

1. Napisati program u C-u koji sadrži f-ju `zbirp` koja za celobrojne argumente k , p i niz a računa zbir p elemenata niza a počevši od k -te pozicije. U glavnom delu programa se unose broj elemenata niza n ($n > 2$) i sam niz x , a zatim se u prvoj liniji štampa zbir p elemenata niza počevši od prvog, u narednoj liniji štampa zbir p elemenata niza počevši od drugog itd. sve dok ima dovoljno elemenata za sabiranje.
2. Napisati program u C-u koji sadrži f-ju `zbirMinMax` koja za dati ceo broj vraća zbir najveće i najmanje cifre tog broja. U glavnom delu programa se učitava broj n i potom niz od n nenegativnih celih brojeva. Od unetog niza formirati niz od $2n$ brojeva, tako što se nakon svakog elementa unetog niza nalazi element koji je zbir najveće i najmanje cifre prethodnog. Odštampati dobijeni niz.
3. Napisati program u C-u koji sadrži funkciju `simetrican` koja vraća 1 ukoliko je broj simetričan u suprotnom vraća 0 (broj je simetričan ukoliko daje istu vrednost pročitano sa leve ili sa desne strane). U glavnom programu uneti broj n , a zatim niz od n celih brojeva. Uneti niz preurediti tako da se umesto svakog elementa nalazi podatak da li je broj simetričan. Štampati dobijeni niz.
4. Napisati program u C-u koji kao parametar pri startovanju programa sadrži ime datoteke realnih brojeva (ili se zna unapred ime datoteke). Napisati funkciju `Unos` koja formira niz realnih brojeva od vrednosti iz navedene datoteke. Napisati funkciju `Sort` koja sortira niz brojeva u neopadajući poredak. U glavnom programu na ekran ispisati k najmanjih elemenata niza.
5. Napisati program u C-u koji kao parametar pri startovanju programa dobija ime tekstualne datoteke sa podacima o ugovorima sa firmama. Definirati strukturu `firma` koja sadrži sledeće podatke: ime firme, vrednost ugovora. U navedenoj datoteci se u prvoj liniji nalazi broj ugovora, a zatim se u svakom redu nalazi po jedan podatak o ugovorima. Program sadrži funkciju `Ugovori` koja dobija naziv firme a vraća ukupnu vrednost svih ugovora potpisanih sa tom firmom. U glavnom programu učitati podatke i za svaku firmu ispisati ukupnu vrednost ugovora.
6. Napisati program u C-u koji kao parametar pri startovanju programa dobija imena ulazne i izlazne datoteke. U ulaznoj datoteci se nalaze celi brojevi (svi brojevi su manji od 1000). U izlaznu datoteku prepisati brojeve iz ulazne datoteke, ali tako da formiraju trougao, tj. prva linija sadrži jedan broj, druga dva, treća tri itd. dok se ne "potroše" svi brojevi iz ulazne datoteke, pri čemu se svaki broj zapisuje na 4 pozicije. Poslednja linija može da ne bude popunjena do kraja ukoliko nema dovoljno brojeva.
7. Napisati program u C-u koji kao parametar pri startovanju programa sadrži ime tekstualne datoteke sa podacima o aranžmanima. Definirati strukturu `student` koja sadrži sledeće podatke: ime, smer, prosek. U navedenoj datoteci se u prvoj liniji nalazi broj studenata, a zatim se u svakom redu nalazi po jedan podatak o studentu. Program sadrži funkciju `Sort` kojom se sortiraju studenti po proseku u rastući redosled, pa po imenu abecedno. U glavnom programu uneti realan broj p i ispisati podatke o studentima čiji je prosek veći ili jednak unetom broju p .

8. Definirati povezanu listu čiji elementi sadrže podatke organizovane u obliku strukture Radnik sa poljima

- ✓ Ime
- ✓ Prezime
- ✓ Godine staža
- ✓ Broj godina u firmi
- ❖ Formirati prethodno opisanu listu dodavanjem novih elemenata na početak liste.
- ❖ Odrediti sumu godina staža onih radnika kojima je prezime počinje slovom koje se zadaje na ulazu.
- ❖ Obrisati elemente liste kod kojih je broj godina u firmi manji od A, gde se A zadaje na ulazu. Listu ispisati pre i posle brisanja elemenata.

9. Definirati povezanu listu čiji elementi sadrže podatke organizovane u obliku strukture Igrac sa poljima

- ✓ Ime
- ✓ MojBroj
- ❖ Formirati prethodno opisanu listu na sledeći način: prvi Igrač započinje listu (nalazi se na prvom mestu), svaki sledeći u zavisnosti od broja zauzima svoju poziciju u listi i to prvo mesto ukoliko ima broj veći od svih prethodnika, u suprotnom zauzima poslednje mesto.
- ❖ Ispisati celu listu a zatim ispisati Igrače koji su osvojili medalje (prva tri mesta)

NAPOMENA: Nazivi datoteka se ne moraju prosleđivati pri startovanju programa preko terminala, već možete unapred znati naziv datoteke.