

za slucajne brojeve

koristiti klasu Random

instancirati je i pozvati njen metod

`int nextInt(int)` - koji u argumentu dobija vrednost od koje ce biti manji broji koji metod vraca

za dijalog prozor

```
int op=JOptionPane.showConfirmDialog(null, poruka, "TestMemory",
JOptionPane.YES_NO_OPTION, JOptionPane.PLAIN_MESSAGE);
    if (op==JOptionPane.NO_OPTION) System.exit(0);
```

za postavljanje praznog bordera na panelu

koristiti BorderFactory klasu sa statickim metodom `createEmptyBorder`

BoxLayout

```
panel.setLayout(new BoxLayout(panel,BoxLayout.X_AXIS));
```

ParseInt

```
Integer.parseInt(n);
```

Pre sleep-a pozvati

```
this.update(getGraphics());
Thread.sleep(3000);
```