

**Zadatak 1.**

Zaokružiti koja su od navedenih imena dozvoljena:

- |          |            |
|----------|------------|
| a) Lika  | e) A1234   |
| b) 1234A | f) Program |
| c) Torta | g) \$xyz   |
| d) A*b   | h) 646-858 |

**Zadatak 2.**

Izračunati vrednost izraza ako je  $a=true$  i  $b=false$ :

- |   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| a) $a \text{ or } b \text{ and not } a$   | c) $\text{not } a \text{ and } b$   |
| b) $(a \text{ or } b) \text{ and not } a$ | d) $\text{not } (a \text{ and } b)$ |

**Zadatak 3.**

Pretpostavljajući da su  $a$ ,  $b$ ,  $c$  i  $d$  celobrojne promenljive, utvrditi koje će vrednosti imati promenljive po izvršavanju sledećih naredbi ulaza, ako su ulazne veličine zadate kao što je prikazano?

Naredbe:	Podaci:
readIn(a,b);	2 15 6 4
readIn(c);	1 -3 7 9
readIn(d);	8 12 -1 5

**Zadatak 4.**

Ako je  $x:=1.476E-01$ , kako ispisati dati broj u zapisu (sa fiksnom decimalnom tačkom) na dve decimale (i potreban broj mesta)? Koja vrednost će biti ispisana?

**Zadatak 5.**

Napisati precizno šta će biti ispisano na ekranu kao rezultat izvršavanje datog programa. Koristiti simbol \_ za oznaku praznog mesta (blanko simbol) u izlanom polju.

```
Program Test;
var r, s: real; p:string[10];
begin
    r:=6.1; s:=7.2; p:='ZDRAVO';
    write(p:7);
    write('r='); write(r:5:2);
    writeln;
    write('s='); writeln(s:3:1);
end.
```

**Zadatak 6.**

Dat je deo koda

```
if (a>b) then if (c>b) then t:=1 else t:=2;
```

Koju će vrednost dobiti promenljiva  $t$  ako je:  $a=3$ ,  $b=4$ ,  $c=5$ ,  $t=0$

**Zadatak 7.**

Kako se određuje:

- a) dužina stringa R
- b) da li karakter zapisan u promeljivoj D predstavlja cifru ili ne
- c) peti karakter u stringu.

**Zadatak 8.**

Napiši program koji za uneti decimalni broj računa:

- d) Njegovu apsolutnu vrednost
- e) Celi i razlomljeni deo
- f) Zaokrugljenu vrednost
- g) Cifru jedinica celog dela
- h) Prvu cifru iza decimalnog zareza

**Zadatak 9.**

Marko i Maša su u istom satu bili u istom kafiću. Ako su AU i AO minut ulaska i minut izlaska Markovog, a BU i BO minut ulaska i minut izlaska Mašinog, napisati deo koda kojim se ispituje da li su se sreli i ispisuje odgovarajući komenatar.

**Zadatak 10.**

Na osnovu datog algoritama napisati kod u programskoj jeziku Pascal.

