

# WEB PROGRAMIRANJE 2018/2019

## I KOLOKVIJUM

1. Napraviti mysql bazu podataka sa imenom **klubovi**. U bazi podataka napraviti sledeće tabele:

*klub (id, ime, adresa, budzet)*

*utakmica (id\_host, id\_guest, score\_host, score\_guest, description)*

i popuniti ih sa nekoliko slogova.

2. Napraviti php aplikaciju koja će na početnoj strani da prikaže sve odigrane mečeve, kao i njihove rezultate. (prikaz **2 poena**)

### SuperLiga Srbije

#### Prikaz rezultata odigranih mečeva

Domaci	Rezultat	Gosti			
Crvena zvezda	2 0	Partizan	<a href="#">Izmeni</a>	<a href="#">Obrisi</a>	<a href="#">Detalji</a>
Partizan	2 3	Radnicki KG	<a href="#">Izmeni</a>	<a href="#">Obrisi</a>	<a href="#">Detalji</a>
Radnicki KG	3 4	Vojvodina	<a href="#">Izmeni</a>	<a href="#">Obrisi</a>	<a href="#">Detalji</a>

#### Unos rezultata

Domaci:

Gosti:

Rezultat:  :

Opis:

3. Na istoj strani prikazati i formu za unos utakmica, pri čemu treba voditi računa da se ne izaberu dva ista tima. (unos: **3 poena**, validacija: **0.5 poen**, automatska promena na levoj strani **0.5 poena**)
4. Nakon klika na dugme/link *izmeni* u drugom bloku se otvara forma sa podacima izabrane utakmice. Korisnik može da menja samo rezultat meča, a ne klubove (provera nije potrebna). Posle promene, automatski se menjaju podaci na levoj strani, a na desnoj ostaju i dalje svi podaci. (popunjena forma **1,5 poen**, uspešna promena **2 poena**, automatska promena na levoj strani **0.5 poena**)

### Prikaz rezultata odigranih mečeva

Domaci	Rezultat	Gosti			
Crvena zvezda	2 0	Partizan	<a href="#">Izmeni</a>	<a href="#">Obrisi</a>	<a href="#">Detalji</a>
Partizan	0 0	Crvena zvezda	<a href="#">Izmeni</a>	<a href="#">Obrisi</a>	<a href="#">Detalji</a>
Partizan	2 1	Radnicki KG	<a href="#">Izmeni</a>	<a href="#">Obrisi</a>	<a href="#">Detalji</a>
Radnicki KG	3 4	Vojvodina	<a href="#">Izmeni</a>	<a href="#">Obrisi</a>	<a href="#">Detalji</a>

### Unos rezultata

Domaci:

Gosti:

Rezultat:  :

### Izmena rezultata

Domaci:

Gosti:

Rezultat:  :

- Klikom na dugme/link *obrisi* briše se izabrana utakmica, strana se automatski osvežava. (brisanje **2 poena**, refresh **0.5 poena**).
- Klikom na *detalji* u desnom okviru se prikazuju detalji o fudbalskoj utakmici (prikaz **1 poen**). Izbrojati ukupan broj timova koji se javlja u opisu ukoliko se zna da je opis uvek istog formata (suma **2.5 poena**):

*Mecevi: Tim1 – Tim2, Tim3 – Tim 4, ....*

### Prikaz rezultata odigranih mečeva

Domaci	Rezultat	Gosti			
Partizan	2 3	Radnicki KG	<a href="#">Izmeni</a>	<a href="#">Obrisi</a>	<a href="#">Detalji</a>
Radnicki KG	3 4	Vojvodina	<a href="#">Izmeni</a>	<a href="#">Obrisi</a>	<a href="#">Detalji</a>

### Unos rezultata

Domaci:

Gosti:

Rezultat:  :

Opis:

### Prikaz detalja

Mecevi: Ahisar - Sevilja, Apolon - Ajntraht, BATE - Celsi, Dinamo Kijev - Ren, Genk - Besiktas, Krasnodar - Ljez, Lacio - Marsej, Malme - Sarpsborg

**Ima ukupno: 16 timova.**