

Algoritamske strategije 2017/18 – test

27. 10. 2017.

Date su dve varijante algoritma koji za dati string proverava da li je u pitanju palindrom.

1. Iterativna varijanta

```
int palindrom(char *word) {  
    int i, j, n;  
    n = strlen(word);  
    i = 0;  
    j = n-1;  
    while (i < j) {  
        if (word[i] != word[j])  
            return false;  
        else { ++i; --j; }  
    }  
    return true;  
}
```

Za jedinicu mere vremenske kompleksnosti algoritma se uzima broj operacija poređenja (u *while* petlji i *if* naredbi). Neka je f aritmetička funkcija koja predstavlja broj instrukcija tokom izvršavanja datog algoritma. Neka je n dužina unete reči. Izračunati vrednost funkcije f u zavisnosti od parametra n . Dati ocenu gornje asymptotske granice (O) za funkciju f . Odgovoriti na pitanje da li se može definisati tesna asymptotska granica (θ) i koliko iznosi ako može.

2. Rekurzivna varijanta

```
int palindrom(char *word, int n) {  
    int i;  
    if (n<2)  
        return true;  
    if (word[0] != word[n-1])  
        return false;  
    char *new_word = (char *)malloc((n-1)*sizeof(char));  
    for (i=0; i<n-2; i++)  
        new_word[i] = word[i+1];  
    new_word[n-2] = '\0';  
    return palindrom(new_word, n-2);  
}
```

Za jedinicu mere vremenske i prostorne kompleksnosti algoritma se uzimaju redom broj operacija dodele vrednosti unutar *for* petlje, odnosno broj zauzetih karaktera u stringovima (prostor koji zauzimaju ostale promenljive unutar funkcije se zanemaruje). Neka su f i g aritmetičke funkcija koje predstavljaju redom broj instrukcija tokom izvršavanja datog algoritma i broj zauzetih memorijskih jedinica. Neka je n dužina unete reči. Izračunati vrednost funkcija f i g u zavisnosti od parametra n . Dati ocenu gornje asymptotske granice (O) za obe funkcije.

Voditi računa o tome da se stringovi prosleđuju funkciji **preko reference**. **Obrazložiti odgovore**.

BONUS: Prokomentarisati koji još aspekti utiču na efikasnost rekurzivne varijante algoritma osim pomenutog broja operacija dodele vrednosti koji smo uzeli kao jedinicu mere.