

Praktikum iz operativnih sistema

Prvi kolokvijum

Vreme izrade: 60 minuta

Na **Desktop-u** u direktorijumu **Rad** kreirati direktorijum **ImePrezime_BrIndeksa** i unutar njega sačuvati programe koji sadrže rešenje datog zadatka. Rešenje se sastoji iz jednog programa (**zadatak.sh**)

1. Zadatak [50 poena]

Napisati bash skriptu **zadatak.sh** koja prihvata **2 argumenta**.

1. [5 poena]

Prvi argument predstavlja putanju do postojećeg foldera (ukoliko folder ne postoji, obavestiti korisnika i prekinuti izvršavanje skripte). Drugi argument je putanja **ciljnog direktorijuma**. Ukoliko direktorijum postoji obrisati ga i kreirati ponovo prazan direktorijum, a ukoliko ne postoji samo kreirati direktorijum.

2. [25 poena]

Potrebno je pronaći **fajlove (na prvom nivou)** iz **foldera koji je poslat kao prvi argument** u kojima se nalazi informacija o sistemskim greškama i premestiti ih u ciljni direktorijum (**fajlovi će sigurno imati različiti naziv**). Naziv fajlova koji u sebi sadrže informacije o sistemskim greškama može da počne velikim slovom ili brojem, a nakon toga može da sadrži mala slova, znakove @, #, \$ i _ jednom ili više puta, a fajl mora da se završava ekstenzijom ".core_dump". Dužina naziva fajla mora da bude između 15 i 30 karaktera. Za sve ostale **fajlove**, koji ne sadrže informacije o sistemskim greškama, kreirati simbolički link u trenutnom direktorijumu.

3. [20 poena]

Sadržaj fajlova koji poseduju informacije u sistemskim greškama je u formatu takvom da svaki red predstavlja jednu informaciju. Svaki red je u formatu tipInformacije:korisnik:poruka, gde je:

- tipInformacije – string koji može imati vrednost INFO, WARN ili ERROR
- korisnik – string koji može imati bilo koju vrednost
- poruka – string koji može imati bilo koju vrednost (uključujući stringove INFO, WARN ili ERROR)

Potrebno je premestiti sve informacije (redove) koji predstavljaju grešku (tipInformacije je ERROR) u fajl **sistem_errors.txt** koji se nalazi u radnom direktorijumu.

Napomena:

Rezultat (\$res) čija vrednost može biti NULL ili string uporediti sa promenljivom (\$prom) upotrebom sledećeg koda

```
if [ "$res" == $prom ]
```

Štampanje cele linije u AWK funkciji se realizuje pozivom funkcije print bez argumenata