

Primer – binarna pretraga

- Jedinica mere – broj prolazaka kroz petlju

```
BinSearch(a, n, key)
```

```
    lo = 1
```

```
    hi = n
```

```
    while (lo <= hi)
```

```
        mid = (lo + hi) / 2
```

```
        if (key < A(mid)) hi = mid - 1
```

```
        else if (key > A(mid)) lo = mid + 1
```

```
        else return mid // Trazeni element niza je sa indeksom mid
```

```
    return 0
```

$$F(n) = \log_2 n = O(\log n)$$

Druge notacije

- **Definicija.** $f(n) = \Omega(g(n))$ kada $n \rightarrow \infty$, ako postoje c i n_0 takvi da je $f(n) \geq c \cdot g(n)$ za svako $n \geq n_0$.
- **Definicija.** $f(n) = \Theta(g(n))$ kada $n \rightarrow \infty$, ako postoje c_1, c_2 i n_0 takvi da je $c_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq c_2 \cdot g(n)$ za svako $n \geq n_0$.
- $\Omega(g(n))$ - donja granica za $f(n)$
- $\Theta(g(n))$ – tesna granica za $f(n)$
- Ako je $f(n) = \Theta(g(n))$, onda važi da je $f(n) = O(g(n))$ i $f(n) = \Omega(g(n))$

Druge notacije

- $n^2, 3n^2, n^2 - 5000, 5n^2 + 3n \in \Omega(n^2)$
- $n^3, 5n^3, 10n^3 - 6, n^2 \log n \in \Omega(n^2)$
- $(n + 1)^2 = O(n^2) = \Omega(n^2) = \theta(n^2)$
- **Najgori slučaj** nije gori od $O(g(n))$
- **Najbolji slučaj** nije bolji od $\Omega(g(n))$

Primer

```
for (int x = 0; x < n; x++)  
{  
    isMin = true;  
  
    for (int y = 0; y < n; y++)  
    {  
        if( array[x] > array[y])  
            isMin = false;  
    }  
  
    if(isMin)  
        break;  
}  
return array[x];  
}
```

- $O(n^2)$
- $\Omega(n)$

Rekurzija

- Prebrajamo operacije poređenja u *if*-u, vraćanja vrednosti i sabiranja.

```
int recursiveFun1(int n)
{
    if (n <= 0)
        return 1;
    else
        return 1 + recursiveFun1(n-1);
}
```

$$\begin{aligned} f(n) &= 3 + f(n-1) = \\ &= 3 + 3 + f(n-2) = \\ &= 3n + f(0) = \\ &= 3n + 2 = O(n) \end{aligned}$$

Rekurzija

- Prebrajamo operacije poređenja u *if*-u, vraćanja vrednosti i sabiranja. Radi jednostavnosti, uzmimo da je n deljivo sa 5.

```
int recursiveFun2(int n)
{
    if (n <= 0)
        return 1;
    else
        return 1 + recursiveFun2(n-5);
}
```

$$\begin{aligned} f(n) &= 3 + f(n - 5) = \\ &= 3 + 3 + f(n - 2 \cdot 5) = \\ &= 3 \cdot \frac{n}{5} + f(0) = \\ &= 3 \cdot \frac{n}{5} + 2 = O(n) \end{aligned}$$

Rekurzija

- Prebrajamo operacije poređenja u *if*-u, vraćanja vrednosti i sabiranja.

```
int recursiveFun3(int n)
{
    if (n <= 1)
        return 1;
    else
        return 1 + recursiveFun3(n/5);
}
```

$$\begin{aligned} f(n) &= 3 + f(n/5) = \\ &= 3 + 3 + f(n/5^2) = \\ &= 3 \cdot \log_5 n + f(1) = \\ &= 3 \cdot \log_5 n + 2 = O(\log n) \end{aligned}$$

Rekurzija

- Prebrajamo operacije poređenja u *if*-u.

```
void recursiveFun4(int n, int m, int o)
{
    if (n <= 0)
    {
        printf("%d, %d\n",m, o);
    }
    else
    {
        recursiveFun4(n-1, m+1, o);
        recursiveFun4(n-1, m, o+1);
    }
}
```

$$\begin{aligned} f(n) &= 1 + 2 \cdot f(n-1) = \\ &= 1 + 2 \cdot (1 + 2 \cdot f(n-2)) = \\ &= 1 + 2 + 2^2 \cdot f(n-2) = \\ &= 1 + 2 + 2^2 + \dots + 2^{n-1} + 2^n \cdot f(0) = \\ &= 2^n - 1 + 2^n \cdot 1 = \\ &= 2 \cdot 2^n - 1 = O(2^n) \end{aligned}$$

Rekurzija

- Prebrajamo broj prolaza kroz petlju. Radi jednostavnosti, uzmimo da je n deljivo sa 5.

```
int recursiveFun5(int n)
{
    for (i = 0; i < n; i ++) {
        // do something
    }

    if (n <= 0)
        return 1;
    else
        return 1 + recursiveFun5(n-5);
}
```

$$\begin{aligned} f(n) &= n + f(n - 5) = \\ &= n + (n - 5) + f(n - 2 \cdot 5) = \\ &= n + (n - 5) + \dots + 10 + 5 + f(0) = \\ &= \frac{n(n + 5)}{10} = O(n^2) \end{aligned}$$

Prostorna kompleksnost

- Mera količine skladišnog prostora potrebnog algoritmu
- Koliko memorije je potrebno algoritmu u bilo kom trenutku izvršavanja
- Najgori slučaj
- O-notacija, red rasta

Primeri

```
int sum(int x, int y, int z) {  
    int r = x + y + z;  
    return r;  
}
```

- 3 jedinice prostora za parametre
- 1 jedinica prostora za lokalnu promenljivu
- $f(n) = 4 = O(1)$

```
int sum(int a[], int n) {  
    int r = 0;  
    for (int i = 0; i < n; ++i) {  
        r += a[i];  
    }  
    return r;  
}
```

- n jedinica za niz a
- 3 jedinice za promenljive n, r, i
- $f(n) = n + 3 = O(n)$

Primeri

```
void arrayAdd(int a[], int b[], int c[], int n) {  
    for (int i = 0; i < n; ++i) {  
        c[i] = a[i] + b[i]  
    }  
}
```

- $f(n) = 3n + 2 = O(n)$

```
void matrixMultiply(int a[], int b[], int c[][], int n) {  
    for (int i = 0; i < n; ++i) {  
        for (int j = 0; j < n; ++j) {  
            c[i] = a[i] + b[j];  
        }  
    }  
}
```

- $f(n) = n^2 + 2n + 3 = O(n^2)$

Primeri

- Funkcija A – M jedinica prostora
- Funkcija B – N jedinica prostora
- Funkcija A pozove funkciju B
 - Jednom
 - Više puta (sekvencijalno, ne rekurzivno)
- U oba slučaja
 - $f(m, n) = m + n = O(m + n)$

Primer

- Rekurzivna funkcija za izračunavanje faktoriijela

```
long long fakt(int n) {  
    if (n<=1)  
        return 1;  
    else  
        return n * fakt(n-1);  
}
```

- Funkcija samu sebe zove ***n*** puta
- U jednom trenutku ***n*** poziva na steku

$$f(n) = n = O(n)$$