

Predavanje 1 - Osnove softverskog paketa MATLAB

Tatjana Tomović

Institut za matematiku i informatiku
Prirodno-matematički fakultet
Univerzitet u Kragujevcu

Kragujevac, 2014.

Pregled Predavanja

- 1 O Matlabu
- 2 Radna površina prozora Matlaba
 - Komandni prozor i interpreter komandi
 - Prozor radnog direktorijuma
 - Istorija unesenih komandi
 - Radni prostor interpretera komandi
- 3 Editor m fajlova

O Matlabu

- Skup funkcija za rad sa matricama (MATrix LABoratory)

O Matlabu

- Skup funkcija za rad sa matricama (MATrix LABoratory)
- Tokom razvoja uključene su i druge mogućnosti - paketi koje Matlab podržava (toolbox).

O Matlabu

- Skup funkcija za rad sa matricama (MATrix LABoratory)
- Tokom razvoja uključene su i druge mogućnosti - paketi koje Matlab podržava (toolbox).
- Matlab podržava pisanje novih funkcija i izgradnju novih paketa.

O Matlabu

- Skup funkcija za rad sa matricama (MATrix LABoratory)
- Tokom razvoja uključene su i druge mogućnosti - paketi koje Matlab podržava (toolbox).
- Matlab podržava pisanje novih funkcija i izgradnju novih paketa.
- Programi pisani u Matlabu-u se interpretiraju pa izvršenje sporije u odnosu na iste algoritme implementirane u C-u ili C++-u ili nekom drugom programskom jeziku visokog nivoa koji ima opštu namenu.

O Matlabu

- Matlab ima slabije performanse, recimo, za algoritme za obradu nizova karaktera, u odnosu na neki programski jezik visokog nivoa (C, C++, Java).

O Matlabu

- Matlab ima slabije performanse, recimo, za algoritme za obradu nizova karaktera, u odnosu na neki programski jezik visokog nivoa (C, C++, Java).
- Prednost Matlabu su velike biblioteke gotovih implementacija pojedinih algoritama i veliki broj gotovih funkcija koje se mogu koristiti za vizuelizaciju.

Radna površina prozora Matlab

- Komandni prozor (Command Window) i interpreter komandi

Radna površina prozora Matlab

- Komandni prozor (Command Window) i interpreter komandi
- Prozor radnog direktorijuma (Current folder)

Radna površina prozora Matlab

- Komandni prozor (Command Window) i interpreter komandi
- Prozor radnog direktorijuma (Current folder)
- Istorija unesenih komandi (Command History)

Radna površina prozora Matlab

- Komandni prozor (Command Window) i interpreter komandi
- Prozor radnog direktorijuma (Current folder)
- Istorija unesenih komandi (Command History)
- Radni prostor interpretera komandi (Workspace)

Radna površina prozora Matlab

- Komandni prozor (Command Window) i interpreter komandi
- Prozor radnog direktorijuma (Current folder)
- Istorija unesenih komandi (Command History)
- Radni prostor interpretera komandi (Workspace)
- Meni

Komandni prozor i interpreter komandi

- Služi za unos komandi posle znaka prompta >>.

Komandni prozor i interpreter komandi

- Služi za unos komandi posle znaka prompta `>>`.

Ulaz:

$a = 2; b = 3,$

Komandni prozor i interpreter komandi

- Služi za unos komandi posle znaka prompta `>>`.

Ulaz:

`a = 2; b = 3,`

Prva komanda ne proizvodi izlaz jer se završava karakterom `;`.

Komandni prozor i interpreter komandi

- Služi za unos komandi posle znaka prompta `>>`.

Ulaz:

```
a = 2; b = 3,
```

Prva komanda ne proizvodi izlaz jer se završava karakterom `;`.

