

- Sta je JVM? Zasto java radi svuda (na win, lin, androidu, ves masini, bojleru...)?
- Kako se kompajlira i pokrece C kod, a kako javin kod? Koje su prednosti?
- Sta je klasa? -Daj primer.
- Sta je objekat? -Daj primer.
- Stanje i ponasanje objekata. -Daj primer.
- Sta je overloading? -Koje su prednosti
- Sta je konstruktor? -Cemu sluzi, a uz to i ne radi? Navesti ogranicenja konstruktora.
- Ogranicenja naziva fajla i naziva klase. Koliko u jednom fajlu moze biti definisanih klasa? Navesti sva ogranicenja...
- Pokusaj da objasnis prednosti OOP-a na osnovu onoga sto si video/la na prvom casu.