

Kretanje robota prepoznavanjem boja

Milica Cakić 110-2016

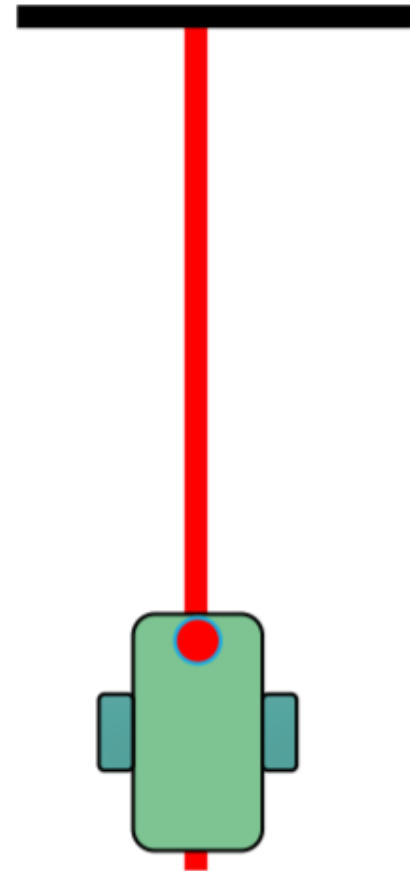
Helena Lukić 79-2015

Primer

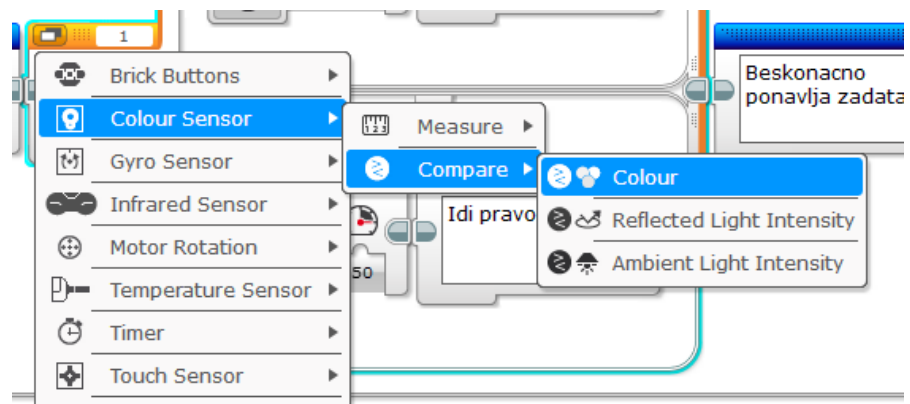
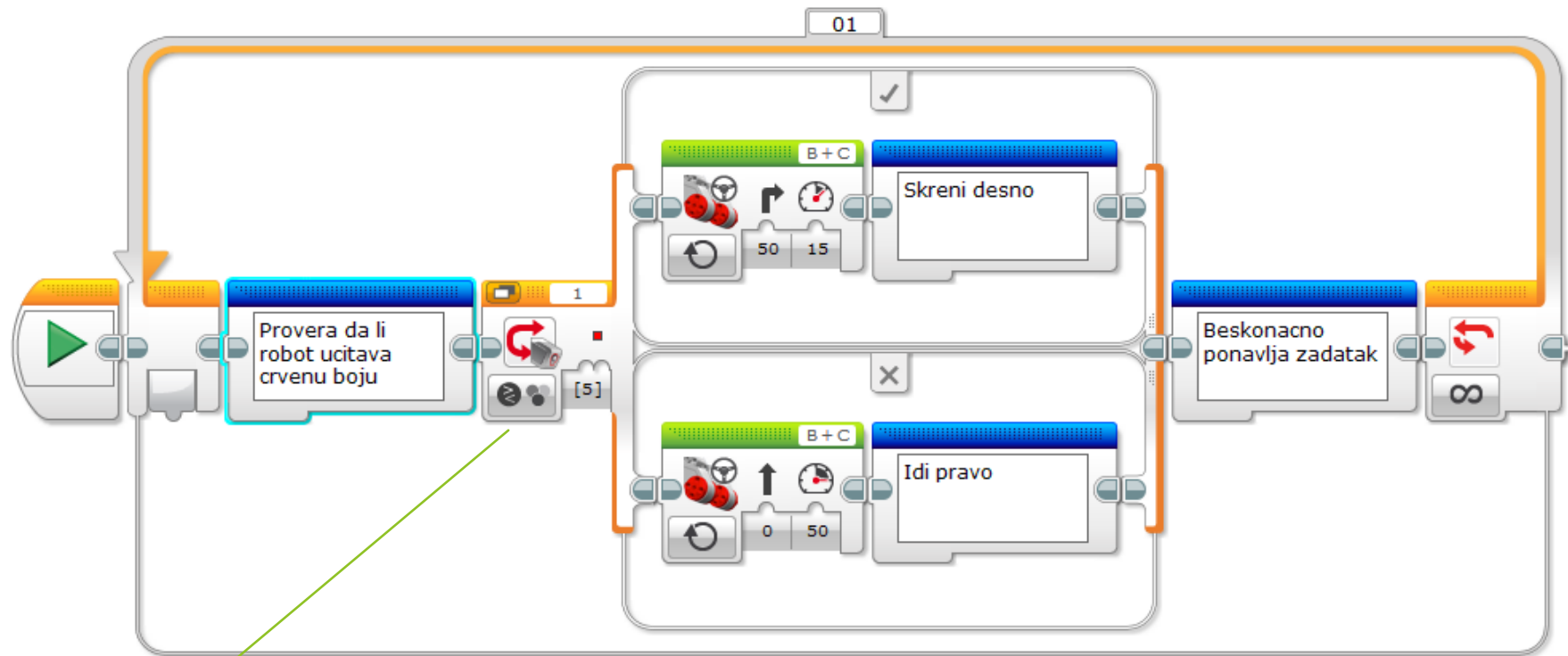
- ▶ Napraviti program za koji će robot imati sledeća ponašanja:
 - ▶ Ide pravo dok ne učitava crnu boju. Kad je učitava robot se zaustavlja.
 - ▶ Ako učitava crvenu boju, skreće desno.

