

Programiranje i programski jezici



IF-else

- Naredba grananja
- Sintaksa

```
if (izraz)  
    naredba1  
else  
    naredba2
```

- 0 – netačno, različito od 0 – tačno
- `if (izraz)` umesto `if (izraz != 0)`

else se pridružuje najbližem **if**

```
if (n > 0)
    if (a > b)
        z = a;
    else
        z = b;
```

Za nametanje drugačijeg tumačenja koristite velike zagrade

```
if (n > 0)
{
    if (a > b)
        z = a;
}
else
    z = b;
```

Dvosmislenost može biti opasna

```
if (n > 0)
    for (i = 0; i < n; i++)
        if (s[i] > 0)
        {
            printf("...");
            return i;
        }
else /* POGRESNO*/
    printf("error -- n is negative\n");
```

Else-if

Sintaksa

```
if (izraz)  
    naredba  
else if (izraz)  
    naredba  
else if (izraz)  
    naredba  
else if (izraz)  
    naredba  
else  
    naredba
```

Primer 1

Napisati program kojim se unosi broj sa standardnog ulaza i isituje da li je broj pozitivan, negativan ili jednak 0 uz štampanje odgovarajućih poruka.

Uslovni izrazi

Određivanje maksimuma od a i b

```
if (a > b)
    z = a;
else
    z = b;
```

Ternarni operator

izr1 ? izr2 : izr3

$z = (a > b) ? a : b;$ */* z = max(a, b) */*

$(n > 0) ? f : n$ je izraz tipa float

Šta je rezultat rada sledećeg programa?

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x,y,z;
    printf("Daj tri cela broja ");
    scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);
    printf("Njihov,if x then y else z, iznosi %d\n", x?y :z);
}
```

x--? y+3 : z-2
(x>5) ? (y=3) : z-2

Primer 2

Napisati program koji tri unete cela broja ispisuje u neopadajućem poretku.