

Ime i prezime

Broj indeksa

1. Zaokružiti dozvoljene operacije sa pokazivačima:
- a) Sabiranje i oduzimanje pokazivača i celog broja
 - b) Dodeljivanje pokazivača jednog tipa pokazivaču drugog tipa bez eksplicitne konverzije (osim za void*)
 - c) Dodeljivanje nule pokazivaču i njegovo poređenje sa nulom
 - d) Sabiranje, množenje i deljenje dva pokazivača
 - e) Dodavanje brojeva tipa float i double pokazivačima

2. Šta je rezultat printf naredbe u datom delu koda:

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char poruka[] = "Cemu ovo služi, a uz to i ne radi?";
    char *podniz = poruka + 14;
    printf("%s\n", podniz);
    printf("%ld\n", sizeof(poruka));
    printf("%ld\n", sizeof(podniz));
}
```

3. Šta je rezultat rada sledećeg programa:

```
#include<stdio.h>
enum zone {PLAVA=2, CRVENA, ZUTA=5, ZELENA, NARANDZASTA=7};
void main()
{
    enum zone i;
    for(i=PLAVA;i<=NARANDZASTA;i++)
        printf("\n%d",i);
}
```

4. Šta je rezultat sledećeg programa:

```
#include<stdio.h>
void zamena(int * a, int * b)
{
    int* tmp = a;
    a = b;
    b = tmp;
}
void main()
{
    int a = 5;
    int b = 10;
    zamena(&a, &b);
    printf("a = %d, b = %d\n", a, b);
}
```

5. Ako je main() definisan na sledeći način:

```
main(int argc, char *argv[])
{
    char ulaz[]="file.txt";
    ...

}
```

Program je kompajliran i pokrenut naredbom ./test1 file.txt

Dodati deo koda koji proverava da li je prosleđeni argument komandne linije jednak nizu karaktera ulaz. Ispisati odgovarajuću poruku na standardnom izlazu.

6. Napisati implementaciju funkcije konverzijaBrojeva koja za prosleđeni niz stringova brojeva kreira niz realnih brojeva uz pomoć funkcije atof koja joj se prosleđuje kao argument.

```
float atof(char *broj);
```

```
main()
{
    char stringoviBrojeva[10][10] = {"-458.26", "15", "13.25"};

    float *realniBrojevi = konverzijaBrojeva(stringoviBrojeva, sizeof(stringoviBrojeva), &atof);
}
```

7. Šta će se desiti prilikom pokretanja sledećeg programa:

```
#include<stdio.h>
void main()
{
    int *a = 5;
    printf("%d\n", *a);
}
```

- a) Kompajlerska greška
- b) Run time greška (Segmentation fault)
- c) Na ekranu će se ispisati vrednost 5

8. Koja je razlika između deklarisanja niza kao

```
int a[50]; i int *a=(int *)malloc(50*sizeof(int));
```

9. Napisati funkciju `int atof(float* broj, char s[])` koja prosleđeni niz karaktera pretvara u realan **broj** i vraća 1 ukoliko je moguće pretvaranje, u suprotnom vraća -1.

10. Data je struktura

```
struct Tacka3D {
    float x,y,z;};
```

- a) Napisati funkciju

```
int Ucitaj(struct Tacka3D *T1, File *F)
```

koja vraća 1 ukoliko je uspešno učitao podatke o tački T1 iz fajla F, u suprotnom vraća 0.

- b) Napisati glavni deo programa u kome se iz fajla Ulaz.txt čitaju podaci o tačkama. U svakoj liniji fajla nalaze se podaci o jednoj tački (tri realna broja). Kreirati niz tačaka i popuniti ga podacima iz fajla koristeći funkciju Ucitaj.