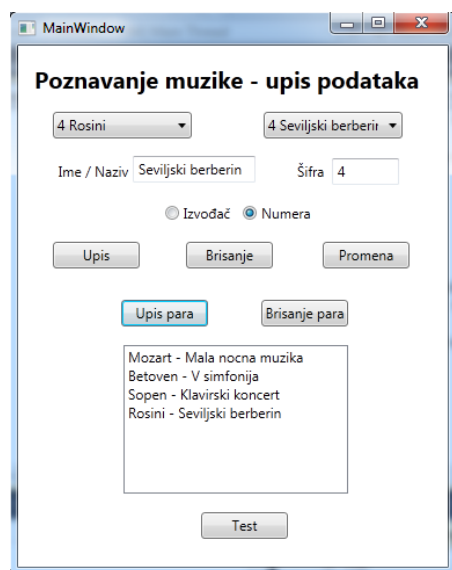


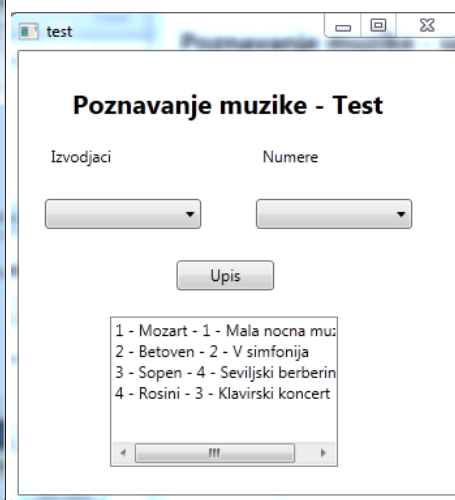
Vizuelno programiranje Januar / Februar 2012

Napraviti wpf aplikaciju za igru poređenja kompozitora i muzičkih dela.

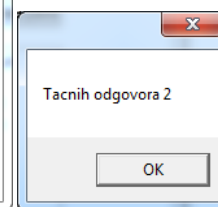
Za svakog kompozitora - ime, postoji odgovarajući jedinstveni broj - šifra, a takođe i za svako muzičko delo. Kompozitori i muzička dela, kao i odgovarajuće šifre se pamte u List<> korišćenjem klasa za kompozitore i numere. Tačni parovi - rešenje, kompozitor - muzičko delo se zadaju iz padajućih lista i pamte u listi objekata koji se sastoje od pripadajućih šifara - slika 1



Slika 1



Slika 2



Slika 3

Na slici 2 je prikazana test forma na koju se prelazi sa početnog prozora. Padajuće liste za izvođače i numere se popunjavaju samo sa uparenim podacima sa početne strane. Na test formi sa dugmetom Upis se formiraju test parovi, tako da se pri svakom odabranom paru odabrane stavke brisu iz padajućih lista. Kada se svi parovi iz padajućih lista upišu na test formi, dobija se broj tačnih odgovora - slika 3.