Ugovori* koja dobija naziv firme a vraća ukupnu vrednost svih ugovora potpisanih sa tom firmom. U glavnom programu učitati podatke i za svaku firmu ispisati ukupnu vrednost ugovora.
3. učitava niz realnih brojeva od n elemenata i realan broj x . Napisati rekurzivnu funkciju *PoslednjaPojava* koja vraća najveći indeks elemenata niza koji je jednak broju x , a ako ga nema vraća -1. Iz glavnog programa pozvati funkciju *PoslednjaPojava*.

Bodovanje

Biće testirano samo dva programa (po izboru), pa je maksimalan broj bodova 25.
Izrada programa traje 60 minuta.

1. 7

2. 13

3. 12

Napisati program u C-u koji:

1. kao parametar pri startovanju programa dobija imena ulazne i izlazne datoteke. U ulaznoj datoteci se u prve dve linije nalaze celi brojevi m i n , a zatim do kraja datoteke celi brojevi manji od 1000. U izlaznu datoteku prepisati brojeve iz ulazne datoteke, ali tako da formiraju matricu sa m linija i n kolona, pri čemu se svaki broj zapisuje na 4 pozicije. Ukoliko u datoteci nema dovoljno brojeva, matricu dopuniti nulama.
2. kao parametar pri startovanju programa dobija ime tekstualne datoteke sa podacima o poslovnica (adresa poslovnice, naziv turističke agencije kojoj poslovnica pripada) i to po jedan podatak u jednom redu. Definisati strukturu *agencija* koja sadrži sledeće podatke: ime agencije, redni broj poslovnice, adresa poslovnice. Program sadrži funkciju *Agencija* kojom se svakoj poslovnici dodeljuje redni broj i to tako što svaka agencija svoje poslovnice numerički rednim brojevima počevši od 1. U glavnom programu učitati podatke i ispisati ih sa dodatim rednim brojevima.
3. učitava niz realnih brojeva od n elemenata i realan broj x . Napisati rekurzivnu funkciju *BrojPojava* koja vraća broj pojavljivanja elementa niza koji je jednak broju x , a ako ga nema vraća 0. Iz glavnog programa pozvati funkciju *BrojPojava*.

Bodovanje

Biće testirano samo dva programa (po izboru), pa je maksimalan broj bodova 25.
Izrada programa traje 60 minuta.

1. 7

2. 13

3. 12