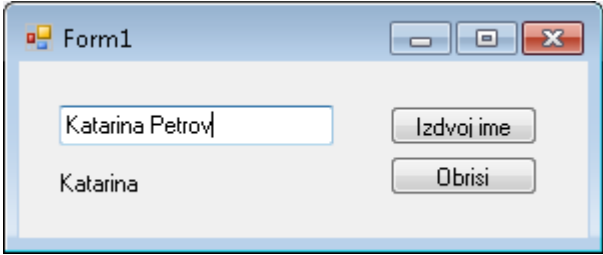
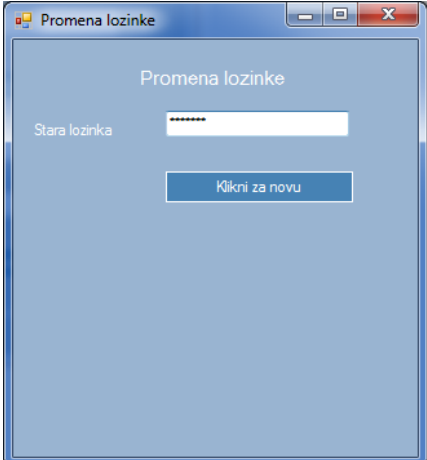
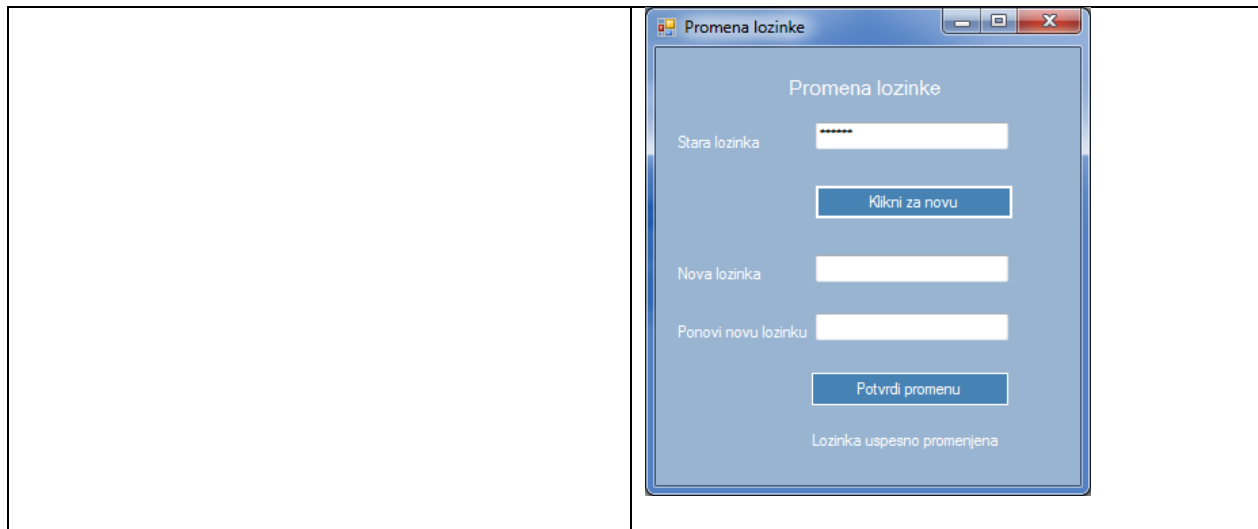


I test

Programiranje i programski jezici - III SI

5.11.2016.

Konzolna aplikacija	Windows Forms aplikacija
Zadaci za 2	
<p>Napisati konzolnu aplikaciju u kojoj se učitavaju temperature koje su merene tokom 3 nedelje u jednom mesecu, počevši od ponedjeljka prve nedelje. Aplikacija ispisuje koji je vikend (prvi, drugi ili treći) imao najveću prosečnu temperaturu.</p>	<p>Napravi formu koja sadrži jedno tekst polje, jednu labelu i dva dugmeta. U polje se unosi ime i prezime, a klikom na prvo dugme se labeli dodeljuje ime upisano u tekstualno polje. Klikom na drugo dugme se brišu sadržaji tekst polja i labele.</p> 
Zadaci za 3	
<p>Napisati konzolnu aplikaciju koja učitava podatke o učenicima (jedna linija sadrži ime i prezime jednog učenika). Po učitavanju, aplikacija ispisuje spisak sortiran prema prezimenima, pa po imenima.</p>	<p style="text-align: right;">3-4</p> <p>Napravi formu koja simulira promenu password-a. Sadrži tri maskirana tekst polja. Za unetu šifru u Masked Text Box proverava da li se uneta i ponovljena razlikuju i ako se ne razlikuju određuje jačinu šifre. Šifra mora da bude duža od 8 karaktera, da ima i malih i velikih slova, da sadrži bar jednu cifru i neki specijalni karakter. Nivo kvaliteta se meri ocenom od 0 do 5.</p> 



Zadaci za 4

Napisati konzolnu XOX igricu.
Igraci igraju naizmenicno. Potez zadaju koordinatama polja.

Napraviti osiromašenu verziju igre memorije.
Izvršnu verziju igre ste dobili uz tekst.
Osiromašena verzija podrazumeva samo 1 nivo i izveštaj o tome koji je deo redosleda uspešno ponovljen.

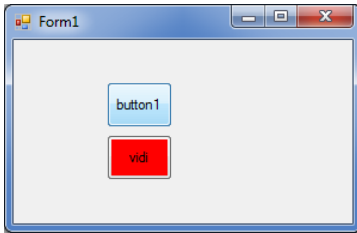
Zadaci za 5

Napravi igru TestMyMemory u konzolnoj verziji.
Cistiti ekrane između ispisa i pogadjanja.
Ne postavljati merenje vremena kada se pogadja.

Napraviti igru memorije. Izvršnu verziju ste dobili uz tekst. Probajte i napravite isto.

Zadatak je za dve 5.
Prva ako postoje sve funkcionalnosti. Nivoi, nova igra, brojanja.
Druga ako nema grešaka u usaglašavanju tajmera, započinjanju novih igara i sl.

Upotreba Timer-a



```
public partial class Form1 : Form
{
    public Form1()
    {
        InitializeComponent();
    }

    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        button2.Text = "vidi";
        button2.BackColor = Color.Red;
        timer2.Start();
    }

    private void obrisi()
    {
        button2.Text = "";
        button2.BackColor = Control.DefaultBackColor;
    }

    private void timer2_Tick(object sender, EventArgs e)
    {
        if (button2.Text == "vidi") obrisi();
        timer2.Stop();
    }
}
```

Upotreba Random klase

```
Random rnd = new Random();
int month = rnd.Next(1, 13);
```

Provera da li je tajmer zaustavljen

```
if (timerPogadjanje.Enabled) timerPogadjanje.Stop();
```

Gašenje prozora

```
Dispose();
```

Uspavljivanje i čišćenje prozora konzolne aplikacije

```
Console.Clear();
```

```
System.Threading.Thread.Sleep(1000);
```