Ulaz:

```
>> a + b  
ans = 5
```

Komandni prozor i interpreter komandi

- Promenljiva *ans* služi da prihvati rezultat izvršenja svake naredbe čiji rezultat izvršenja nije eksplicitno dodeljen nekoj promenljivoj.

Komandni prozor i interpreter komandi

- Promenljiva *ans* služi da prihvati rezultat izvršenja svake naredbe čiji rezultat izvršenja nije eksplicitno dodeljen nekoj promenljivoj.
- Naredba može biti prekinuta tokom izvršenja kombinacijom tastera *ctrl + c*, i pri tom se čuva sadržaj prethodnih izračunavanja.

Komandni prozor i interpreter komandi

- Promenljiva *ans* služi da prihvati rezultat izvršenja svake naredbe čiji rezultat izvršenja nije eksplicitno dodeljen nekoj promenljivoj.
- Naredba može biti prekinuta tokom izvršenja kombinacijom tastera *ctrl + c*, i pri tom se čuva sadržaj prethodnih izračunavanja.
- Narednom *exit* se izlazi iz programa i brišu prethodna izračunavanja.

Komandni prozor i interpreter komandi

- Moguće je uneti niz komandi koje su međusobno razdvojene karakterom ; ili ,.

Komandni prozor i interpreter komandi

- Moguće je uneti niz komandi koje su međusobno razdvojene karakterom ; ili ,.

Ulaz:

```
a = 20; b = a + 3; c = b + 3
```

Ulaz:

```
a = 20, b = a + 3, c = b + 3
```

Komandni prozor i interpreter komandi

- Moguće je uneti niz komandi u tekstualni fajl i sacuvati ga sa ekstenzijom m (primer.m) u radnom direktorijumu.

Komandni prozor i interpreter komandi

- Moguće je uneti niz komandi u tekstualni fajl i sacuvati ga sa ekstenzijom m (primer.m) u radnom direktorijumu.

primer.m

$$a = 1; b = a + 1; c = b + 1; c$$

Komandni prozor i interpreter komandi

- Moguće je uneti niz komandi u tekstualni fajl i sacuvati ga sa ekstenzijom m (primer.m) u radnom direktorijumu.

primer.m

$$a = 1; b = a + 1; c = b + 1; c$$

Ulaz:

`>> primer`

Komandni prozor i interpreter komandi

- Funkcija *clc* briše kompletan sadržaj komandnog prozora.

Komandni prozor i interpreter komandi

- Funkcija *clc* briše kompletan sadržaj komandnog prozora.
- Matlab je case sensitive.

Komandni prozor i interpreter komandi

- Funkcija *clc* briše kompletan sadržaj komandnog prozora.
- Matlab je case sensitive.
- Informacije o bilo kojoj funkciji možemo dobiti korišćenjem komande *help*.

Komandni prozor i interpreter komandi

- Funkcija *clc* briše kompletan sadržaj komandnog prozora.
- Matlab je case sensitive.
- Informacije o bilo kojoj funkciji možemo dobiti korišćenjem komande *help*.

Ulaz:

```
>> help clc
```

Prozor pretraživača pomoći se može dobiti iz menija *Help* u stavci *help product*.

Prozor radnog direktorijuma

- Direktorijum koji je prikazan u prozoru radnog direktorijuma je direktorijum koji interpreter komandi pretražuje kada pokušava da nađe komandu koja je kreirana od strane korisnika.

Prozor radnog direktorijuma

- Direktorijum koji je prikazan u prozoru radnog direktorijuma je direktorijum koji interpreter komandi pretražuje kada pokušava da nađe komandu koja je kreirana od strane korisnika.
- Prilikom startovanja Matlaba uglavnom je prikazan sadržaj radnog direktorijuma Matlaba.

Prozor radnog direktorijuma

- Direktorijum koji je prikazan u prozoru radnog direktorijuma je direktorijum koji interpreter komandi pretražuje kada pokušava da nađe komandu koja je kreirana od strane korisnika.
- Prilikom startovanja Matlaba uglavnom je prikazan sadržaj radnog direktorijuma Matlaba.
- Radni direktorijum se uvek pretražuje kada se pokušava naći korisnički definisana komanda.

