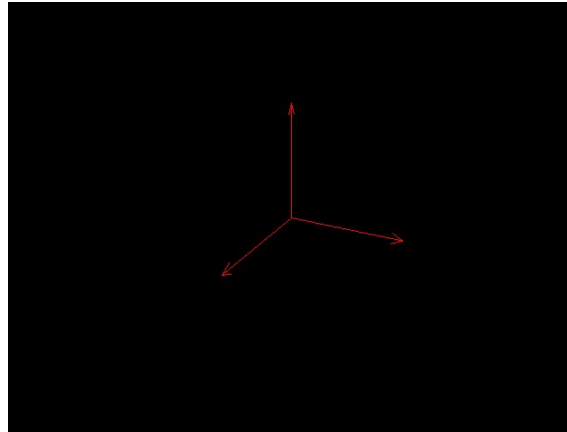


Računarska grafika – I Kolokvijum

27.12.2013.

Pokrenuti projekat **I_Kolokvijum**, a potom uraditi sledeće zadatke:

(a) Nacrtati koordinatni sistem tako da ose budu jedinični vektori. Ose sa strelicama na krajevima donose **3 poena**, a bez strelica **1 poen**. Strelice se mogu naći u bilo kojoj ravni (slika 1).

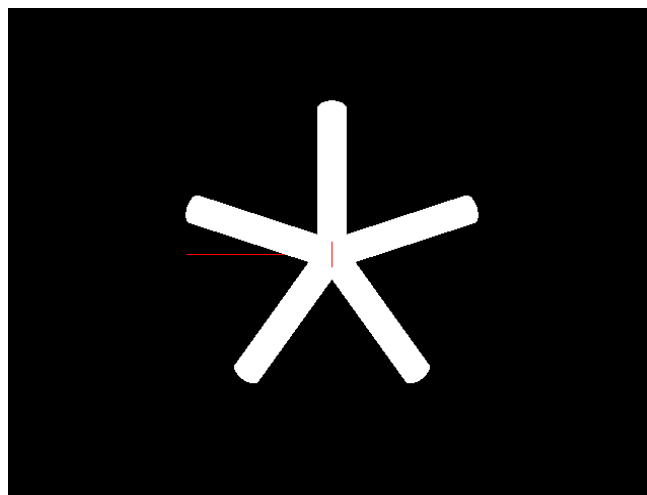


Slika 1.

(b) (**10 poena**) Nacrtati valjak duž pozitivnog dela z ose ukoliko je poznato :

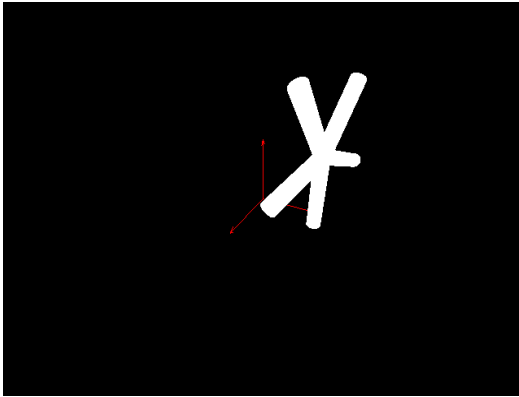
- poluprečnik valjka - r
- visina valjka - h
- podele krugova – *circle_points*

(c) (**10 poena**) Koristeći dobijeni valjak, nacrtati snežnu pohulju sastavljenu od 5 podjednako udaljenih valjkova gledano iz y ose (slika 2).

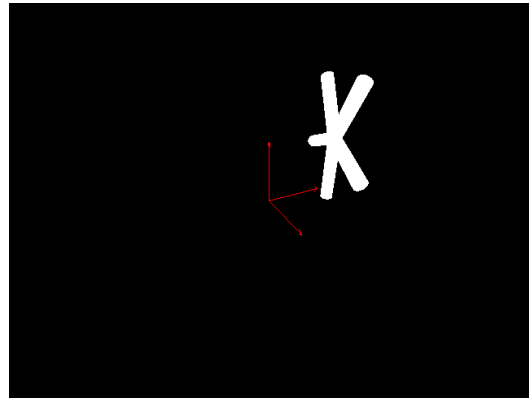


Slika 2.

(d) **(10 poena)** Oko vrha drugog kraka (prvi krak je na z osi, drugi je između pozitivnih delova z i x ose) rotirati pahulju tako bude paralelna z osi (Slika 3 i Slika 4). Nije dozvoljeno koristiti rotaciju oko ose koja prolazi kroz proizvoljnu tačku, već samo kroz koordinatni početak. Ukoliko se rotiranje vrši rotacijom oko ose koja prolazi kroz proizvoljnu tačku, **maksimalni broj poena je 3.**



Slika 3.



Slika 4.