

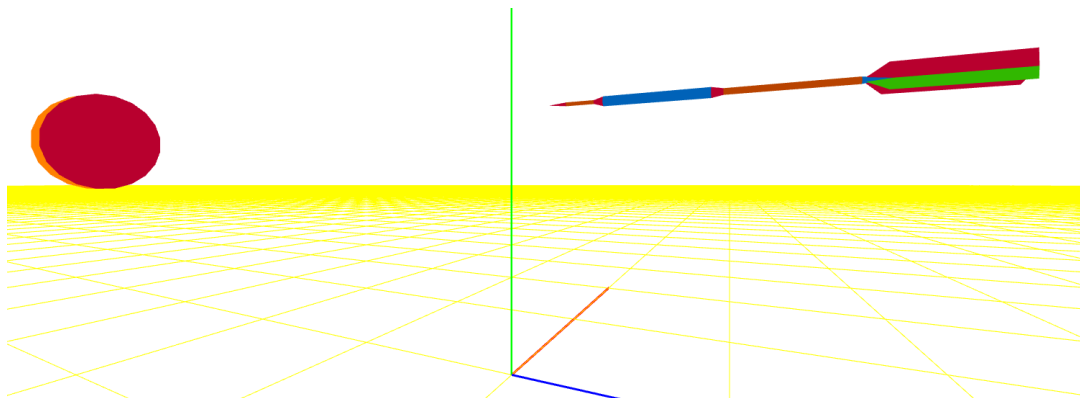
Рачунарска графика - I колоквијум

ИНСТИТУТ ЗА МАТЕМАТИКУ И ИНФОРМАТИКУ, ПМФ КРАГУЈЕВАЦ

15. децембар 2019.

Пикадо

Користећи библиотеку *OpenGL* у језику *C++* креирати модел стрелице за пикадо и мете. (Слика 1)



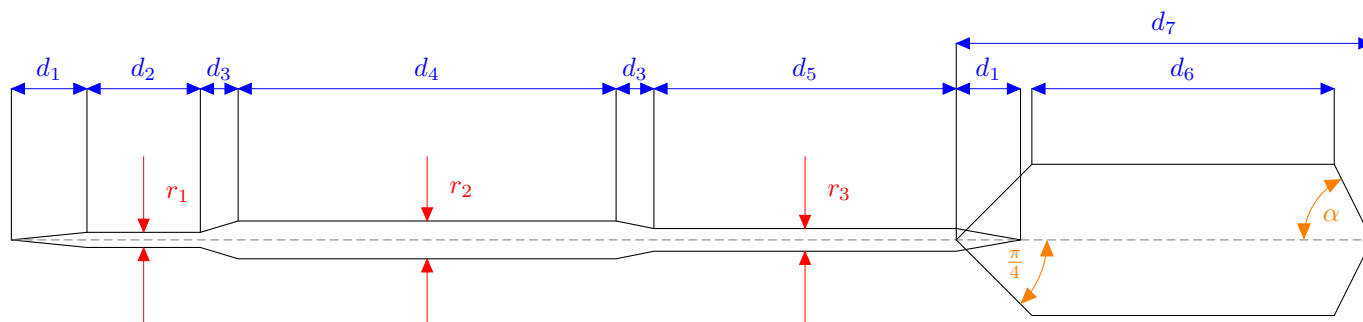
Слика 1: Стрелица усмерена ка мети

(3 поена) Креирати мету која је облика цилиндра полупречника r и висине h .

(12 поена) Креирати стрелицу са датим параметрима. (Слика 2)

(4 поена) Позиционирати мету тако да јој се центар налази у тачки C и тако да вектор $\vec{V}$ буде нормалан на њену основу. Позиционирати стрелицу тако да буде орјентисана у правцу вектора $\vec{V}$, а усмерена ка тачки C .

(4 поена) Креирати анимацију у којој се стрелица креће ка мети.



Слика 2: Димензије стрелице

Напомена: Рад сачувати у директоријуму $\sim /Desktop/Rad/Ime_Prezime_indeks_godina/$. Време предвиђено за израду колоквијума је 120min.