Prozor radnog direktorijuma

- Direktorijum koji je prikazan u prozoru radnog direktorijuma je direktorijum koji interpreter komandi pretražuje kada pokušava da nađe komandu koja je kreirana od strane korisnika.
- Prilikom startovanja Matlaba uglavnom je prikazan sadržaj radnog direktorijuma Matlaba.
- Radni direktorijum se uvek pretražuje kada se pokušava naći korisnički definisana komanda.
- Ako prozor radnog direktorijuma pokazuje neki drugi direktorijum, različit od radnog direktorijuma Matlaba, onda se prvo pretražuje njegova sadržina pa tek onda sadržina radnog direktorijuma Matlaba.

Prozor radnog direktorijuma

Kroz fajl sistem na disku se možemo kretati naredbom `cd`:

- naredba `cd` bez argumenata štampa radni direktorijum;

Prozor radnog direktorijuma

Kroz fajn sistem na disku se možemo kretati naredbom `cd`:

- naredba `cd` bez argumenata štampa radni direktorijum;
- naredba `cd..` pomera radni direktorijum na direktorijum iznad;

Prozor radnog direktorijuma

Kroz fajl sistem na disku se možemo kretati naredbom `cd`:

- naredba `cd` bez argumenata štampa radni direktorijum;
- naredba `cd..` pomera radni direktorijum na direktorijum iznad;
- naredba `cd (direktorijum_na_disku)` pomera radni direktorijum na unapred zadatu lokaciju u fajl sistemu zadatu argumentom (*direktorijum_na_disku* je tipa string);

Prozor radnog direktorijuma

Kroz fajl sistem na disku se možemo kretati naredbom `cd`:

- naredba `cd` bez argumenata štampa radni direktorijum;
- naredba `cd..` pomera radni direktorijum na direktorijum iznad;
- naredba `cd (direktorijum_na_disku)` pomera radni direktorijum na unapred zadatu lokaciju u fajl sistemu zadatu argumentom (*direktorijum_na_disku* je tipa string);
- moguće je pisati i `cd direktorijum_na_disku`, a tada je *direktorijum_na_disku* niz karaktera.

Prozor radnog direktorijuma

- Da bi se promenio logički disk dovoljno je otkucati, na primer, `cd ('d :')` ili `cd d :.`

Prozor radnog direktorijuma

- Da bi se promenio logički disk dovoljno je otkucati, na primer, `cd ('d :')` ili `cd d :.`
- Naredbe `dir` i `ls` prikazuju sadržaj radnog direktorijuma.

Prozor radnog direktorijuma

- Da bi se promenio logički disk dovoljno je otkucati, na primer, `cd ('d :')` ili `cd d :.`
- Naredbe `dir` i `ls` prikazuju sadržaj radnog direktorijuma.
- Naredba `mkdir` se koristi za kreiranje direktorijuma u direktorijumu u kojem se trenutno nalazimo.

Prozor radnog direktorijuma

- Da bi se promenio logički disk dovoljno je otkucati, na primer, `cd ('d :')` ili `cd d :.`
- Naredbe `dir` i `ls` prikazuju sadržaj radnog direktorijuma.
- Naredba `mkdir` se koristi za kreiranje direktorijuma u direktorijumu u kojem se trenutno nalazimo.
- Naredba `delete` se koristi za brisanje odgovarajućeg fajla na disku.

Prozor radnog direktorijuma

- Da bi se promenio logički disk dovoljno je otkucati, na primer, `cd ('d :')` ili `cd d :`.
- Naredbe *dir* i *ls* prikazuju sadržaj radnog direktorijuma.
- Naredba *mkdir* se koristi za kreiranje direktorijuma u direktorijumu u kojem se trenutno nalazimo.
- Naredba *delete* se koristi za brisanje odgovarajućeg fajla na disku.
- Naredna *recycle* služi za postavljanje stanja radnog okruženja Matlab u stanje u kome se fajl ne briše sa diska u potpunosti, nego se ostavlja kopija koja se po potrebi može reciklirati.

