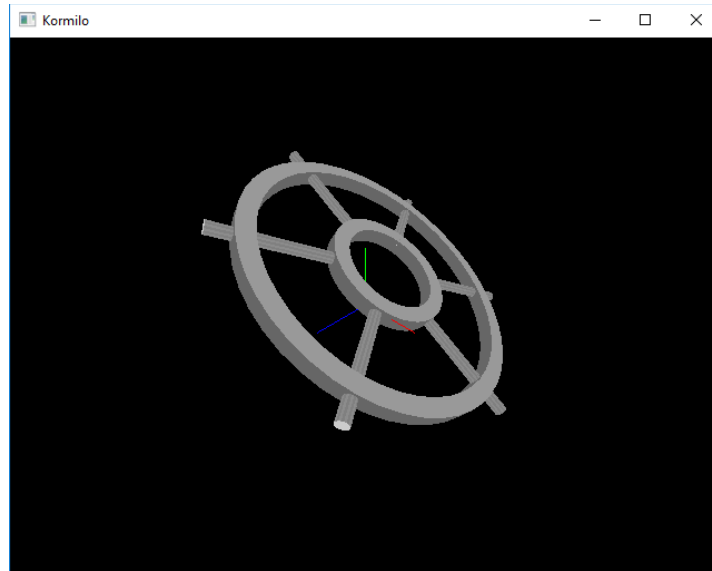


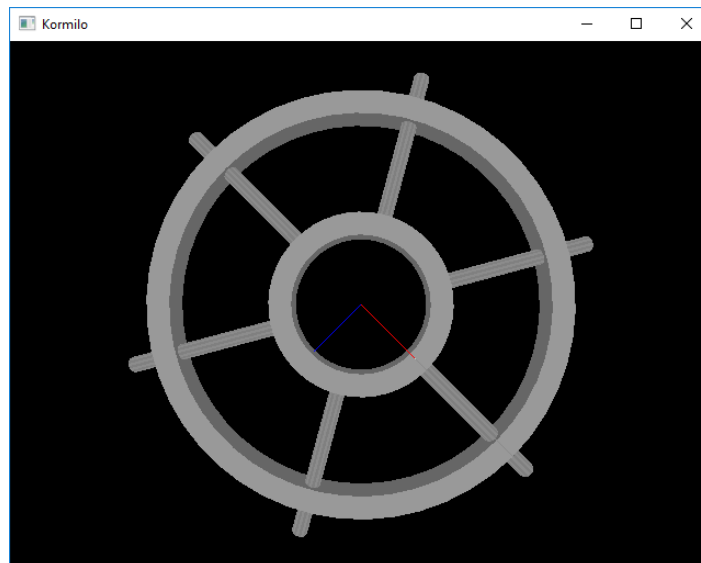
Задатак:

Потребно је креирати бродско кормило као на наредној слици.



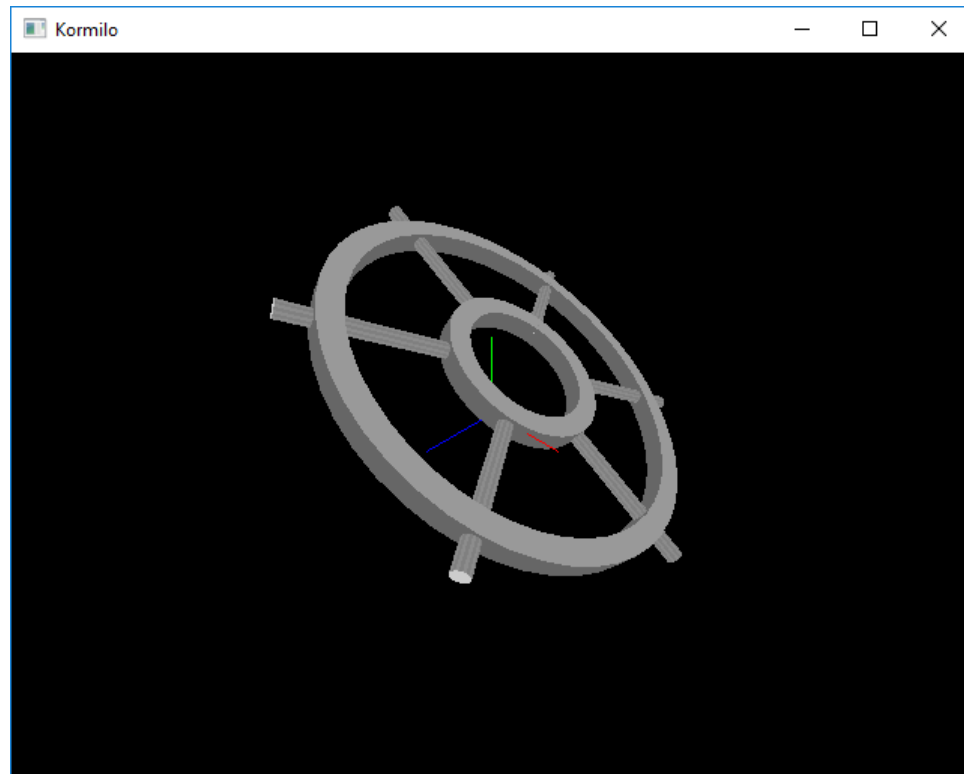
Бродско кормило

1. **(8 поена)** Нацртати основу кормила и сметати је у раван xOz с центром у тачки $(0,0,0)$ - 2D облик. Задати су следећи параметри:
 - r – полупречник унутрашње кружнице мањег обруча
 - R – полупречник унутрашње кружнице већег обруча
 - l – ширина обруча.
2. **(6 поена)** Од постојећег облика креирати 3D објекат као на наредној слици. Висина обруча једнака је ширини обруча.



3D приказ кормила

3. **(4 поена)** Задате су три тачке (A , B и C) којима се дефинише раван. Поставити кормило тако да лежи у дефинисаној равни. Центар кормила поставити у тачки B .



Кормило постављено у одговарајућој равни

4. **(3 поена)** На леви клик миша тело започиње ротацију око осе нормале. На десни клик тело престаје с ротацијом.
5. **(2 поена)** Притиском на слово **w** тело започиње кретање у смеру вектора $\overrightarrow{BC}$. Притиском на слово **s** тело престаје с кретањем.