



# STRUKTURE PODATAKA I ALGORITMI 1

---

## VEŽBE 9

Nikola Bačanin  
Nikola Rnjak



# ALGORITMI ZA SORTIRANJE NIZOVA

Sortiranje niza celih brojeva u neopadajući poredak

```
#include <stdio.h>
ALGORITAM ZA SORTIRANJE
main() {
    int i,n,a[50];
    scanf("%d",&n);
    for(i=0; i<n; i++) scanf("%d", &a[i]);
    POZIV ALGORITMA ZA SORTIRANJE
    for(i=0; i<n; i++) printf("%5d",a[i]);
    printf("\n");
}
```



- Sortiranje umetanjem elemenata niza na odgovarajuća mesta
- Nakon  $k$  iteracija pri sortiranju:
  - Na početku niza se nalazi sortirani deo niza
  - Ostatak niza je deo koji tek treba sortirati
- Novi element se dodaje na kraj sortiranog dela niza i zatim se poredi sa prethodnim elementom (ako postoji)
- Ako je novi element manji, oni zamenjuju mesta
- Postupak se ponavlja sve dok postoji prethodnik koji je veći.



```
void isort (int n, int a[]) {  
    int i,j,k;  
    for(i=0; i<n; i++)  
        for(j=i; (j>0) && (a[j]<a[j-1]); j--) {  
            k=a[j]; a[j]=a[j-1]; a[j-1]=k;  
        }  
}
```

Za  $n=8$  i niz 44, 55, 12, 42, 94, 18, 6, 67 dobija se:

44	55	12	42	94	18	6	67
44	55	12	42	94	18	6	67
12	44	55	42	94	18	6	67
12	42	44	55	94	18	6	67
12	42	44	55	94	18	6	67
12	18	42	44	55	94	6	67
6	12	18	42	44	55	94	67
6	12	18	42	44	55	67	94



```
void isort2(int n, int a[]) {  
    int i,j,k;  
    for(i=0;i<n;i++) {  
        k=a[i];  
        for(j=i-1; (j>=0) && (a[j]>k) ;j--) a[j+1]=a[j];  
        a[j+1]=k;  
    }  
}
```



- Sortiranje poređenjem parova uzastopnih elemenata
- Porede se svaka dva uzastopna elementa niza
- Ako je u nekom paru prethodnik veći od sledbenika, ta dva elementa zamenjuju mesta
- Ovakvim poređenjem će na poslednje mesto, u prvom prolazu biti postavljen najveći element niza
- Postupak se ponavlja dok se ne uporede svi parovi



```
void bubble(int n, int a[]) {  
    int i,j,k;  
    for(i=n-1; i>0; i--)  
        for(j=0; j<i; j++)  
            if (a[j]>a[j+1]) {  
                k=a[j]; a[j]=a[j+1]; a[j+1]=k;  
            }  
}
```

Za  $n=8$  i niz 44, 55, 12, 42, 94, 18, 6, 67 dobija se:

44	12	42	55	18	6	67	94
12	42	44	18	6	55	67	94
12	42	18	6	44	55	67	94
12	18	6	42	44	55	67	94
12	6	18	42	44	55	67	94
6	12	18	42	44	55	67	94
6	12	18	42	44	55	67	94



```
void bubble2(int n, int a[]) {
    int i,j,k,swp=1;
    for(i=n-1; swp && (i>0); i--) {
        swp=0;
        for(j=0; j<i; j++)
            if (a[j]>a[j+1]) {
                k=a[j]; a[j]=a[j+1]; a[j+1]=k;
                swp=1;
            }
    }
}
```



- Sortiranje spajanjem sortiranih nizova
- Metod pogodan za “spoljašnje” sortiranje – sortiranje na spoljašnjem memorijskom medijumu
- Par uzastopnih najdužih neopadajućih podnizova se spaja (uparuje) i dobija se jedan neopadajući podniz
- Svakim prolazom se smanjuje broj neopadajućih podnizova



```
void merge_arr(int a1,int a2,int b1,int b2,int *c,int *d) {
    int k1;
    k1=a1;
    while ((a1<=a2) && (b1<=b2))
        if (c[a1]<c[b1]) d[k1++]=c[a1++];
        else d[k1++]=c[b1++];
    while (a1<=a2) d[k1++]=c[a1++];
    while (b1<=b2) d[k1++]=c[b1++];
}

void dodeli(int p,int k, int a[], int b[]){
    int i;
    for(i=p;i<=k;i++) a[i]=b[i];
}
```



```
void merge(int n, int na[]) {
    int a1=0,a2,b1,b2,k=1,nb[n],i;
    a1=a2=0;
    while ((na[a2]<na[a2+1]) && (a2<n-1)) a2++;
    while(k) {
        if((b1=b2=a2+1)==n) k=0;
        else {
            while ((na[b2]<na[b2+1]) && (b2<n-1)) b2++;
            merge_arr(a1,a2,b1,b2,na,nb);
            dodeli(a1,b2,na,nb);
            a2=b2;
        }
    }
}
```

Za  $n=8$  i niz  $44, 55, 12, 42, 94, 18, 6, 67$  dobija se:

44	55	12	42	94	18	6	67
12	42	44	55	94	18	6	67
12	18	42	44	55	94	6	67
6	12	18	42	44	55	67	94



```
void merge2(int begin,int end,int a[]) {  
    int mid,temp[50];  
    if (begin<end) {  
        mid=(begin+end)/2;  
        merge2(begin,mid,a);  
        merge2(mid+1,end,a);  
        merge_arr(begin,mid,mid+1,end,a,temp);  
        dodeli(begin,end,a,temp);  
    }  
}
```

Za  $n=8$  i niz  $44, 55, 12, 42, 94, 18, 6, 67$  dobija se:



6    12    18    42    44    55    67    94



- Sortiranje korišćenjem steka
- Pri sortiranju se koriste dva steka - jednodimenzionalni niz
- Elementi se dodaju u jedan od stekova tako da važi
  - u prvom steku elementi su od dna ka vrhu poređani u neopadajućem redosledu
  - u drugom steku je obratno
  - u drugom steku svi elementi su veći od elemenata iz prvog steka
- Dodavanje elemenata prebacivanjem tako da
  - na vrhu prvog steka je element manji ili jednak elementu koji se dodaje
  - na vrhu drugog steka je element veći ili jednak elementu koji se dodaje



```
void stack(int n, int a[]) {
    int stm[MAXEL], stv[MAXEL];
    int vrm, vrv, i, j;
    vrm=vrv=-1;
    for(i=0; i<n; i++) {
        while((vrm!=-1) && (stm[vrm]>a[i]))
            stv[++vrv]=stm[vrm--];
        while((vrv!=-1) && (stv[vrv]<a[i]))
            stm[++vrm]=stv[vrv--];
        stm[++vrm]=a[i];
    }
    for(i=vrm; i>=0; i--) a[i]=stm[i];
    for(i=vrv, j=vrm+1; i>=0; i--) a[j++]=stv[i];
}
```



Za  $n=8$  i niz 44, 55, 12, 42, 94, 18, 6, 67 vrednosti na stekovima su:

Manji stek 44

Veci stek

Manji stek 44 55

Veci stek

Manji stek 12

Veci stek 55 44

Manji stek 12 42

Veci stek 55 44

Manji stek 12 42 44 55 94

Veci stek

Manji stek 12 18

Veci stek 94 55 44 42

Manji stek 6

Veci stek 94 55 44 42 18 12

Manji stek 6 12 18 42 44 55 67

Veci stek 94