

QGIS

ZADATAK

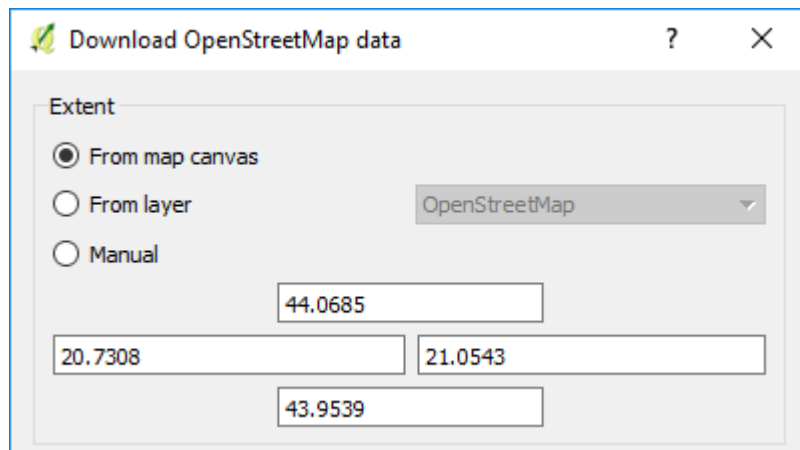
Jednostavne statistike

1. Izvrši georeferenciranje mape kragujevca koja se nalazi u fajlu MapaKragujevcaManja.tiff.
(za CRS postavi WGS 84 EPSG: 4326)

- Uporedi sa podacima na OpenStreetMap mapi.

Raster->Georeferencer

2. Iz OpenStreetMap baze dobavi podatke koje se nalaze u opsegu (smesti u fajl Kragujevac.osm):



Vector->OpenStreetMap->Download Data...

3. Iz Kragujevac.osm učitaj sloj sa poligonima.

Layer->Add Layer->Add Vector Layer...

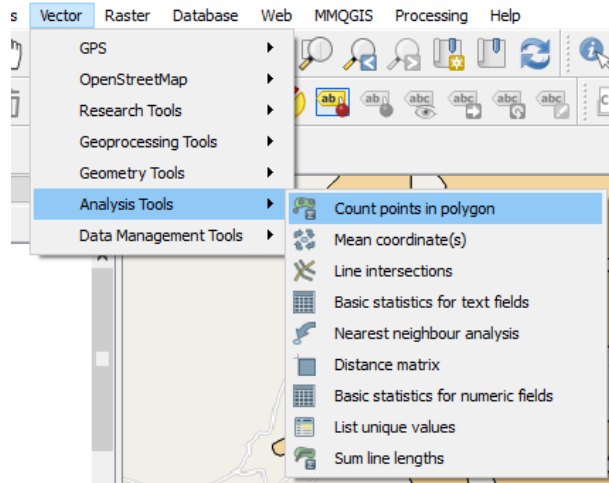
4. Iz sloja sa poligonima izdvoj sloj u kojem se nalaze samo poligoni koji predstavljaju šume
(landuse: forest)

Layer->Filter

5. Uvezi podatke iz kiselost.csv fajla, ostaviti samo kiselost. (za CRS postavi WGS 84 EPSG: 4326)

Layer->Add Layer->Add Delimited Text Layer...

6. Za sve šume odredi broj mernih mesta.



Vector->Analysis Tools->Count Points in Polygon...

