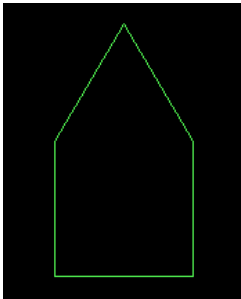
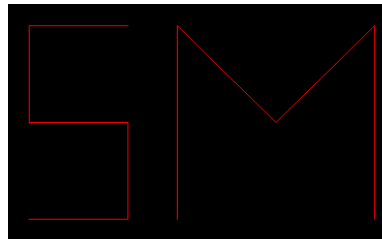


1. Написати процедуру којом се, коришћењем процедура Line, LineRel и LineTo исцртава :

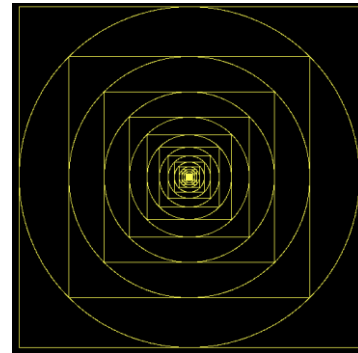
- Правоугаоник и његове дијагонале. Задате су координате горњег левог и доњег десног угла
- Петоугао дат на Слици 1. Све странице су исте дужине. Задате су координате крајњег левог темена и дужина странице.
- SM на екрану (Слика 2). Задаје се горње лево теме слова S и горње лево теме слова M. Код слова S, све странице су сите дужине. Код слова M, „шиљак“ се налази тачно на пола висине и ширине слова.



Слика 1 - Петоугао



Слика 2 - SM



Слика 3 – Квадрат-круг-квадрат-круг...

- Написати функцију/процедуру којом се исцртавају степнице (задата је дужина и ширина степеника)
 - Од горњег левог угла према доњем десном, докле год је могуће
 - Од доњег левог угла према горњем десном, докле год је могуће
- Нацртати на средини екрана квадрат. Унутар њега уписати круг. Затим у тај круг уписати квадрат и све тако докле год дужина странице квадрата не постане мања од 1.(Слика 3).
- Написати процедуру/функцију којом се црта дуж између датих тачака A и B различитим стилом линија
 - Дуж исцртавати тачку по тачку
 - За подешавање стила линије користити `SetLineStyle(StilLinije, Pattern, Debljina)` –
 - StilLinije* – Може имати вредности 0 (пуна линија), 1 (тачкаста линија), 2(тачка линија тачка), 3(подебљана линија), 4 (стил дефинише корисник)
 - Pattern* – има утицаја само ако стил линије подешава корисник (4). Може имати само две вредности – 0 (цртај линију у боји позадине) или 1 (цртај линију у активној боји)
 - Debljina* – Линија може бити танка – вредност 1, или дебела, вредност 3.