

Ime i prezime \_\_\_\_\_

1. Ako je **a** pokazivač na podatak tipa **int**, kojom komandom ispisati adresu podatka na koju pokazivač ukazuje?  
`printf("%p", a);`

2. Ako je dat deo koda

```
int a, *pa;  
a=1;  
pa=&a;  
a=65;  
printf("%d\n", *pa);
```

Šta će biti rezultat printf naredbe?



- ### 3. Dat je deo koda

```
int a[]={1, 4, 6, 4, 5};  
int *b;  
b=a+2;
```

Dodati zagrade tako da sledeći izraz bude tačan:

$$(* \ b \ + \ 1 \ ) \ == \ (* \ ( \ a \ + \ 1 \ ) \ + \ 3)$$

4. Ako je dat deo koda:

```
int *a,*b,p=2,q=4;  
a=&p; p+=2;  
b=&q;  
printf("%d\n", *b - *a);
```

šta će biti rezultat printf naredbe?

0

5. Šta će biti rezultat rada sledećeg programa?

```
#include <stdio.h>
void F(int x,int *y){
    *y=x++;
}
main(){
    int x, y;
    x=4;
    y=18;
    F(x,&y);
    printf("%d\t%d\n",x,y);
```

4

6. Ako je int a[]={1,2,3,4,5,6}; kako se bez korišćenja simbola [ i ] može odštampati drugi element niza a? `printf("%d" *(a + 1));`

- 7 Neka je  $f$  definisana na sledeći način

```
#include <stdio.h>
void f(int x, int *y){
    if (x>3) return 2;
    else return 5;
    return 10;
}
```

Za kakve/koje vrednosti argumenata će f vratiti 10?

**void – return** (pruznaje se ukoliko se napiše ni za jednu vrednost ne vraća 10)

8. F-ja **kvadrat** dobija niz i njegovu dužinu u argumentu, ima zadatak da mu sve elemente kvadrira i ima sledeći potpis

```
void kvadrat(int *z, int n);
```

U glavnom programu je niz **a** definisan na sledeći način

```
int a[]={5,9,4,5,6,7};
```

Napisati:

a) napisati programski kod same f-je

```
void kvadrat(int *z, int n)
{
    int i;
    for(i = 0; i < n; i++)
        z[i] = z[i] * z[i];
}
```

b) poziv f-je kvadrat kojim bi se kvadrirao niz **a**, pri čemu nije dozvoljeno uvođenje novih promenljivih  
**kvadrat(a, 6);**

9. Napisati program koji učitava niz realnih brojeva od n elemenata. Napisati rekurzivnu funkciju **IspisKraja** koja niz brojeva ispisuje od poslednjeg ka prvom. Iz glavnog programa pozvati funkciju **IspisKraja**.

```
void funk1(int n, int a[])
{
    if (n-1>=0) {printf(" %d \n",a[n-1]);
                  funk4(n-1,a);}
}
ili
void funk2(int n, int a[])
{
    if (n==1) printf(" %d \n",a[n-1]);
    else
    {
        printf(" %d \n",a[n-1]);
        funk1(n-1,a);
    }
}
ili
int funk3(int *a, int n)
{
    if (n==0) return 0;
    else
    {
        printf(" %d \n",a[n-1]);
        return funk3(a,n-1);
    }
}
```

10. Organizuje se večera za upoznavanje srodnih duša. U prostoriji se nalazi jedan sto i stolice sa obe strane stola, jedna naspram druge. Sa tastature se unosi broj mogućih parova n, a potom se unose dva niza dužine n koja predstavljaju goste sa jedne i druge strane stola (1-mladić, 2-devojka). Da li je naspram svakog mladića devojka, i ako nije, ispitati da li ih je moguće tako rasporediti? Odštampati odgovore.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    int a[50], b[50], i, n, S=1,m,z;
    scanf("%d", &n);
    for (i=0; i<n; i++) scanf("%d",&a[i]);
    for (i=0; i<n; i++) scanf("%d",&b[i]);
    for (i=0; i<n; i++) if (a[i]==b[i]) S=0;
    if (S==1)
        printf("Naspram svakog mladica je devojka");
    else
    {
        m=0;
        z=0;
        for (i=0; i<n; i++)
        {
            if (a[i]==1) m++;
            if (b[i]==2) z++;
        }
        if (m==z)
            printf("Moguce ih je rasporediti");
        else
            printf("Nije ih moguce rasporediti");
    }
}
```