

WEB programiranje – II kolokvijum

26.12.2020.

U MySQL bazi podataka **loto** napraviti sledeće tabele:

- **user** (id, username, password, money, admin)
- **tickettype** (id, price, odd, numbersCount)
- **ticket** (ticketID, userID, drawID, numbers, status, typeID, lotoWin)

U SQLite bazi podataka **draws** data je sledeća tabela:

- **draw** (drawID, numbers)

U tabeli **draw** nalaze se sva izvlačenja. Svako izvlačenje ima svoj redni broj i brojeve koji si izvučeni prilikom „okretanja bubnja“. Bubanj izvlači 15 nasumičnih brojeva u opsegu [1, 20]. Brojevi se čuvaju kao jedan string i razdvojeni su zapetom, npr. „1, 12, ... , 20“.

U tabeli **ticket** kolona *numbers* označava niz brojeva koje je korisnik uplatio na tiketu. Korisnik prilikom uplate bira tip tiketa, a za svaki tip se zna koliko brojeva se nalazi na tiketu. Za svaki tiket se nasumično generiše *numbersCount* brojeva iz opsega [1, 20]. Prilikom kupovine svaki tiket ima *status* „na čekanju“ a kolona *lotoWin* označava potencijalni dobitak ($odd * price$).

Napisati skriptu **login.php** koja omogućava korisniku da se prijavi na sistem.

Login

☐ Zapamti me
Login

Korisnik ne može videti stranu za kupovinu tiketa ukoliko prethodno nije prijavljen na sistem. Nakon uspešne prijave se prikazuje početna strana.

Na početnoj strani se prikazuje sledeće:

Dobrodošao, pera (administrator)

[Odjavi se.](#)

Stanje na Vašem računu je 98100 dinara.

Vrsta tiketa:

Izvlačenje broj 1

Izvlacenje	Brojevi	Status	Tip	Potencijalni dobitak
1	1, 3, 5, 7, 13, 15	poraz	2	600
1	3, 7, 11, 14, 18	poraz	1	1000

Ne postoje dobitni tiketi.

Ukoliko korisnik nema prethodno kupljene tikete umesto tabele se prikazuje poruka „Nemate kupljene tikete.“. Kada korisnik kupi tiket, on se dodaje u tabelu tiketa i menja se prikaz novca na korisnikovom računu.

U svakom trenutku se zna redni broj izvlačenja i tiketi se kupuju za trenutno izvlačenje. Samo **administrator** ima mogućnost da „okrene bubanj“ i ima uvid u tabelu tiketa sa statusom „pobeda“.

Kada se „okrene bubanj“ vrši se provera svih tiketa za tekuću rundu izvlačenja. Provera obuhvata izmenu statusa na tiketima i ukoliko su dobitni novac se prebacuje na korisnikov račun. Nakon okretanja bubnja odmah se osvežava prikaz svih podataka na strani i prikazuju se izvučeni brojevi.

Izvlačenje broj 2 [Kupi tiket](#)

Izvlacenje	Brojevi	Status	Tip	Potencijalni dobitak
1	1, 3, 5, 7, 13, 15	poraz	2	600
1	3, 7, 11, 14, 18	poraz	1	1000

[Zavrti bubanj !](#)

0, 3, 5, 6, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 15, 16, 17, 18, 19

Ne postoje dobitni tiketi.

Dodatak:

- `array_rand (int [] niz, int n)` – iz niza uzima n nasumičnih elemenata.
- `range (int x, int y)` – vraća niz od x do y .
- `in_array (int [] niz1, int[] niz2)` – proverava da li se niz1 sadrži u nizu2.
- `UPDATE sqlite_sequence SET seq=0 WHERE name='draw';` - restartuje *autoIncrement*.

NAPOMENA:

- Obavezno je koristiti *AJAX* za svu komunikaciju osim za prijavljivanje i odjavljivanje sa sistema.
- Lozinka je enkriptovana pomoću *SHA1* algoritma.