Prozor radnog direktorijuma

- Da bi se promenio logički disk dovoljno je otkucati, na primer, `cd ('d :')` ili `cd d :`.
- Naredbe *dir* i *ls* prikazuju sadržaj radnog direktorijuma.
- Naredba *mkdir* se koristi za kreiranje direktorijuma u direktorijumu u kojem se trenutno nalazimo.
- Naredba *delete* se koristi za brisanje odgovarajućeg fajla na disku.
- Naredba *recycle* služi za postavljanje stanja radnog okruženja Matlab u stanje u kome se fajl ne briše sa diska u potpunosti, nego se ostavlja kopija koja se po potrebi može reciklirati.
- Komanda *what* prikazuje sadržaj radnog direktorijuma, ali samo fajlove sa ekstenzijom koje su povezane sa Matlabom.

Istorija unesenih komandi

- Prozor daje pregled svih komandi koje je korisnik uneo.

Istorija unesenih komandi

- Prozor daje pregled svih komandi koje je korisnik uneo.
- Prethodno unesena komanda se može ponovo pozvati na izvršenje.

Istorija unesenih komandi

- Prozor daje pregled svih komandi koje je korisnik uneo.
- Prethodno unesena komanda se može ponovo pozvati na izvršenje.
- Sesija Matlaba se kreira onoga trenutka kada je Matlab startovan.

Istorija unesenih komandi

- Prozor daje pregled svih komandi koje je korisnik uneo.
- Prethodno unesena komanda se može ponovo pozvati na izvršenje.
- Sesija Matlab se kreira onoga trenutka kada je Matlab startovan.
- Moguće je deo sesije snimiti u tekstualni fajl. Početak i kraj su označeni sa *diary on* i *diary off*, a kreira se fajl *diary*.

Istorija unesenih komandi

- Prozor daje pregled svih komandi koje je korisnik uneo.
- Prethodno unesena komanda se može ponovo pozvati na izvršenje.
- Sesija Matlab se kreira onoga trenutka kada je Matlab startovan.
- Moguće je deo sesije snimiti u tekstualni fajl. Početak i kraj su označeni sa *diary on* i *diary off*, a kreira se fajl *diary*.
- Komanda *diary ime_fajla* započinje snimanje naredbi u fajl *ime_fajla*.

Istorija unesenih komandi

- Prozor daje pregled svih komandi koje je korisnik uneo.
- Prethodno unesena komanda se može ponovo pozvati na izvršenje.
- Sesija Matlaba se kreira onoga trenutka kada je Matlab startovan.
- Moguće je deo sesije snimiti u tekstualni fajl. Početak i kraj su označeni sa *diary on* i *diary off*, a kreira se fajl *diary*.
- Komanda *diary ime_fajla* započinje snimanje naredbi u fajl *ime_fajla*.
- Prekidanje procesa Matlaba komandama *quit* ili *exit*.

Radni prostor interpretera komandi

- Sve promenljive koje održava interpreter komandi nalaze se u radnom prostoru.

Radni prostor interpretera komandi

- Sve promenljive koje održava interpreter komandi nalaze se u radnom prostoru.
- Prozor radnog prostora sadrži imena svih promenljivih koje postoje u radnom prostoru, sa nekim dodatnim informacijama (vrednost i tip matrice koje promenljiva predstavlja).

Radni prostor interpretera komandi

- Sve promenljive koje održava interpreter komandi nalaze se u radnom prostoru.
- Prozor radnog prostora sadrži imena svih promenljivih koje postoje u radnom prostoru, sa nekim dodatnim informacijama (vrednost i tip matrice koje promenljiva predstavlja).
- Informacija o imenima svih promenljivim se može dobiti upotrebom funkcije *who*.