Rešenje

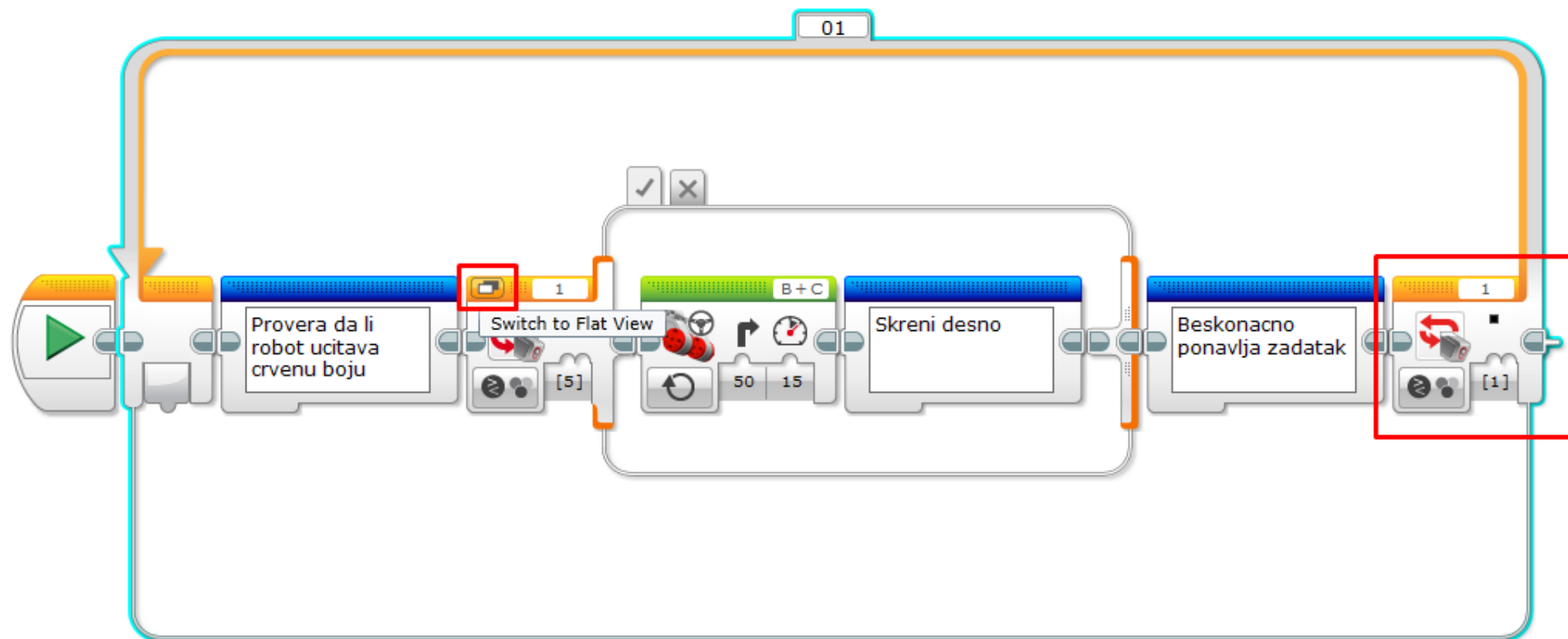
- ▶ Korak 1:
 - ▶ Postaviti praćenje crvene boje
- ▶ Korak 2:
 - ▶ Postaviti uslov da izlaz iz petlje bude učitana crna boja
- ▶ Korak 3:
 - ▶ Kreirati My Block sa tri ulazna parametra: boja, snaga, boja



