

Praktikum iz programiranja 3

Prvi kolokvijum

Vreme izrade: 90 minuta

Na **Desktop-u** u direktorijumu **Rad** kreirati direktorijum **ImePrezime_BrIndeksa** i unutar njega sačuvati programe koji sadrže rešenje datog zadatka. Rešenje se sastoji iz jednog programa (**sport.py**)

1. Zadatak [26 poena]

U radnom direktorijumu nalazi folder **all_data** i fajl **players-teams.txt**. Fajl **players-teams.txt** sadrži informacije o igračima i timovima za koje su igrali na početku sezone. Podaci su upisani u formatu za svaki red **idIgraca, idTima** (celi brojevi). Folder **all_data** sadrži podatke o protekloj sezoni. Fajlovi koje je potrebno pronaći u folder **all_data** označavaju transfere igrača tokom sezone i oni se mogu pronaći na bilo kojem nivou unutar foldera (folderu, podfolderu, podpodfolderu...). Naziv fajla koji u sebi sadrži transfere igrača počinju sa **datumom** u formatu **YYYY-MM-DD** (Y, M i D su celi brojevi), nakon toga sledi znak **_**, a nakon toga može da sadrži mala i velika slova, znakove **-**, **_**, a fajl mora da se završava ekstenzijom **“.transfer”** ili **“.trans”**. Dužina naziva fajla mora da bude između 20 i 30 karaktera.

- [7 poena] U folderu **all_data** pronaći sve fajlove koji sadrže podatke o transferima i **prebaciti** ih u folder **transfers** koji se nalazi u radnom direktorijumu.
- [3 poena] U folderu **all_data** sve fajlove sa ekstenzijom **“xml”** smestiti u **“kantu za đubre”**, dok sve ostale fajlove trajno obrisati.
- [13 poena] Potrebno je učitati sve početne postavke timova iz fajla **players-teams.txt**. Nakon toga je potrebno redom po **datumima** pročitati fajlove iz foldera **transfers**. Fajl transfer je u formatu **idIgraca, idTima** i govori koji je igrač prešao u novi tim. Potrebno je odraditi analizu svih fajlova i učitanе postavke osvežiti prema informacijama dobijenih iz fajlova za transfer. Završne postavke upisati u fajl **players-teams-final.txt**.
- [3 poena] Napraviti arhivu **transfers.zip** i u nju smestiti sve fajlove koji se nalaze u folderu **transfers** i fajl **players-teams-final.txt**.

Napomena:

Zadatak mora biti rešen upotrebom liste i rečnika. Svaki igrač poseduje jedinstveni ID i ne može se desiti da jedan igrač bude raspoređen u dva tima. Svi timovi i igrači iz fajlova koji se odnose na transfer će sigurno postojati u početnoj postavi. Redosled ispisa u fajlu players-teams-final.txt nije bitan.

Brisanje elementa iz liste se radi na sledeći način,

```
lista = [1,2,3]
```

```
lista.remove(3)
```

```
[1,2]
```