

**Рачунарска графика**  
**Август, 2018.**

1. Објекат у рачунарској игри је представљен низом троуглова који граде његову спољашњу површину, при чему је површина затворена. Написати псеудо-код који одређује да ли су два објекта из игре у колизији, уколико су за сваки од објеката дате координате темена троуглова од којих су сачињени. Претпоставити да су објекти конвексни. Извести све потребне обрасце.

(15 поена)

2. Решити проблем из претходног задатка под претпоставком да објекти могу бити и конкавни. Извести све потребне обрасце.

(15 поена)