

Strukture podataka i algoritmi 2
Septembar, 2012

1. Napisati funkciju za sortiranje povezane liste celih brojeva korišćenjem Quick Sort algoritma, bez korišćenja pomoćnih nizova.

(30 poena)

U nastavku su data neka od rešenja studenata.

Rešenje 1

(Miloš Furtula)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct clan
{
    int broj;
    struct clan *sledeci;
};

struct clan *poc,*kraj;

#define novi(x) x=(struct clan*)malloc(sizeof(struct clan))

void quick_sort(struct clan *donja,struct clan *gornja)
{
    struct clan *pivot,*bef,*aft,*i;
    int k;

    if ((donja==gornja)||((donja==NULL)||((gornja==NULL))) return;
    if ((donja->sledeci==gornja)&&(donja->broj>gornja->broj))
    {
        k=gornja->broj;
        gornja->broj=donja->broj;
        donja->broj=k;
    }

    bef=donja;
    pivot=donja;
    aft=pivot->sledeci;
    i=donja->sledeci;

    while (i!=gornja->sledeci)
    {
        if (i->broj<donja->broj)
        {
            bef=pivot;
            pivot=pivot->sledeci;
            aft=pivot->sledeci;
            k=pivot->broj;
            pivot->broj=i->broj;
            i->broj=k;
        }
        i=i->sledeci;
    }

    k=pivot->broj;
    pivot->broj=donja->broj;
    donja->broj=k;

    if (aft==gornja->sledeci) aft=NULL;
```

```

        quick_sort(donja,bef);
        quick_sort(aft,gornja);
    }

main()
{
    int i,n;
    struct clan *tek,*temp;
    scanf("%d",&n);
    novi(poc);
    scanf("%d",&poc->broj);
    poc->sledeci=NULL;
    tek=poc;
    for (i=2;i<=n;i++)
    {
        novi(temp);
        tek->sledeci=temp;
        scanf("%d",&temp->broj);
        temp->sledeci=NULL;
        tek=temp;
    }
    kraj=temp;
    printf("\n");
    quick_sort(poc,kraj);
    temp=poc;
    for (i=1;i<=n;i++)
    {
        printf("%d ",temp->broj);
        temp=temp->sledeci;
    }
    printf("\n");
}

```

Rešenje 2

(Nataša Antić 54/09)

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
typedef struct lista
{
    int podatak;
    struct lista *sledeci;
} LISTA;

LISTA* dodaj(LISTA *l,int t);
void QuickSort(LISTA **p, LISTA *kraj);
void dodajNaPocetak(LISTA **q,LISTA **p,LISTA **tmp);
void ispis_liste(LISTA *p);

LISTA* dodaj(LISTA *l,int t)
{
    LISTA *p=l,*element;
    element=(LISTA *)malloc(sizeof(LISTA));
    element->podatak=t;
    element->sledeci=NULL;

    if(l==NULL)
        return element;
    while(p->sledeci!=NULL) p=p->sledeci;
    p->sledeci=element;
    return l;
}

```

```

void QuickSort(LISTA **p, LISTA *kraj)
{
    if((*p)==NULL) return;

    LISTA *pivot=*p;
    LISTA *q=*p;
    LISTA *tmp=q->sledeci;

    if(q->sledeci!=NULL && tmp->podatak<pivot->podatak)
        dodajNaPocetak(&q,p,&tmp);
    while(q->sledeci!=kraj)
    {
        if(tmp->podatak<pivot->podatak)
            dodajNaPocetak(&q,p,&tmp);
        else
        {
            tmp=tmp->sledeci;
            q=q->sledeci;
        }
    }

    LISTA *krajprve=pivot;
    if((*p)!=krajprve)
        QuickSort(p,krajprve);
    pivot=krajprve->sledeci;
    if(pivot!=kraj)
        QuickSort(&pivot,kraj);

    krajprve->sledeci=pivot;
}

void dodajNaPocetak(LISTA **q,LISTA **p,LISTA **tmp)
{
    (*q)->sledeci=(*q)->sledeci->sledeci;
    (*tmp)->sledeci=(*p);
    (*p)=(*tmp);
    (*tmp)=(*q)->sledeci;
}

void ispis_liste(LISTA *p)
{
    if(p==NULL)
    {
        printf("Lista je prazna.\n");
        return;
    }
    while(p!=NULL)
    {
        printf("%d ",p->podatak);
        p=p->sledeci;
    }
    printf("\n");
}

main(int argc,char *argv[])
{
    LISTA *p=NULL;
    int brojElemenata,element,i;
    printf("Unesite broj elemenata liste:");
    scanf("%d",&brojElemenata);
    for(i=0;i<brojElemenata;i++)
    {
        scanf("%d",&element);
        p=dodaj(p,element);
    }
    printf("Lista PRE sortiranja:\n");
    ispis_liste(p);
}

```

```
    QuickSort(&p,NULL);  
    printf("Lista POSLE sortiranja:\n");  
    ispis_liste(p);  
}
```