Radni prostor interpretera komandi

- Sve promenljive koje održava interpreter komandi nalaze se u radnom prostoru.
- Prozor radnog prostora sadrži imena svih promenljivih koje postoje u radnom prostoru, sa nekim dodatnim informacijama (vrednost i tip matrice koje promenljiva predstavlja).
- Informacija o imenima svih promenljivim se može dobiti upotrebom funkcije *who*.
- Informacije o promenljivama koje se nalaze u radnom prostoru mogu se dobiti upotrebom funkcije *whos*.

Radni prostor interpretera komandi

- Sve promenljive koje održava interpreter komandi nalaze se u radnom prostoru.
- Prozor radnog prostora sadrži imena svih promenljivih koje postoje u radnom prostoru, sa nekim dodatnim informacijama (vrednost i tip matrice koje promenljiva predstavlja).
- Informacija o imenima svih promenljivim se može dobiti upotrebom funkcije *who*.
- Informacije o promenljivama koje se nalaze u radnom prostoru mogu se dobiti upotrebom funkcije *whos*.

Ulaz:

```
>> whos a  
>> whos
```

Radni prostor interpretera komandi

- Vrednost neke promenljive možemo sagledati korišćenjem funkcije *disp*.

Radni prostor interpretera komandi

- Vrednost neke promenljive možemo sagledati korišćenjem funkcije *disp*.
- Naredba štampa vrednost funkcije bez navođenja njenog imena.

Radni prostor interpretera komandi

- Vrednost neke promenljive možemo sagledati korišćenjem funkcije *disp*.
- Naredba štampa vrednost funkcije bez navođenja njenog imena.
- *disp* ne štapa sadržinu prazne matrice.

Radni prostor interpretera komandi

- Vrednost neke promenljive možemo sagledati korišćenjem funkcije *disp*.
- Naredba štampa vrednost funkcije bez navođenja njenog imena.
- *disp* ne štapa sadržinu prazne matrice.

Ulaz:

```
>> disp([])  
>> []  
>> a = 3; disp(a)
```

Funkcije za upravljanje radnim prostorom

- Radni prostor možemo osloboditi postojanja svih promenljivih naredbom *clear*.

Funkcije za upravljanje radnim prostorom

- Radni prostor možemo osloboditi postojanja svih promenljivih naredbom *clear*.
- Naredba *clear* omogućaca brisanje pojedinačne promenljive iz radnog prostora Matlab.

Funkcije za upravljanje radnim prostorom

- Radni prostor možemo osloboditi postojanja svih promenljivih naredbom *clear*.
- Naredba *clear* omogućaca brisanje pojedinačne promenljive iz radnog prostora Matlab.

Ulaz:

```
a = 2;  
>> who  
>> clear a;
```

Funkcije za upravljanje radnim prostorom

- Po završetku rada sa Matlabom sve promenljive iz radnog prostora programa nestaju.

Funkcije za upravljanje radnim prostorom

- Po završetku rada sa Matlabom sve promenljive iz radnog prostora programa nestaju.
- Vrednosti promenljivih između prestanka rada i ponovnog pokretanja Matlaba mogu se preneti koristeći funkciju *save ime_fajla*.

Funkcije za upravljanje radnim prostorom

- Po završetku rada sa Matlabom sve promenljive iz radnog prostora programa nestaju.
- Vrednosti promenljivih između prestanka rada i ponovnog pokretanja Matlab mogu se preneti koristeći funkciju *save ime_fajla*.
- Po ponovnom pokretanju Matlab, funkcijom *load ime_fajla* može se ponovo restaurati radni prostor.

