

Понављање (петље)

Како бисте на основу онога што сте до сад научили, написали програм у којем се 10 пута извршава наредба `print("Zdravo")`?

```

1 print("Zdravo")
2 print("Zdravo")
3 print("Zdravo")
4 print("Zdravo")
5 print("Zdravo")
6 print("Zdravo")
7 print("Zdravo")
8 print("Zdravo")
9 print("Zdravo")
10 print("Zdravo")
11

```

Како бисте написали програм у којем желите да корисник унесе број колико пута жели да се испише поздрав?

Петља – наредба која омогућава да се нека наредба или блок наредби понове више пута

Пример 1:

```

for i in range(10):          # ponovi 10 puta:
    print("Zdravo")          #   ispiši tekst "Zdravo"

```

Пример 2:

```

a=int(input)
for i in range(a):          # ponovi a puta:
    print("Zdravo")          #   ispiši tekst "Zdravo"

```

1. Задатак

Напиши програм који учитава неколико имена ученика и сваког појединачно поздравља.

2. Задатак

Напиши програм који израчунава обиме пет једнакостраничних троуглова чије дужине страница корисник уноси.

Шта је резултат следећег програма?

```
1 for i in range(10):  
2     print(i)  
3
```

i – бројачка променљива (у примеру – узима вредности од 0 до 9)

Команда range() може да се напише и мало другачије:

```
for i in range(4,10):  
    print(i)
```

3. Задатак

Напиши програм који исписује све бројеве почевши од вредности првог учитаног броја до вредности другог учитаног броја.

4. Задатак

Напиши програм који рачуна збир парних бројева од 1 до учитаног броја.

5. Задатак

Легенда каже да је изумитељ игре шах од свог владара тражио да га награди тако што ће на прво поље шаховске табле ставити једно зрно пшенице, на друго два зрна, на треће 4 и тако даље, стављајући на свако поље дупло више зрна него на претходно. Владар се насмејао како је малу награду изумитељ тражио. Међутим, када је кренуо да броји зрна, схватио је да у целом краљевству нема довољно пшенице да би исплатио награду. Напиши програм који исписује колико је укупно пшенице на целој табли.

Излаз: 18446744073709551615