



# Praktikum iz programiranja 1

## II kolokvijum

9.6.2023.

Na **Desktop**-u u direktorijumu **Rad** kreirati direktorijum **ImePrezime\_BrIndeksa** i unutar njega sačuvati programe koji sadrže rešenja datih zadataka. Rešenje 1. zadatka mora da se nalazi u fajlu **Zadatak1.py**. Rešenje 2. zadatka mora da se nalazi u fajlu **Zadatak2.py**. Rešenje 3. zadatka mora da se nalazi u fajlu **Zadatak3.py**.

### 1. [16 poena]

- Napisati funkciju **IstiBrojPojavljivanja(s,c1,c2)** koja za string **s** i karaktere **c1** i **c2** proverava da li je broj pojavljivanja karaktera **c1** i karaktera **c2** u stringu **s** isti.
- Napisati funkciju **UdvojiPalzbaci(s,c1,c2)** koja string **s** transformiše tako što udvaja svako pojavljivanje karaktera **c1**, a zatim izbacuje sva pojavljivanja karaktera **c2**, dok ostali karakteri ostaju nepromenjeni.

Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava string **s** koji predstavlja rečenicu (reči odvojene tačno jednom prazninom, bez interpunkcijskih znakova), a zatim taj string transformiše tako što svaku reč koja ima više od dva karaktera i isti broj pojavljivanja prvog i poslednjeg karaktera menja sa rečju u kojoj je udvojeno svako pojavljivanje prvog, a izbačeno svako pojavljivanje preposlednjeg karaktera. Na standardnom izlazu prikazuje se novodobijeni string.

**Napomena:** Zadatak je moguće rešiti korišćenjem funkcije **split()**, ali se u tom slučaju zadatak vrednuje sa 12 poena.

| Ulaz   | Izlaz   |
|--|---|
| Matematika je verovatno najzanimljivija a ujedno i najteza nauka | Matematika je vverovvato najzanimljivija a uujedo i najteza nauka |

### 2. [17 poena]

- Napisati funkciju **ParniPreMaks(L)** koja od elemenata liste celih brojeva **L** formira i vraća novu listu elemenata koji su neparni, a prethode maksimalnom elementu liste **L**.
- Napisati funkciju **EliminisiElemente(L)** koja iz liste celih brojeva **L** eliminiše sve elemente koji nisu deljivi svojom poslednjom cifrom. Izuzetak su elementi čija je poslednja cifra nula. Funkcija vraća transformisanu listu **L** dobijenu nakon eliminacije takvih brojeva.

Napisati program koji u prvoj liniji standardnog ulaza učitava ceo broj **n**, a u narednih **n** linija **n** različitih celih brojeva. Zatim, prvo, za uneti niz brojeva izdvaja i štampa listu neparnih elemenata koji su učitani pre maksimalnog elementa, a onda iz te liste eliminiše elemente koji nisu deljivi svojom poslednjom cifrom i štampa tako dobijenu listu **u prikazanom formatu**.

| Ulaz   | Izlaz                             |
|--|-----------------------------------|
| 9<br>182<br>213<br>253<br>42<br>25<br>515<br>723<br>313<br>621 | 213, 253, 25, 515<br>213, 25, 515 |

**3. [17 poena]** Kvadratna matrica predstavlja magični kvadrat ako su sume elemenata u svim vrstama i kolonama jednake.

- a. Napisati funkciju **MagicniKvadrat(mat,n)** koja proverava da li kvadratna matrica **mat** reda **n** predstavlja magični kvadrat.
- b. Napisati funkciju **RazmeniGD(mat,n)** koja kvadratnoj matrici **mat** reda **n** razmenjuje elemente simetrično u odnosu na glavnu dijagonalu.

Napisati program koji najpre učitava matricu prirodnih brojeva u matričnom obliku. U prvoj liniji standardnog ulaza nalazi se prirodan broj **n** koji predstavlja red kvadratne matrice, a u svakoj od narednih **n** linija nalazi se po jedna vrsta matrice čiji su elementi odvojeni razmakom. Ukoliko uneta matrica predstavlja magični kvadrat, program transformiše unetu matricu tako da joj razmeni elemente simetrično u odnosu na glavnu dijagonalu, a zatim ispisuje matricu u matričnom obliku. Ukoliko uneta matrica ne predstavlja magični kvadrat, program ispisuje proizvod elemenata na sporednoj dijagonali te matrice.

| Ulaz   | Izlaz   |
|--|---|
| 4<br>5 4 3 1<br>1 2 8 9<br>7 3 1 4<br>4 5 3 2        | 96  |
| 4<br>4 14 15 1<br>9 7 6 12<br>5 11 10 8<br>16 2 3 13 | 4 9 5 16<br>14 7 11 2<br>15 6 10 3<br>1 12 8 13 |