Funkcije za upravljanje radnim prostorom

- Po završetku rada sa Matlabom sve promenljive iz radnog prostora programa nestaju.
- Vrednosti promenljivih između prestanka rada i ponovnog pokretanja Matlabu mogu se preneti koristeći funkciju *save ime_fajla*.
- Po ponovnom pokretanju Matlabu, funkcijom *load ime_fajla* može se ponovo restaurirati radni prostor.
- Funkcije *save* i *load* ne moraju snimati ceo radni prostor

Funkcije za upravljanje radnim prostorom

- Po završetku rada sa Matlabom sve promenljive iz radnog prostora programa nestaju.
- Vrednosti promenljivih između prestanka rada i ponovnog pokretanja Matlab mogu se preneti koristeći funkciju *save ime_fajla*.
- Po ponovnom pokretanju Matlab, funkcijom *load ime_fajla* može se ponovo restaurati radni prostor.
- Funkcije *save* i *load* ne moraju snimati ceo radni prostor

Ulaz:

```
>> save wSab a b  
>> load wSab a
```

Funkcije za upravljanje radnim prostorom

- Funkcija *uisave* ima isti format kao i funkcija *save*, a jedina razlika je u tome što pokreće grafičko okruženje za snimanje fajla.

Funkcije za upravljanje radnim prostorom

- Funkcija *uisave* ima isti format kao i funkcija *save*, a jedina razlika je u tome što pokreće grafičko okruženje za snimanje fajla.
- Funkcije *who* i *whos* se mogu koristiti za prikaz promenljivih koje se nalaze u nekom fajlu koji čuva radni prostor.

Funkcije za upravljanje radnim prostorom

- Funkcija *uisave* ima isti format kao i funkcija *save*, a jedina razlika je u tome što pokreće grafičko okruženje za snimanje fajla.
- Funkcije *who* i *whos* se mogu koristiti za prikaz promenljivih koje se nalaze u nekom fajlu koji čuva radni prostor.

Ulaz:

```
>> who -file wSab  
>> whos -file wSab a
```

Imena promenljivih i funkcija

- Literali koji predstavljaju imena promenljivih su nizovi karaktera.

Imena promenljivih i funkcija

- Literalni koji predstavljaju imena promenljivih su nizovi karaktera.
- Moguće je izvršiti naredbu `>> who = 4`, međutim izgubićemo osnovnu funkciju `who`.

Imena promenljivih i funkcija

- Literali koji predstavljaju imena promenljivih su nizovi karaktera.
- Moguće je izvršiti naredbu `>> who = 4`, međutim izgubićemo osnovnu funkciju `who`.
- Kada interpreter prepozna literal u nekoj naredbi, on prvo pokuša da pronađe interpretaciju literala u radnom prostoru. Ako ne postoji, interpreter sledeće pretražuje sadržinu direktorijuma koji je prikazan u prozoru radnog direktorijuma, zatim pretražuje radni direktorijum Matlab, i na kraju, sistemske delove koji su deo instalacije Matlab.

Imena promenljivih i funkcija

Naredba *which* daje informaciju o pojedinim literalima.

Imena promenljivih i funkcija

Naredba *which* daje informaciju o pojedinim literalima.

Ulaz:

```
>>which sin  
>>which if  
>>which a
```

Imena promenljivih i funkcija

Naredba *which* daje informaciju o pojedinim literalima.

Ulaz:

```
>>which sin  
>>which if  
>>which a
```

Ključne reči Matlab (koje se dobijaju naredbom *iskeyword*) je nemoguće prekrivati definicijom promenljive.

Imena promenljivih i funkcija

Naredba *which* daje informaciju o pojedinim literalima.

Ulaz:

```
>>which sin  
>>which if  
>>which a
```

Ključne reči Matlab (koje se dobijaju naredbom *iskeyword*) je nemoguće prekrivati definicijom promenljive.

Imena promenljivih moraju početi slovom, a dalje može sadržati slova, brojeve i karakter ...