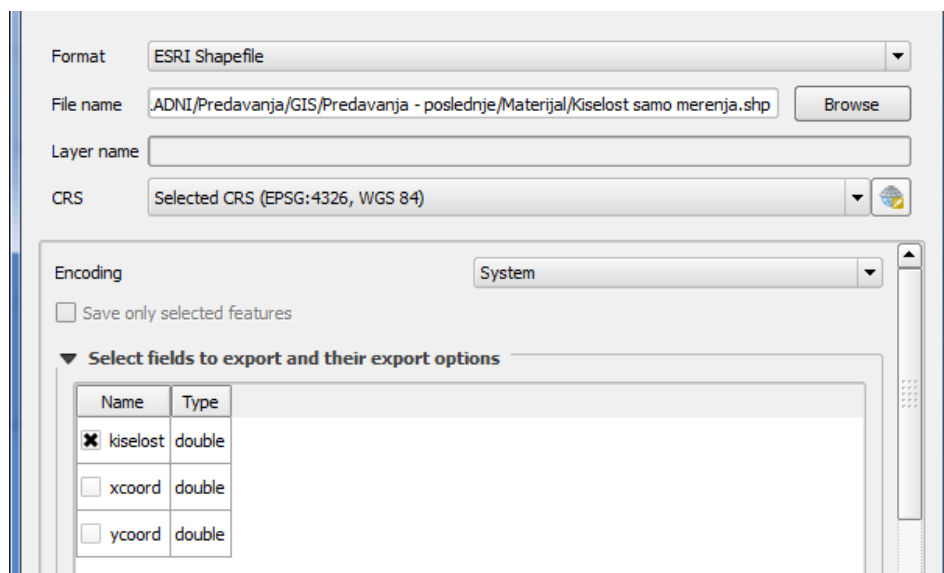
Rezultat je novi sloj u kojem postoji još jedan atribut, tj. još jedna kolona u tabeli sa podacima.

7. Izdvoj šume u kojima je bilo merenja.

Layer->Filter (broj merenja > 0)

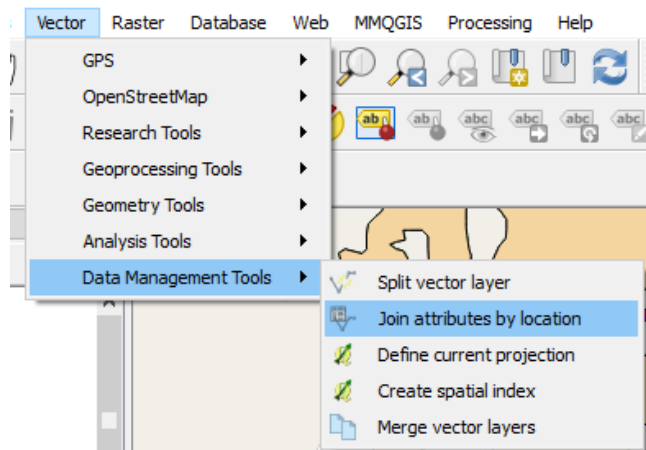
8. Formiraj novi sloj sa podacima iz sloja Kiselost u kojem neće biti kolona sa geografskom širinom i dužinom

Layer->Save As ...

