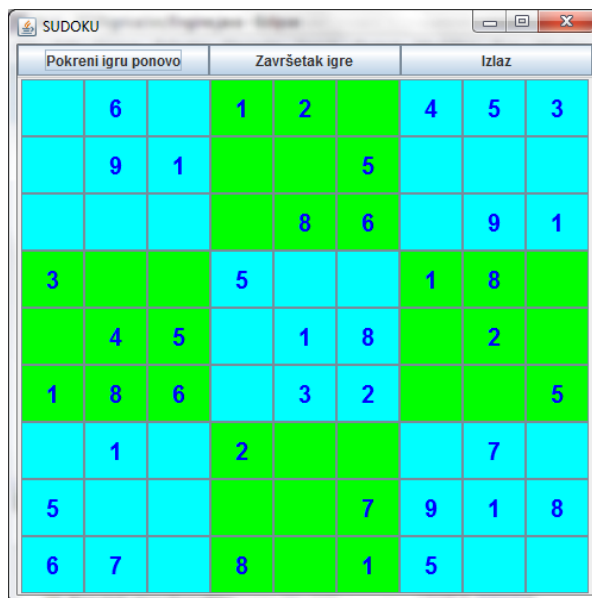


LAKŠI ZADATAK 10 POENA

Napraviti program koji predstavlja uprošćenu verziju popularne igre SUDOKU. Igra se može opisati na sledeći način:

- U donjem delu se nalazi tabla dimenzije 9x9 na kojoj se mogu naći brojevi od 1 do 9. [Slika1](#)
- Na početku igre se na nekim poljima se nalaze brojevi. Neka je broj skrivenih polja između 50 i 59.
- Vrednost u okviru polja se unosi klikom na odgovarajuće polje. Postupak je prikazan na Slici2. Ukoliko se pogreši pri unosu, unese se znak različit od cifara od 1 do 9, dobija se odgovarajuća poruka. Taj unos se ne beleži i polje ostaje i dalje prazno. [Slika2](#)
- Cilj igre je da se ostala prazna polja popune tako da kolona i podkvadrat sadrže cifre od 1 do 9 samo jedanput.
- U gornjem delu se nalaze tri dugmeta:
 - Pokreni igru ponovo – gde se resetuje igra na početak
 - Završetak igre – kojim se dobija odgovarajući message box (Niste uneli sva polja, Niste uspešno rešili igru ili Uspešno ste rešili igru)
 - Izlaz – izlazak iz igre
- Jedan od rasporeda brojeva na tabli može biti jedno od ispravnih rešenja Sudoku igre. Recimo neka je jedno od ispravnih rešenja:

```
{ { 4, 3, 5, 8, 7, 6, 1, 2, 9 },
  { 8, 7, 6, 2, 1, 9, 3, 4, 5 },
  { 2, 1, 9, 4, 3, 5, 7, 8, 6 },
  { 5, 2, 3, 6, 4, 7, 8, 9, 1 },
  { 9, 8, 1, 5, 2, 3, 4, 6, 7 },
  { 6, 4, 7, 9, 8, 1, 2, 5, 3 },
  { 7, 5, 4, 1, 6, 8, 9, 3, 2 },
  { 3, 9, 2, 7, 5, 4, 6, 1, 8 },
  { 1, 6, 8, 3, 9, 2, 5, 7, 4 } }
```

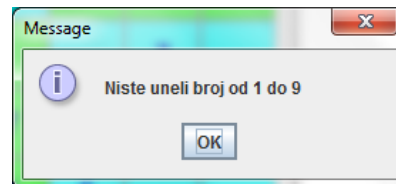


Slika 1

na kraju svaki red,



Slika 2



- Možete realizovati rešenje igrice na dva načina:
 - Možete koristiti dat jedinstven raspored ali uvek slučajno skrivati polja.
 - Uvek ćete slučajno generisati brojeve na poljima ali tako da zadovoljavaju osnovne uslove Sudoku igrice i sigurno dovede do jedinstvenog rešenja. Pritiskom Pokreni igru ponovo uvek će se dobiti nova Sudoku igrice.