Zadatak 1

Dat je sistem za kupovinu karata za prevoz putnika u inostranstvo. Pri kupovini karte kupac unosi svoje ime i prezime, potom broj svog pasoša kao i broj karata koje želi da kupi. Na kraju bira da li je prevoz biti avionom ili autobusom. Sistem proverava sledeća ograničenja:

- Polje *Ime i prezime* može sadržati slova, razmak i crticu i mora početi velikim slovom. Najmanja dužina unosa je 2, a najveća 30 karaktera.
- *Broj pasoša* sadrži tačno 9 cifara.
- *Broj kupljenih karata* mora biti između 1 i 5.
- *Prevoz* mora biti Avion ili Autobus.

U slučaju da nije bilo pogrešnog unosa podataka klijentu se ispisuju poruka:

- *Uspešna rezervacija karte*.

U suprotnom biće ispisana jedna od poruka:

- *Uneto ime nije ispravno*
- *Broj pasoša nije ispravan*
- *Broj karata mora biti između 1 i 5*.

Identifikovati sve klase ekvivalencije iz datog primera. Kreirati tabelu test primera **za svaki test primer jasno označiti koje su klase pokrivene** test primerom.

Zadatak 2

Potrebno je testirati stranicu za pretplatu na nove vesti. Korisnik treba da:

- unese validan email,
- potvrdi da je pročitao uslove i odredbe
- i klikne na dugme potvrdi.

Ako je email validan, uneta potvrda da su pročitani uslovi i odrede i korisnik klikne na potvrdu dobija poruka u uspešnoj prijavi. Klik na dugme potvrdi bez ispunjena nekog od prethodnih uslova rezultira porukom o grešci.

Nacrtati uzročno posledični graf. Opisati značenja čvorova grafa. Tehnikom **senzitizacije putanja odrediti minimalan skup kombinacija test primera** za dati uzročno posledični graf.

