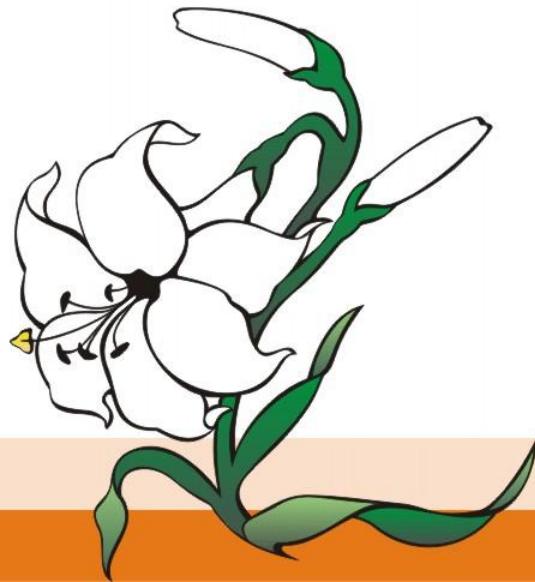


# Programiranje i programske jezici



# Relacioni i logički operatori

## ○ Relacioni operatori

- >      >=      <      <=
- ==      !=

## ○ Logički operatori

- &&      ||
- if(*i*<MAX && name=='r')
- if(!ispravno)      umesto      if(ispravno==0)

## Primer 1

Šta je rezultat rada sledećeg programa?

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int x,y ;
    printf("Daj dvabroja");scanf("%d%d",&x,&y);
    if (x!=y) printf("Razliciti");
    elseprintf("Jednaki");
    printf("\n Dalje vrednost iz razax>y || x==y je
%d\n",x>y || x==y);
    printf("A vrednost iz razax<=y && y<5 je
%d\n",x<=y&&y<5);
}
```

# Inkrement i dekrement

- **++** - uvećava vrednost za jedan
- **--** - umanjuje vrednost za jedan

n=5;

```
x=++n;      /* prvo se n uvecava za 1,  
           pa x dobija vrednost 6 */
```

```
x=n++;     /* prvo x dobija vrednost 5,  
           pa se n uvecava za 1 */
```

## [ Primer 2: Razlika između x++ i ++x ]

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x=20,y,z;
    y=x++;      y=++x;
    printf("%7d%7d\n",x,y);
}
```

## Operacije složenog dodeljivanja

- $x+=2$  , isto što i  $x=x+2$ ,
- $x-=2$  , isto što i  $x=x-2$ ,
- $x/=2$  , isto što i  $x=x/2$ ,
- $x^*=2$  , isto što i  $x=x^*2$ ,
- $x\%=2$  , isto što i  $x=x\%2$ ,

izr1 op= izraz2

izr1 = (izr1) op (izr2)

## Primer 3

Neka je vrednost nekog artikla data u dinarima, promenljivom **cena**. Odrediti najmanju količinu novčanica od 500din, 100din i 1din, kojim se može kupiti artikal.

## Primer 4

Šta je rezultat rada sledećeg programa?

```
#include <stdio.h>
main(){
    int pom=1;
    printf("Pre ulaska u unutrasnji blok pom=%d\n",pom);
    {
        int pom=50;
        printf("Pre izlaska iz unutrasnjeg blokapom=%d\n",pom);
    }
    printf("Nakon izlaska izunutrasnjeg blokapom=%d\n",pom);
}
```

[

## **math.h, stdlib.h**

]

Standardno zaglavlje math.h sadrži osnovne matematičje funkcije:

$\sin(x)$ ,  $\cos(x)$ ,  $\tan(x)$ ,  $\text{asin}(x)$ ,  $\text{acos}(x)$ ,  $\text{atan}(x)$

$\exp(x)$ ,  $\log(x)$ ,  $\log_{10}(x)$

$\text{pow}(x,y)$

$\text{sqrt}(x)$

$\text{abs}(n)$

$\text{labs}(n)$

$\text{rand}()$

$\text{srand}(n)$

## Primer 5

Napisati program za izračunavanje površine trougla u ravni, ako se na ulazu zadaju koordinate temena (realni brojevi).

Na standardnom izlazu stampati dužine stranica trougla u formatu sa dva decimalna mesta, zatim stampati površinu trougla.

## Primer 6

Odrediti vreme prizemljenja aviona koji je uzleteo u  $x$  sati,  $y$  minuta i  $z$  sekundi i u letu proveo  $q$  sekundi.

*Test primer:*

$x, y, z: 3, 47, 32$

$q: 45678$

*izlaz: 16 sati, 28 minuta i 50 sekundi*