

Arhitektura računara 1

ASSEMBLER - 6. termin

Zadatak 1: Formirati Fibonacijev niz od 40 članova, a zatim u petlji stampati one članove niza čije indekse korisnik unosi sa tastature, sve dok ne unese 0.

```
; Formirati Fibonacijev niz od 40 članova, a zatim u petlji stampati one članove niza
; čije indekse korisnik unosi sa tastature, sve dok ne unese 0.
;
#include <stdio.h>
;
int main()
{
    unsigned int fib[30];
    unsigned int index, i;
    ;
    fib[0]=1;
    fib[1]=1;
    ;
    for (i=2; i<40; i++)
        fib[i] = fib[i-2]+fib[i-1];
    ;
    printf("Unesite indeks fibonacijevog niza: ");
    scanf("%u", &index);
    ;
    while (index!=0)
    {
        printf("Clan Fibonacijevog niza sa unetim indeksom je %d\n", fib[index]);
        printf("Unesite indeks fibonacijevog niza: ");
        scanf("%u", &index);
    }
    ;
    return 0;
;}
#include "../asm_io.inc"

segment .data
    poruka1                db    "Unesite indeks fibonacijevog niza: ", 0
    poruka2                db    "Clan Fibonacijevog niza sa unetim indeksom je ", 0

segment .bss
    fib                    resd   40    ; rezervacija niza od 40 double word članova, svaki je 4
bajta

segment .text
    global  asm_main
asm_main:
    enter    0,0                ; rutina za inicijalizaciju
    pusha

    ; Ovde pocinje koristan kod
    mov     dword [fib], 1        ; fib[0]=1
    mov     dword [fib+4], 1    ; fib[1]=1
    mov     ecx, 38                ; u ecx se nalazi brojac, postavi ga na 38
    mov     esi, 8                ; indeksni registar esi postavi na 8, tj. fib[2]

petlja1:
```

```

        mov     eax, [fib+esi-8]    ; eax je jednak fib[i-2], tj. 8 bajtova pre trenutnog clana
        add     eax, [fib+esi-4]    ; dodaj na eax vrednost fib[i-1], tj. 4 bajta pre trenutnog
clana
        mov     [fib+esi], eax      ; fib[i] = eax (izracunati zbir)
        add     esi, 4              ; pomeri indeksni registar za 4 bajta
        loop    petlja1
kraj_petlja1:

        mov     eax, poruka1        ; stampanje poruke da se unese indeks
        call    print_string
        call    read_int            ; unos indeksa u eax
petlja2:
        cmp     eax, 0              ; while (index!=0)
        je      kraj_petlja2        ; izađi iz petlje ako je index==0
        mov     esi, eax            ; esi=eax
        shl     esi, 2              ; pomeri esi za 2 mesta ulevo, tj. pomnozi sa 4, da dobijes
mem. lokaciju clana
        mov     eax, poruka2        ; stampaj poruku
        call    print_string
        mov     eax, [fib+esi]      ; stampaj odgovarajuci clan niza
        call    print_int
        call    print_nl

        mov     eax, poruka1        ; stampanje poruke da se unese novi indeks
        call    print_string
        call    read_int            ; učitavanje indeksa u eax
        jmp     petlja2            ; skok na pocetak petlje
kraj_petlja2:

        popa
        mov     eax, 0              ; vrati se nazad u C
        leave
        ret

```