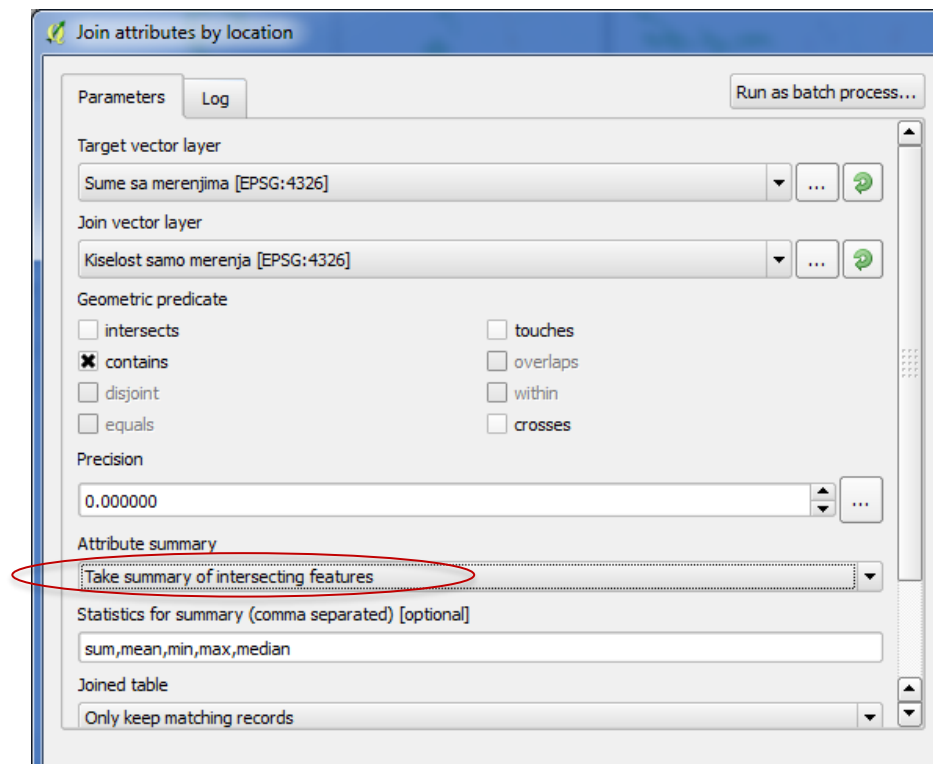


9. Za šume u kojima ima merenja odredi minimalnu, maksimalnu, prosečnu vrednost, kao i medijanu kiselosti.

Postupak: Sloju poligona šuma se pridružuju sumirani podaci sa merenjima u kome će se naći podaci o šumama zajedno sa osnovnom statistikom za kiselost.

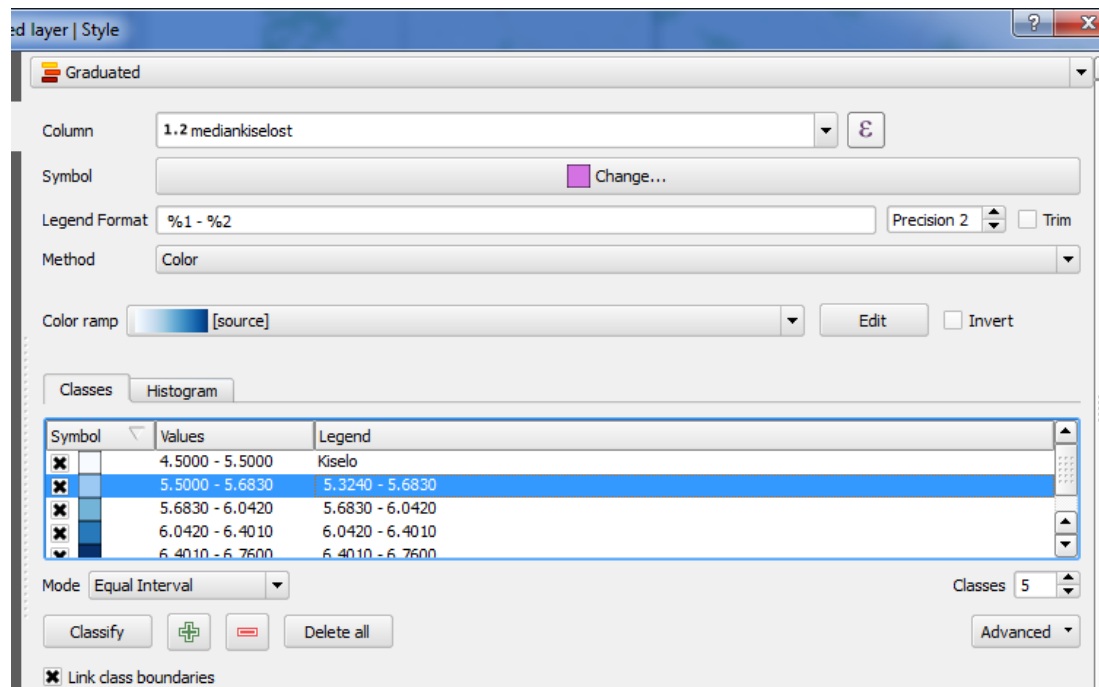


Layer->Data Management Tools->Join attributes by location



10. Po medijani kiselosti šume bojom svrstaj u tri četiri kategorije.

Layer->Properties->Style



Symbol	Values	Legend
☒	4.5000 - 5.5000	Kiselo
☒	5.5000 - 6.8000	Umereno kiselo
☒	6.8000 - 7.2000	Neutralno
☒	7.2000 - 10.0000	Bazno

11. Napraviti sliku karte na kojoj se vide obeležene sume kategorisane po kiselosti. Karti dodati legendu kiselosti.