

Neka je dat deftemplate i činjenice na osnovu kojih se može napraviti ES koji na osnovu želja korisnika nalazi biljku koja mu najviše odgovara

```
(deftemplate biljka
(slot naziv)
(slot toplota)
(slot svetlost)
(slot mnogo-vode)
(slot saksijaska)
(slot lako-odrzavanje)
(slot brzo-raste)
(slot CF))

(deffacts r
(biljka (naziv AAA) (toplota DA) (svetlost NE) (mnogo-vode DA) (saksijaska DA) (lako-odrzavanje NE) (brzo-raste DA) (CF 0.0))
(biljka (naziv BBB) (toplota DA) (svetlost DA) (mnogo-vode DA) (saksijaska DA) (lako-odrzavanje DA) (brzo-raste DA) (CF 0.0))
(biljka (naziv CCC) (toplota NE) (svetlost NE) (mnogo-vode NE) (saksijaska NE) (lako-odrzavanje DA) (brzo-raste DA) (CF 0.0))
(biljka (naziv DDD) (toplota DA) (svetlost DA) (mnogo-vode DA) (saksijaska DA) (lako-odrzavanje DA) (brzo-raste DA) (CF 0.0))
(biljka (naziv EEE) (toplota DA) (svetlost NE) (mnogo-vode DA) (saksijaska DA) (lako-odrzavanje NE) (brzo-raste NE) (CF 0.0))
(biljka (naziv FFF) (toplota NE) (svetlost DA) (mnogo-vode NE) (saksijaska NE) (lako-odrzavanje DA) (brzo-raste NE) (CF 0.0))
(biljka (naziv GGG) (toplota NE) (svetlost NE) (mnogo-vode DA) (saksijaska NE) (lako-odrzavanje DA) (brzo-raste NE) (CF 0.0))
(biljka (naziv HHH) (toplota DA) (svetlost NE) (mnogo-vode NE) (saksijaska DA) (lako-odrzavanje DA) (brzo-raste NE) (CF 0.0))
(biljka (naziv III) (toplota DA) (svetlost NE) (mnogo-vode DA) (saksijaska DA) (lako-odrzavanje NE) (brzo-raste NE) (CF 0.0))
```

1. (20) Napisati funkciju `proveri` (`?odgovor` `$?dozvoljeni_odg`) koja sve dok vrednost njenog argumenta `?odgovor` nije sadržana u njenom multifield argumentu `$?dozvoljeni_odg`, traži od korisnika da unese validan odgovor. Kada je validan odgovor unet on postaje povratna vrednost ove funkcije.

2. (15) Korišćenjem prethodno napravljene funkcije napisati pravila koja od korisnika traže da unese DA ili NE za svaku od 6 karakteristika biljke koju traže i na osnovu svakog odgovora u listu ubaciti po jednu činjenicu oblika (karakteristika korisnikov-odgovor).

3. (35) Napraviti pravila koja za svaku od 6 karakteristika pronalaze u listi činjenica one biljke čija je vrednost slot-a koji odgovara određenoj karakteristici jednaka korisnikovom odgovoru vezanom za datu karakteristiku i takvim biljkama uvećava CF za 1. Prilikom modifikacije CF treba modifikovati i DA u da, odnosno NE u ne da program ne bi pao u beskonačnu petlju.

4. (40) Pronaći biljku sa maksimalnim CF-om i odštampati njen naziv (IDEJA: koristiti globalnu promenljivu i salience-om obezbediti da se maksimalni CF traži tek pošto je sve prethodo završeno).