

1. Napraviti klasu ARRAY koja će moći da čuva elemente niza (elements) i podatak o dužini niza (length) koji je po defaultu 0.
2. Message-handlerom obezbediti da ako length jednak 0 u trenutku unošenja konkretnih vrednosti elemenata niza, za length se postavlja broj tih konkretnih vrednosti.

```
CLIPS> (make-instance mojNiz of ARRAY)
[mojNiz]
CLIPS> (send [mojNiz] print)
[mojNiz] of ARRAY
(length 0)
(elements)
CLIPS> (send [mojNiz] put-elements 1 2 3 4)
(1 2 3 4)
CLIPS> (send [mojNiz] print)
[mojNiz] of ARRAY
(length 4)
(elements 1 2 3 4)
```

3. Ako je niz konkretnih vrednosti koje treba da postanu elementi niza duži od length, odseći višak elemenata, a samo prvih length postaviti u elements.

```
CLIPS> (make-instance mojNiz of ARRAY (length 5))
[mojNiz]
CLIPS> (send [mojNiz] print)
[mojNiz] of ARRAY
(length 5)
(elements)
CLIPS> (send [mojNiz] put-elements 1 2 3 4 5 6 7 8 9)
(1 2 3 4 5 6 7 8 9)
CLIPS> (send [mojNiz] print)
[mojNiz] of ARRAY
(length 5)
(elements 1 2 3 4 5)
```

4. Napraviti get-nt message-handler za uzimanje n-tog elementa niza.

Bonus

5. Napraviti set-nt message-handler za postavljanje n-tog elementa niza.