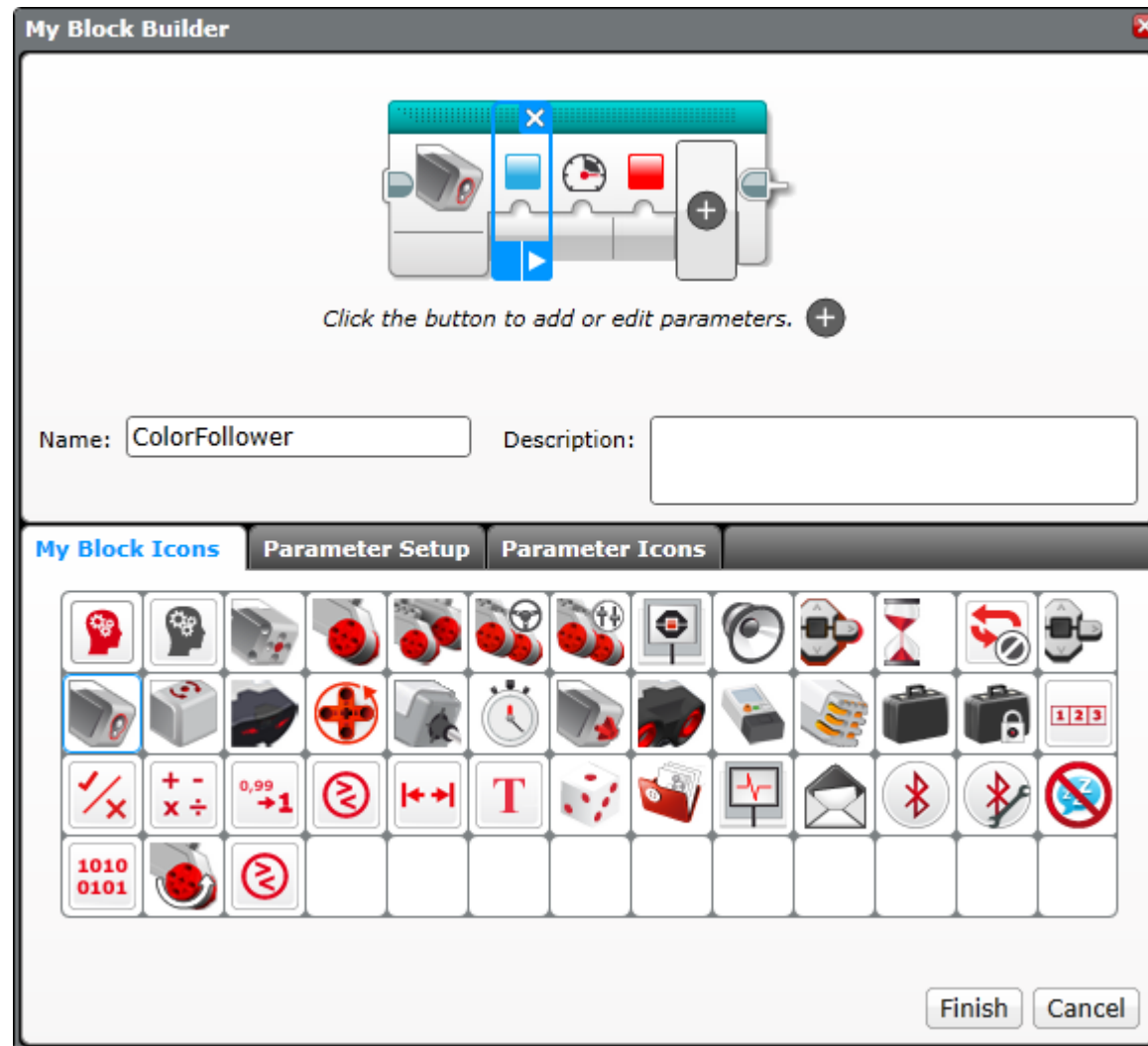
► Korak 1:



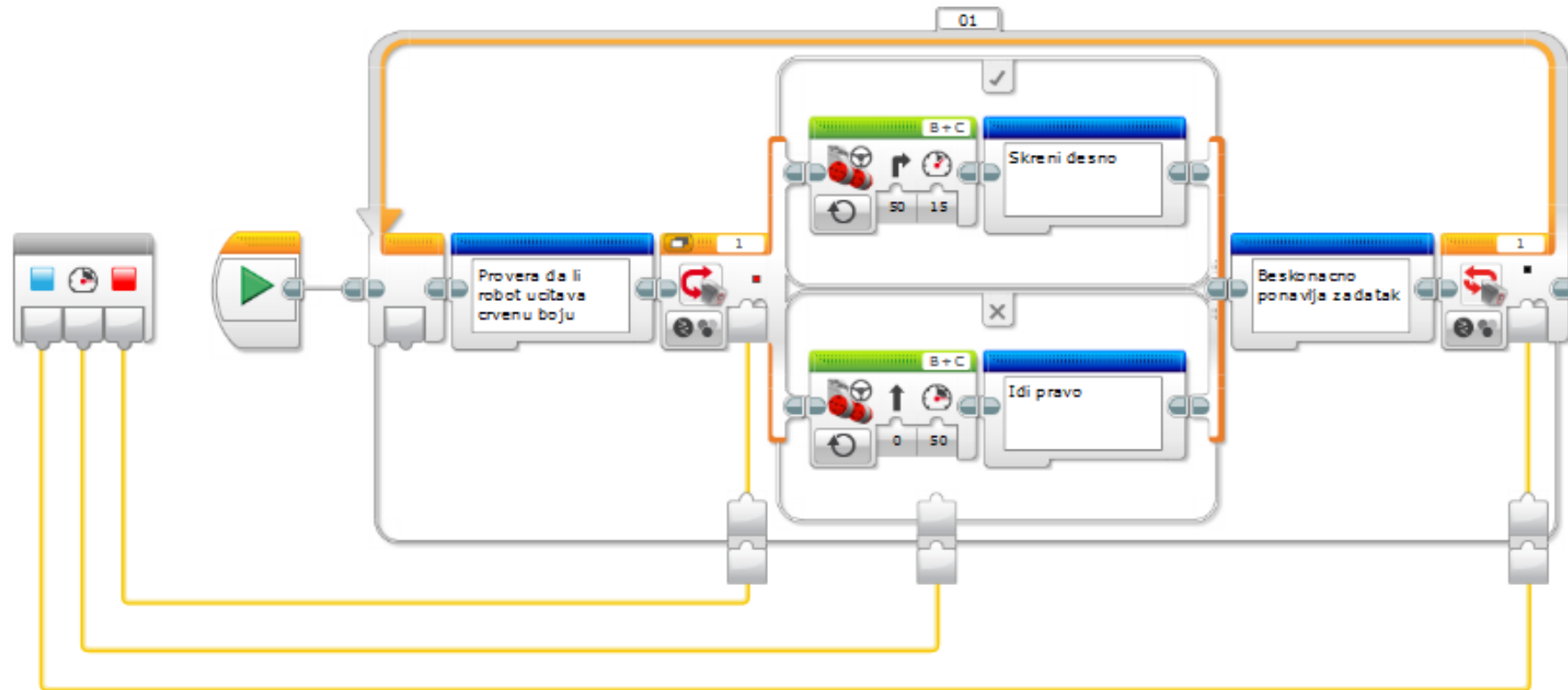
► Korak 2:



► Korak 3:



► Povezivanje



- Boja na kojoj se treba zaustaviti prelazi u stanje izlaza iz petlje
- Ulazni parametar prelazi u snagu na upravljačkom bloku
- Očitana boja predstavlja ulazni parametar

- ▶ Prvi blok predstavlja konstanto očitavanje senzora. Robot se kreće dok se ne očita crna boja.
- ▶ Drugi blok pokazuje da isti blok može da bude iskorišćen samo sa drugim ulaznim parametrima.
- ▶ Kodovi boja:
 - ▶ 0 - bez boje
 - ▶ 1 - crna
 - ▶ 2 - plava
 - ▶ 3 - zelena
 - ▶ 4 - žuta
 - ▶ 5 - crvena
 - ▶ 6 - bela
 - ▶ 7 - braon

