

Strukture podataka i algoritmi 2
Oktobar, 2014

1. U zabavnom parku se nalazi veliki broj dece različitih visina, pri čemu je za svako dete pored visine poznat i jedinstveni matični broj.
 - a. Korišćenjem stabala napisati program koji na najefikasniji način pronalazi i štampa matični broj najnižeg deteta koje se može voziti na ringišpil, ukoliko se zna da je ulaz na ringišpil dozvoljen samo deci iznad zadate visine.
(15 poena)
 - b. Izračunati prosečnu visinu sve dece koja ne mogu da se voze na ringišpil.
(15 poena)