Imena promenljivih i funkcija

Naredba *which* daje informaciju o pojedinim literalima.

Ulaz:

```
>>which sin  
>>which if  
>>which a
```

Ključne reči Matlab (koje se dobijaju naredbom *iskeyword*) je nemoguće prekrivati definicijom promenljive.

Imena promenljivih moraju početi slovom, a dalje može sadržati slova, brojeve i karakter `_`.

Naredba *isvarname* omogućava proveru da li je neki niz karaktera validno ime promenljive.

Editor m fajlova

- Komanda *edit ime_fajla* otvara fajl *ime_fajla.m* u direktorijumu koji je prikazan u prozoru radnog direktorijuma.

Editor m fajlova

- Komanda *edit ime_fajla* otvara fajl *ime_fajla.m* u direktorijumu koji je prikazan u prozoru radnog direktorijuma.
- Ako fajl *ime_fajla.m* postoji u direktorijumu koji prikazuje prozor radnog direktorijuma, radnom direktorijumu ili u direktorijumu koji dolaze sa instalacijom Matlaba, onda komanda *edit ime_fajla* otvara u editoru već postojeći fajl.

Editor m fajlova

- Komanda *edit ime_fajla* otvara fajl *ime_fajla.m* u direktorijumu koji je prikazan u prozoru radnog direktorijuma.
- Ako fajl *ime_fajla.m* postoji u direktorijumu koji prikazuje prozor radnog direktorijuma, radnom direktorijumu ili u direktorijumu koji dolaze sa instalacijom Matlaba, onda komanda *edit ime_fajla* otvara u editoru već postojeći fajl.
- Moguće je kreirati skrip fajlove koji predstavljaju jednostavne nizove komandi.

Editor m fajlova

- Komanda *edit ime_fajla* otvara fajl *ime_fajla.m* u direktorijumu koji je prikazan u prozoru radnog direktorijuma.
- Ako fajl *ime_fajla.m* postoji u direktorijumu koji prikazuje prozor radnog direktorijuma, radnom direktorijumu ili u direktorijumu koji dolaze sa instalacijom Matlaba, onda komanda *edit ime_fajla* otvara u editoru već postojeći fajl.
- Moguće je kreirati skrip fajlove koji predstavljaju jednostavne nizove komandi.
- Moguće je kreirati funkcije koje predstavljaju osnovni instrument kreiranja programa u Matlabu.

Editor m fajlova

- Komanda *edit ime_fajla* otvara fajl *ime_fajla.m* u direktorijumu koji je prikazan u prozoru radnog direktorijuma.
- Ako fajl *ime_fajla.m* postoji u direktorijumu koji prikazuje prozor radnog direktorijuma, radnom direktorijumu ili u direktorijumu koji dolaze sa instalacijom Matlab, onda komanda *edit ime_fajla* otvara u editoru već postojeći fajl.
- Moguće je kreirati skrip fajlove koji predstavljaju jednostavne nizove komandi.
- Moguće je kreirati funkcije koje predstavljaju osnovni instrument kreiranja programa u Matlabu.
- Moguće je kreirati novu klasu (tip) podataka.

Editor m fajlova

- Komanda *edit ime_fajla* otvara fajl *ime_fajla.m* u direktorijumu koji je prikazan u prozoru radnog direktorijuma.
- Ako fajl *ime_fajla.m* postoji u direktorijumu koji prikazuje prozor radnog direktorijuma, radnom direktorijumu ili u direktorijumu koji dolaze sa instalacijom Matlab, onda komanda *edit ime_fajla* otvara u editoru već postojeći fajl.
- Moguće je kreirati skrip fajlove koji predstavljaju jednostavne nizove komandi.
- Moguće je kreirati funkcije koje predstavljaju osnovni instrument kreiranja programa u Matlabu.
- Moguće je kreirati novu klasu (tip) podataka.
- Linije koje počinju karakterom % predstavljaju komentare.