

**Osnovi programiranja**  
**Januar, 2016**

1. Na parlamentarnim izborima učestvuje određeni broj stranaka, pri čemu je svaka stranka prijavila određeni broj kandidata. Napisati program koji će pomoći u raspoređivanju poslaničkih mandata u parlamentu na osnovu broja glasova koje su kandidati osvojili na izborima, na sledeći način:
  - a. Napisati potprogram koji iz tekstualne datoteke učitava podatke o strankama i njihovim kandidatima. Na početku datoteke je dat ukupan broj stranaka, a zatim jedna po jedna stranka. Za svaku stranku je dat naziv i broj njenih kandidata, a zatim su navedeni njeni kandidati jedan po jedan. Za svakog kandidata je navedeno ime i broj glasova koje je osvojio na izborima.  
**(5 poena)**
  - b. Napisati potprogram koji određuje kojih 250 kandidata će ući u parlament, pri čemu u parlament ulaze oni kandidati koji su ostvarili najveći broj glasova.  
**(10 poena)**
  - c. Napisati potprogram koji određuje mandatara Vlade, ukoliko se zna da se za mandatara predlaže poslanik iz najjače stranke koji je ostvario najviše glasova na izborima. Najjača stranka je ona stranka koja ima najviše poslanika u parlamentu.  
**(10 poena)**
  - d. Napisati program koji učitava podatke o strankama i njihovim kandidatima, a zatim štampa koji poslanici su ušli u parlament, koliko će koja stranka imati poslanika u parlamentu i ko će biti mandatar Vlade.  
**(5 poena)**