

Programiranje i programski jezici



do - while

- Petlja do-while se izvršava dok je izraz tačan
 - Tačnost izraza se proverava nakon završetka svakog ciklusa
- ```
do
 naredba
while (izraz);
```

# Zadatak 1

Napisi program kojim se štampaju svi stepeni dvojke ne veći od unete vrednosti promenljive granica, koja je veća od 2.

```
#include <stdio.h>
main()
{
 int stepen, granica;
 scanf("%d",&granica);
 stepen=2;
 do
 {
 printf("%d\n",stepen);
 stepen*=2;
 }
 while(stepen<=granica)
}
```

# Naredbe break i continue

- break omogućava prevremeni izlazak iz petlji **for**, **while**, **do-while** i **switch**
- continue izaziva prestanak izvršavanja trenutne iteracije i započinje izvršavanje sledeće iteracije petlje

```
for (i = 0; i < n; i++)
{
 if (a[i] < 0) /* preskoci negativne elemente */
 continue;

 ... /* obradi pozitivne elemente */
}
```

## Zadatak 2

Napisi program kojim se među brojevima:

$$1, \quad 1 + \frac{1}{2}, \quad 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3}, \dots$$

Pronalazi pri veći od zadatog broja **a**.

## Zadatak 3

Napisi program koji ispituje da li među brojevima:

$$i^3 - 17 * i * n^2 + n^3, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n$$

Postoji broj koji je deljiv sa **a**, a nije deljiv sa **b**.

# Naredba goto i oznake (labele)

- Korišćenje naredbe goto i oznaka (labela) je loša programerska praksa i zato ih ovde nećemo obrađivati
- Korišćenje naredbe goto dovodi do nepreglednog koda čije je izvršavanje teško pratiti, pa je samim ti čest uzrok grešaka koje se teško otkrivaju
- Naredba goto nije neophodna i svaki program je moguće napisati i bez nje

# Podsećanje...

- Tipovi podataka
- Deklaracija promenljivih, učitavanje, ispis...
- #define
- Aritmetičke operacije
- Operatori, razlika između  $x++$  i  $++x$
- if, if-else, uslovni izrazi
- switch –break
- while, for, do-while