

Подешавање радног окружења за предмет *Машинско учење 2*

1. **Anaconda** is a free and open-source distribution of the Python and R programming languages for scientific computing (data science, machine learning applications, large-scale data processing, predictive analytics, etc.), that aims to simplify package management and deployment. The distribution includes data-science packages suitable for Windows, Linux, and macOS. It is developed and maintained by Anaconda, Inc., which was founded by Peter Wang and Travis Oliphant in 2012. As an Anaconda, Inc. product, it is also known as **Anaconda Distribution** or **Anaconda Individual Edition**, while other products from the company are Anaconda Team Edition and Anaconda Enterprise Edition, both of which are not free. – Извор: Википедија

За инсталацију Anaconde можете пратити [овај туторијал](#).

У кораку 4 изаберите опцију „All users“.

У кораку 6 изаберите опцију „Add anaconda to my PATH“.

Део „Add Anaconda to Path (Optional)“ се користи ако у кораку 6 нисте изабрали наведену опцију.

Није неопходан корак! Можете да направите посебно радно окружење, environment, за овај предмет уколико већ имате друге Python пројекте или да користите већ дефинисани *base* оквир.

2. Можете изабрати било које развојно окружење за Python: **PyCharm**, **Visual Studio Code** или **Spyder**.

PyCharm је интегрисано развојно окружење (ИРО) се користи за програмирање у Пајтону. Пружа анализу кода, графички дебагер, интегрисану јединицу тастера, интеграцију са верзијом контролног система и подржава веб развој са Ђангом. PyCharm је програмирала чешка компанија JetBrains.

Visual Studio Code је едитор изворног кода који је развио Мајкрософт за Windows, Линукс и Мас OS. Подржава отклањање грешака, уграђену гит контролу и GitHub, истицање делова синтаксе, интелигентно довршавање кода, одломке и рефакторисање кода. Веома је прилагодљив, омогућава корисницима да мењају тему, пречице на тастатури, подешавања и инсталирају прикључке за додатне функционалности. Изворни код је бесплатан и отворен и објављује се под попустљивом МИТ лиценцом.

Инсталација је прилично једноставна, па се зато и не наводе посебни кораци.

3. Подешавање Anaconda PyCharm IDE са примером како се на почетку креира *environment*.