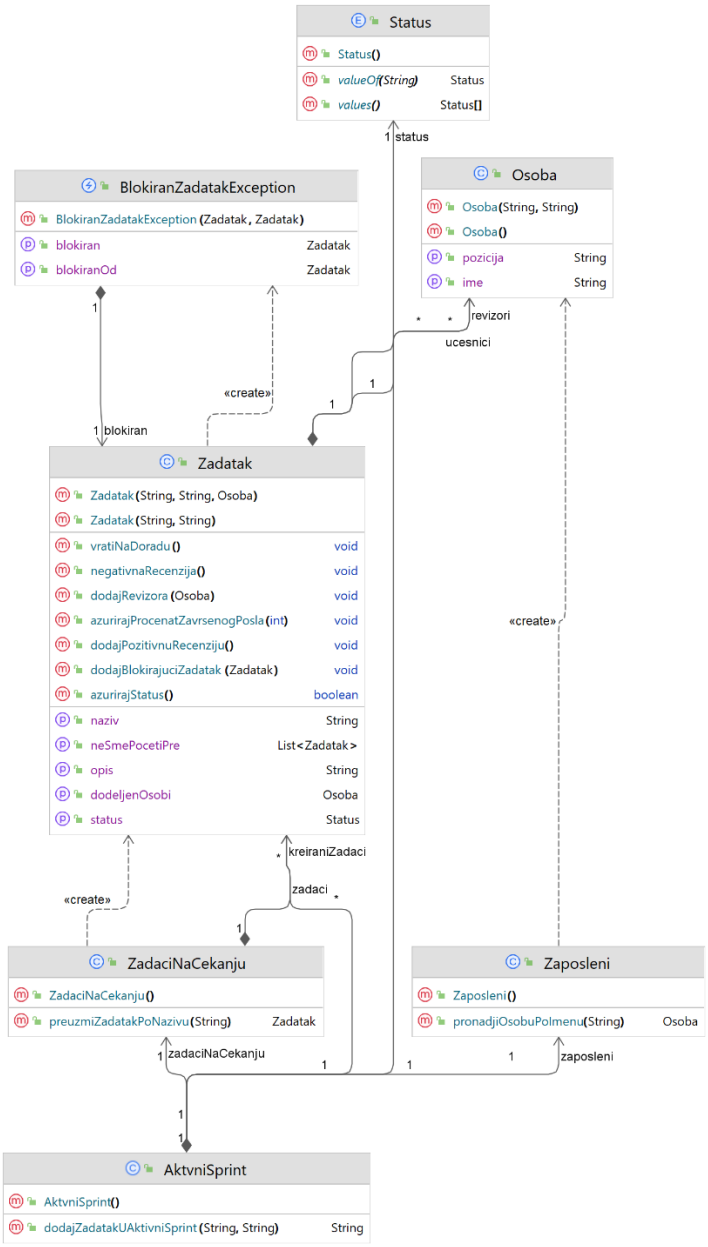
Zadatak 3

Za kod sa slike odrediti tabelu LCSAJ sekvenci. Obavezno je dati kratak komentar za svaki unos u tabeli. Kreirati test primere na osnovu kreirane tabele.

```
1   public static boolean checkNumbers(int[] nums) {
2       if (nums == null || nums.length == 0) return false;
3
4       int sum = 0;
5       for (int i = 0; i < nums.length; i++) {
6           if (nums[i] < 0) return false;
7           sum += nums[i];
8       }
9       return sum > 100;
10  }
```

Zadatak 4

U prilogu se nalazi deo aplikacije namenjene za praćenje razvoja softvera. Moguće je definisanje zadataka, ažuriranje statusa zadataka, kreiranje recenzija i organizacija zadataka u sprintove. Dijagram klasa dat je u nastavku.



U klasi Zadatak potrebno je kreirati sledeće testove:

- **Ažuriranje statusa zadatka koji je blokiran nekim drugim zadatkom.** Kreirati zadatak ***Validacija forme***. Predefinisati ponašanje odgovarajućih metoda čime se

obezbeđuje da lista ***neSmePocetiPre*** ima 3 objekta pri čemu drugi objekat treba izazvati grešku. Objekat koji izaziva grešku je zadatak sa nazivom ***Obrada podataka u formi*****.** Očekivano ponašanje metode ***azurirajStatus()*** je greška tipa ***BlokiranZadatakException*** sa porukom sadržine: ***Zadatak 'Validacija forme' je blokiran od 'Obrada podataka u formi'***.

- **Ažuriranje statusa zadatka koji nije blokiran nekim drugim zadatkom.** Kreirati zadatak ***Validacija forme***. Predefinisati ponašanje odgovarajućih metoda čime se obezbeđuje da lista ***neSmePocetiPre*** ima 2 objekta pri čemu ni jedan od njih ne treba izazvati grešku. Očekivano ponašanje metode ***azurirajStatus()*** je vrednost ***true***. Dodatno zadatak za koji je pozvana nakon poziva treba imati status ***U_IZRADI*****.**

U klasi AktivniSprint potrebno je kreirati sledeće testove:

- **Dodavanje zadatka u aktivni sprint i dodeljivanje zadatka inženjeru**. U aktivni sprint potrebno je dodati zadatak naziva ***Zad 1*** osobi sa imenom ***Pera***. Predefinisati ponašanja odgovarajućih metoda tako da se obezbedi pronalazak zadataka među zadacima na čekanju ukoliko je upit oblika ***Zad 1*** ili ***zad 1***, kao i pronalazak tražene osobe među zaposlenima. Pera je ***inzenjer***. Očekivano ponašanje metode ***dodajZadatakUAktivniSprint*** je string sadržaja ***Zadatak je uspeno dodeljen*****.**
- **Dodavanje zadatka u aktivni sprint i dodeljivanje zadatka menadžeru**. U aktivni sprint potrebno je dodati zadatak naziva ***Zad 1*** osobi sa imenom ***Pera***. Predefinisati ponašanja odgovarajućih metoda tako da se obezbedi pronalazak zadataka među zadacima na čekanju, kao i pronalazak tražene osobe među zaposlenima. Pera je ***menadzer***. Očekivano ponašanje metode ***dodajZadatakUAktivniSprint*** je string sadržaja ***Zadatak nije moguce dodeliti menadzeru*****.**